

# **Analyse dünnbesetzter Hauptachsen für Frequenzdaten**

Tobias Bork

Geboren am 21. November 1997 in Reutlingen

5. Februar 2020

Bachelorarbeit Mathematik

Betreuer: Prof. Dr. Jochen Garcke

Zweitgutachter: Prof. Dr. X Y

MATHEMATISCHES INSTITUT FÜR NUMERISCHE SIMULATION

MATHEMATISCH-NATURWISSENSCHAFTLICHE FAKULTÄT DER  
RHEINISCHEN FRIEDRICH-WILHELMS-UNIVERSITÄT BONN



## *Danksagung*

The acknowledgments and the people to thank go here, don't forget to include your project advisor. . .



# Inhaltsverzeichnis

<b>Danksagung</b>	<b>1</b>
<b>1 Einführung</b>	<b>1</b>
1.1 Motivation	1
1.2 Dimensionsreduktionsverfahren	1
1.3 Sparse Approximations / Representations	2
1.4 Interpretierbarkeit	2
1.5 Compressed Sensing Beispiel	2
<b>2 Mathematische Grundlagen</b>	<b>3</b>
2.1 Lineare Algebra	3
2.1.1 Orthogonalität	3
2.1.2 Matrixzerlegungen	5
2.1.3 Matrix Approximation	6
2.2 Analysis	7
2.2.1 Norm	8
2.3 Generalisierte lineare Modelle	8
2.3.1 Grundlagen aus der Statistik	9
2.3.2 Lineare Regression	10
2.3.3 Ridge Regression	12
2.3.4 LASSO	12
2.3.5 Elastic Net	15
2.3.6 Vergleich der Regressionsmethoden	16
2.4 Signaltheorie	18
2.4.1 Fouriertransformation	18
2.4.2 Nyquist-Shannon Abtasttheorem	18
<b>3 Hauptkomponentenanalyse</b>	<b>19</b>
3.1 Konstruktion	20
3.1.1 Problemformulierung als Varianzmaximierung	21
3.1.2 Formulierung als Regressionsproblem	23
3.1.3 Weitere Formulierungen	24
3.2 Selektion der Hauptkomponenten	25
3.3 Grenzen der Anwendbarkeit	26
3.4 Erweiterungen der Hauptkomponentenanalyse	27
3.5 Theoretische Aussagen	27
<b>4 Dünnbesetzte Hauptkomponentenanalyse</b>	<b>29</b>
4.1 Problemformulierung	29
4.2 Relaxation	30
4.3 Konstruktion Sparse PCA	32
4.4 Anpassung der Transformation, Residuen und Varianzen	33
4.5 Theoretische Aussagen	34

<b>5</b>	<b>Implementierung</b>	<b>35</b>
5.1	Numerische Lösung . . . . .	35
5.2	Algorithmus . . . . .	36
5.3	Numerische Lösung im Fall $p \gg n$ . . . . .	37
5.4	Implementierung in scikit-learn in python . . . . .	37
5.5	Laufzeitvergleich . . . . .	37
<b>6</b>	<b>Anwendung</b>	<b>39</b>
6.1	Anwendung auf Simulationsdaten . . . . .	39
6.2	Der Datensatz . . . . .	39
6.3	Anwendung auf Frequenzdaten . . . . .	39
6.4	Auswertung der Ergebnisse . . . . .	39
6.5	Vergleich mit PCA Resultaten . . . . .	39
6.6	Hyperparameter . . . . .	39
6.6.1	Zeit . . . . .	39
6.6.2	Effekt auf Resultate . . . . .	39
<b>7</b>	<b>Ausblick / Zusammenfassung</b>	<b>41</b>
7.1	Einsetzbarkeit . . . . .	41
7.2	Übertragbarkeit . . . . .	41
7.3	Ongoing Research / Weitere Techniken . . . . .	41
	<b>Literatur</b>	<b>43</b>

## Kapitel 1

# Einführung

We are drowning in information and starving for knowledge. - John Naisbitt

Machine Learning, unsupervised, supervised Methoden

Zahlen und Fakten zu Big Data

Ab wann sprechen wir eigentlich von Big Data?

