**Idee:**

1. Man kommt bei Spielstart in den ersten Raum und sieht die Befehle, die man machen kann.
2. Nach dem Betreten eines neuen Raumes kann man mit einem Befehl ein Item aufnehmen.
3. Bevor dieses Item aufgenommen werden kann muss man allerdings irgend einen Auftrag machen, damit man es bekommt.
4. Mit den Items kann man dann entweder Türen öffnen oder bekommt irgendwelche Tipps, die einem in dem Spiel weiter helfen.
5. Das Ziel ist es in den End Raum zu kommen und dort den Endgegner zu besiegen.
6. Am Schluss werden eventuell noch irgendwelche Infos aufgelistet, zu der benötigten Zeit, wie viele Fragen man beantwortet hat, etc.

**Räume:**

Ein Bild, das Text, Whiteboard enthält.

Automatisch generierte Beschreibung