It should be noted, however, that even when one has an apparently massive data set, the effective number of data points for certain cases of interest might be quite small. In fact, data across a variety of domains exhibits a property known as the long tail, which means that a few things are very common, but most things are quite rare."(Murphy, Machine Learning)

### 1.1 Motivation

So ist man meist besonders an der Bildung sog. Cluster, also Gruppierungen, interessiert. Datenpunkte, die im entstehendem Bild nach Anwendung der Hauptkomponentenanalyse nah beieinander liegen, sind in gewisser Weise ähnlich zueinander während Datenpunkte, die weit von einander entfernt liegen, wenig Ähnlichkeit aufweisen. Abbildung CITE zeigt die Entstehung solcher Cluster auf dem Datensatz. Mit diesem Verfahren lässt sich daher eine Art Struktur in den Daten erkennen, die für weitere Analysezwecke ausgenutzt werden kann.

The goals of PCA are to

(1)

extract the most important information from the data table; (2)

compress the size of the data set by keeping only this important information; (3)

simplify the description of the data set; and (4)

analyze the structure of the observations and the variables.

### 1.2 Dimensionsreduktionsverfahren

CURSE OF DIMENSIONALITY (Bellman 1961)

High dimensionality means that the dataset has a large number of features. The primary problem associated with high-dimensionality in the machine learning field is model overfitting, which reduces the ability to generalize beyond the examples in

the training set. Richard Bellman described this phenomenon in 1961 as the Curse of Dimensionality where “Many algorithms that work fine in low dimensions become intractable when the input is high-dimensional. “

Let’s say that you want to predict what the gross domestic product (GDP) of the United States will be for 2017. You have lots of information available: the U.S. GDP for the first quarter of 2017, the U.S. GDP for the entirety of 2016, 2015, and so on. You have any publicly-available economic indicator, like the unemployment rate, inflation rate, and so on. You have U.S. Census data from 2010 estimating how many Americans work in each industry and American Community Survey data updating those estimates in between each census. You know how many members of the House and Senate belong to each political party. You could gather stock price data, the number of IPOs occurring in a year, and how many CEOs seem to be mounting a bid for public office. Despite being an overwhelming number of variables to consider, this just scratches the surface. TL;DR — you have a lot of variables to consider. If you’ve worked with a lot of variables before, you know this can present problems. Do you understand the relationships between each variable? Do you have so many variables that you are in danger of overfitting your model to your data or that you might be violating assumptions of whichever modeling tactic you’re using? You might ask the question, “How do I take all of the variables I’ve collected and focus on only a few of them?” In technical terms, you want to “reduce the dimension of your feature space.” By reducing the dimension of your feature space, you have fewer relationships between variables to consider and you are less likely to overfit your model. (Note: This doesn’t immediately mean that overfitting, etc. are no longer concerns — but we’re moving in the right direction!) Somewhat unsurprisingly, reducing the dimension of the feature space is called “dimensionality reduction.” There are many ways to achieve dimensionality reduction, but most of these techniques fall into one of two classes: Feature Elimination Feature Extraction

2. Why is Dimensionality Reduction required? Here are some of the benefits of applying dimensionality reduction to a dataset:

Space required to store the data is reduced as the number of dimensions comes down  
Less dimensions lead to less computation/training time  
Some algorithms do not perform well when we have a large dimensions. So reducing these dimensions needs to happen for the algorithm to be useful  
It takes care of multicollinearity by removing redundant features. For example, you have two variables – ‘time spent on treadmill in minutes’ and ‘calories burnt’. These variables are highly correlated as the more time you spend running on a treadmill, the more calories you will burn. Hence, there is no point in storing both as just one of them does what you require  
It helps in visualizing data. As discussed earlier, it is very difficult to visualize data in higher dimensions so reducing our space to 2D or 3D may allow us to plot and observe patterns more clearly

### 1.3 Sparse Approximations / Representations

### 1.4 Interpretierbarkeit

In Zeiten der Datenvielfalt erfährt die Interpretation dieser enorme Wichtigkeit.

### 1.5 Compressed Sensing Beispiel



## Kapitel 2

# Mathematische Grundlagen

In diesem Kapitel werden wir die wichtigsten mathematischen Grundlagen, die wir für die Formulierung der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse benötigen, einführen. Dazu beschäftigen wir uns zunächst mit Grundbegriffen aus der linearen Algebra, Matrixzerlegungen und ausgewählten Approximationsproblemen in Abschnitt 2.1. Ein Großteil dieses Kapitels ist linearen Regressionsmodellen gewidmet, welche wir mit verschiedenen Straftermen versehen werden, um gewisse Effekte zu erzielen. Anhand eines Beispiel-Datensatzes werden wir in der Lage sein, diese Effekte visuell nachzuvollziehen. Für den weiteren Verlauf dieser Arbeit ist das Verständnis der Strafterme von entscheidender Bedeutung. Zu Schluss werden wir in Abschnitt 2.4 Grundlagen der Signalverarbeitung ausarbeiten, da wir in Kapitel 6 die dünnbesetzte Hauptkomponentenanalyse auf Frequenzdaten anwenden.

## 2.1 Lineare Algebra

Ein Großteil der Mathematik der Hauptkomponentenanalyse beruht auf Methoden der linearen Algebra. Aufgrund des Anwendungsfalles werden wir uns auf die Einführung der Grundbegriffe in reellen Vektorräumen beschränken.

### 2.1.1 Orthogonalität

**Definition 2.1** (Skalarprodukt [Jän07]). Sei  $V$  ein reeller Vektorraum. Ein *Skalarprodukt* in  $V$  ist eine Abbildung  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  mit den folgenden Eigenschaften:

- (i) Für jedes  $x \in V$  sind die Abbildungen

$$\begin{array}{ll} \langle \cdot, x \rangle : V \rightarrow \mathbb{R} & \langle x, \cdot \rangle : V \rightarrow \mathbb{R} \\ v \mapsto \langle v, x \rangle & v \mapsto \langle x, v \rangle \end{array}$$

linear. (Bilinearität)

- (ii)  $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$  für alle  $x, y \in V$  (Symmetrie)  
 (iii)  $\langle x, x \rangle > 0$  für alle  $x \neq 0$  (Positive Definitheit)

Allgemein versteht man unter einem *euklidischen Vektorraum* ein Paar  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ , welches aus einem reellen Vektorraum  $V$  und einem Skalarprodukt  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  auf  $V$  besteht. Durch das Skalarprodukt wird eine Norm auf  $V$  induziert:

$$\|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

In den folgenden Kapiteln werden wir uns vor allem mit dem *Standardskalarprodukt* im  $\mathbb{R}^n$  beschäftigen. Dies ist gegeben durch

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + \cdots + x_n y_n.$$

**Theorem 2.2** (Verallgemeinerter Satz des Pythagoras [Ant98]). Für orthogonale Vektoren  $u, v$  in einem euklidischen Vektorraum  $V$  gilt

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2.$$

**Definition 2.3** (Orthogonalität [Jän07]). Zwei Elemente  $v, w$  eines euklidischen Vektorraumes  $V$  heißen *orthogonal* (geschrieben  $v \perp w$ ) wenn ihr Skalarprodukt null ist, d.h.

$$v \perp w \iff \langle v, w \rangle = 0.$$

Eine Familie  $(v_1, \dots, v_n)$  in  $V$  heißt *orthogonal* oder *Orthogonalsystem*, wenn

$$v_i \perp v_j \quad \text{für alle } i \neq j.$$

Gilt zusätzlich  $\langle v_i, v_i \rangle = 1$  für alle  $1 \leq i \leq n$ , so spricht man von einem *Orthonormalsystem*.

**Theorem 2.4** (Existenz einer Orthonormalbasis [Fis13]). Jeder endlichdimensionale euklidische Vektorraum besitzt eine Orthonormalbasis.

Der Begriff der Orthogonalität lässt sich auf Matrizen übertragen.

**Definition 2.5** (Orthogonale Matrix [Ant98]). Eine Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  heißt *orthogonal*, falls deren Zeilen- und Spaltenvektoren paarweise orthonormal bezüglich des Standardskalarprodukts sind, d.h.

$$A^\top A = \mathbb{1}_n$$

**Definition 2.6** (Orthogonalprojektion [Ant98]). Eine *Orthogonalprojektion* auf einen Untervektorraum  $U$  eines Vektorraumes  $V$  ist eine lineare Abbildung  $P_U: V \rightarrow V$ , die für alle Vektoren  $v \in V$  die beiden Eigenschaften

- (i)  $P_U(v) \in U$  (Projektion)
- (ii)  $\langle P_U(v) - v, u \rangle = 0$  für alle  $u \in U$  (Orthogonalität)

erfüllt.

Mithilfe einer Orthogonalbasis für  $U$  lässt sich aus dieser Definition eine Lösung für die Orthogonalprojektion  $P_U(v)$  herleiten.

**Theorem 2.7** ([Ant98]). Ist  $(u_1, \dots, u_n)$  eine Orthogonalbasis von  $U$ , so gilt für alle  $v \in V$

$$P_U(v) = \sum_{i=1}^n \frac{\langle v, u_i \rangle}{\langle u_i, u_i \rangle} u_i$$

Später werden wir die Orthogonalprojektion in einer anderen Form nutzen. Wir können die Projektion auch als Matrix-Vektor-Produkt auffassen. Verwenden wir das

Standardskalarprodukt gilt mit einer Orthogonalbasis  $(u_1, \dots, u_n)$  von  $U$ :

$$P_U(v) = \sum_{i=1}^n \frac{v^\top u_i}{u_i^\top u_i} u_i = \sum_{i=1}^n \frac{u_i u_i^\top}{u_i^\top u_i} v = \mathbf{A} \mathbf{A}^\top v \quad (2.1)$$

wobei  $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \frac{u_1}{\|u_1\|} & \cdots & \frac{u_n}{\|u_n\|} \end{bmatrix}$ . Die Orthonormalitätsbedingung in Theorem 2.7 kann auch weggelassen werden. Ist  $(u_1, \dots, u_n)$  eine beliebige Basis von  $U$ , so gilt:

$$P_U(v) = \mathbf{A}(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top v \quad (2.2)$$

Wir nennen  $\mathbf{P} = \mathbf{A}(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^\top$  die *orthogonale Projektionsmatrix*. Mithilfe von Theorem 2.2 lässt sich zeigen, dass der orthogonal auf den Unterraum projizierte Vektor den Abstand zwischen dem Ausgangsvektor und dem Unterraum minimiert.

**Theorem 2.8** ([Ant98]). Sei  $U$  ein Unterraum eines euklidischen Vektorraumes  $V$ . Dann ist  $P_U(v)$  die beste Näherung von  $u$  in  $U$ , d.h.

$$\|P_U(v) - v\|^2 \leq \|u - v\|^2 \quad \text{für alle } u \in U$$

### 2.1.2 Matrixzerlegungen

In diesem Abschnitt führen wir zwei wichtige Matrixzerlegungen ein, die auch in vielen Bereichen der Numerik Anwendung finden.

**Definition 2.9** (Eigenwert, Eigenvektor [Ant98]). Sei  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Ein von Null verschiedener Vektor  $x \in \mathbb{R}^n$  heißt *Eigenvektor* von  $\mathbf{A}$ , falls

$$\mathbf{A}x = \lambda x$$

für einen Skalar  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Die Zahl  $\lambda$  heißt *Eigenwert* von  $\mathbf{A}$ .

**Definition 2.10** (Diagonalisierbar [Ant98]). Eine quadratische Matrix  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  heißt *diagonalisierbar*, wenn eine invertierbare Matrix  $\mathbf{V}$  existiert, so dass  $\mathbf{L} = \mathbf{V}^{-1} \mathbf{A} \mathbf{V}$  Diagonalgestalt hat.

Es gibt verschiedene Kriterien für die Diagonalisierbarkeit von Matrizen. Für unsere spätere Anwendung interessieren wir uns vor allem für die Frage, ob es zu einer gegebenen Matrix  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  eine orthogonale Matrix  $\mathbf{V}$  gibt, die  $\mathbf{A}$  diagonalisiert. Eine derartige Diagonalisierung wird auch als *Hauptachsentransformation* bezeichnet. Dieser Name stammt ursprünglich aus der Theorie der Kegelschnitte. Hierbei ist eine Hauptachsentransformation eine orthogonale Abbildung, welche die Koordinatenachsen in die Richtungen der beiden *Hauptachsen* überführt. Wir wollen uns aber vorerst nicht mit dieser geometrischen Interpretation beschäftigen, sondern mit einem mathematisch äquivalenten, in den Anwendungen aber wichtigeren Problem.

**Theorem 2.11** (Hauptachsentransformation [Jän07]). Sei  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$  eine symmetrische Matrix. Dann gibt es eine orthogonale Transformation  $\mathbf{V}$ , welche  $\mathbf{A}$  in eine Diagonalmatrix

$\mathbf{L} := \mathbf{V}^{-1} \mathbf{A} \mathbf{V}$  der Gestalt

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & \lambda_1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & \lambda_r & \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & & \lambda_r \end{bmatrix}$$

überführt. Hierbei sind  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  die verschiedenen Eigenwerte von  $\mathbf{A}$ .

Zusammenfassend besitzt eine symmetrische Matrix also eine Zerlegung  $\mathbf{A} = \mathbf{V} \mathbf{L} \mathbf{V}^\top$ . Man kann  $\mathbf{V}$  konstruieren, so dass die Spalten genau den Eigenvektoren von  $\mathbf{A}$  entsprechen. Wir werden diese Umformung in späteren Kapiteln unter dem Begriff *Eigenwertzerlegung* (Englisch: *Eigenvalue Decomposition*) verwenden.

Eine eng verwandte, aber vielseitigere Faktorisierung von Matrizen ist die *Singulärwertzerlegung*. Sie ermöglicht eine allgemeine Zerlegung von nicht quadratischen oder nicht symmetrischen Matrizen.

**Theorem 2.12** (Singulärwertzerlegung [SW04]). Jede Matrix  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  besitzt eine Singulärwertzerlegung

$$\mathbf{A} = \mathbf{U} \mathbf{D} \mathbf{V}^\top$$

mit orthogonalen Matrizen  $\mathbf{U} \in \mathbb{R}^{m \times m}$  und  $\mathbf{V} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , sowie der Diagonalmatrix  $\mathbf{D} = (\sigma_i \delta_{ij}) \in \mathbb{R}^{m \times n}$ .

**Definition 2.13** (Singulärwert). Die positiven Diagonaleinträge  $\sigma_i > 0$  von  $\mathbf{D}$  werden *Singulärwerte* genannt.

Singulärwerte einer Matrix  $\mathbf{A}$  sind eindeutig bestimmt und stehen durch  $\sigma_i = \sqrt{\lambda_i}$  in einer engen Beziehung mit den Eigenwerten  $\lambda_i$ . Konventionell werden die Singulärwerte von  $\mathbf{D}$  absteigend sortiert, d.h.  $\sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_r$ . Geometrisch bedeutet diese Zerlegung, dass sich die Matrix  $\mathbf{A}$  in zwei Drehungen  $\mathbf{U}, \mathbf{V}$  und eine Streckung unterteilen lässt. Dabei korrespondieren die Streckungsfaktoren mit den Einträgen der Diagonalmatrix  $\mathbf{D}$ .

### 2.1.3 Matrix Approximation

In diesem Abschnitt werden wir zwei Approximationsprobleme für Matrizen formulieren, die eine explizite Lösung besitzen. Zunächst führen wir dafür eine Matrixnorm ein, von welcher wir auch später sehr häufig Gebrauch machen werden.

**Definition 2.14** (Frobeniusnorm [SW04]). Für eine Matrix  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  ist die *Frobeniusnorm* definiert durch

$$\|\mathbf{A}\|_F = \left( \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n |a_{ij}|^2 \right)^{\frac{1}{2}}.$$

Man zeigt leicht, dass  $\|\mathbf{A}\|_F^2 = \text{tr}(\mathbf{A}^\top \mathbf{A})$  gilt. Eine weitere wichtige Eigenschaft von Matrizen ist der *Rang*.

**Definition 2.15** (Rang [Ant98]). Die Dimension des Zeilen- und des Spaltenraumes einer Matrix  $\mathbf{A}$  heißt *Rang* von  $\mathbf{A}$  und wird mit  $\text{rank}(\mathbf{A})$  bezeichnet.

Wir möchten nun eine Matrix  $\mathbf{A}$  durch eine andere, einfachere Matrix  $\hat{\mathbf{A}}$  mit niedrigerem Rang approximieren. Dieses Problem fällt unter die Kategorie *low rank approximation*, welche eine enge Verbindung zur Hauptkomponentenanalyse aufweist. In Anwendung korrespondiert die Rang-Bedingung mit der Komplexität eines Modells. Mithilfe der Singulärwertzerlegung können wir eine explizite Lösung angeben.

**Theorem 2.16** (Eckart-Young-Mirsky-Theorem [EY36]). Sei  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$  mit  $m \leq n$  und

$$\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{D}\mathbf{V}^\top$$

eine Singulärwertzerlegung von  $\mathbf{A}$ . Wir partitionieren  $\mathbf{U}$ ,  $\mathbf{D}$  und  $\mathbf{V}$  wie folgt:

$$\mathbf{U} =: [\mathbf{U}_1 \quad \mathbf{U}_2], \quad \mathbf{D} =: \begin{bmatrix} \mathbf{D}_1 & 0 \\ 0 & \mathbf{D}_2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{V} =: [\mathbf{V}_1 \quad \mathbf{V}_2],$$

wobei  $\mathbf{U}_1 \in \mathbb{R}^{m \times r}$ ,  $\mathbf{D}_1 \in \mathbb{R}^{r \times r}$  und  $\mathbf{V}_1 \in \mathbb{R}^{n \times r}$ . Dann löst die abgeschnittene Singulärwertzerlegung (Englisch: *truncated singular value decomposition*)

$$\hat{\mathbf{A}}^* = \mathbf{U}_1 \mathbf{D}_1 \mathbf{V}_1^\top,$$

das Approximationsproblem

$$\min_{\text{rank}(\hat{\mathbf{A}}) \leq r} \|\mathbf{A} - \hat{\mathbf{A}}\|_F = \|\mathbf{A} - \hat{\mathbf{A}}^*\|_F = \sqrt{\sigma_{r+1}^2 + \dots + \sigma_m^2}, \quad (2.3)$$

wobei  $\sigma_i$  die Singulärwerte von  $\mathbf{A}$  sind. Der Minimierer  $\hat{\mathbf{A}}^*$  ist genau dann eindeutig, wenn  $\sigma_{r+1} \neq \sigma_r$ .

Das Eckart-Young-Mirsky-Theorem wird es uns in Abschnitt 3.5 ermöglichen, eine wertvolle Eigenschaft der Hauptkomponentenanalyse zu zeigen.

Ein anderes Approximationsproblem für Matrizen ist das *orthogonale Procrustes Rotationsproblem*. Hierbei sind uns zwei Matrizen  $\mathbf{M}$  und  $\mathbf{N}$  gegeben, welche durch eine orthogonale Transformation ineinander überführt werden sollen. Wieder hilft uns die Singulärwertzerlegung bei der Findung einer Lösung.

**Theorem 2.17** (Procrustes Rotationsproblem [GD+04]). Seien  $\mathbf{M} \in \mathbb{R}^{n \times p}$ ,  $\mathbf{N} \in \mathbb{R}^{n \times k}$  und  $\mathbf{M}^\top \mathbf{N} = \mathbf{U}\mathbf{D}\mathbf{V}^\top$  eine Singulärwertzerlegung. Dann löst

$$\hat{\mathbf{A}} = \mathbf{U}\mathbf{V}^\top$$

das Approximationsproblem

$$\hat{\mathbf{A}} = \arg \min_{\mathbf{A}} \|\mathbf{M} - \mathbf{N}\mathbf{A}^\top\|_F^2 \quad (2.4)$$

unter der Nebenbedingung, dass  $\mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \mathbf{I}_{k \times k}$ .

In Abschnitt 5.1 wird sich (2.4) als Subproblem der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse herausstellen.

## 2.2 Analysis

In diesem Abschnitt möchten wir die

### 2.2.1 Norm

**Definition 2.18** ([Hie19]). Eine Abbildung  $\|\cdot\| : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}_0^+$  heißt *Norm*, falls für alle Vektoren  $x, y \in \mathbb{R}^n$  und alle Skalare  $\alpha \in \mathbb{R}$  die folgenden drei Axiome gelten:

- (i)  $\|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$  (Definitheit)
- (ii)  $\|\alpha \cdot x\| = |\alpha| \cdot \|x\|$  (Homogenität)
- (iii)  $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$  (Subadditivität)

**Definition 2.19** ( $\ell_p$ -Norm [SW04]). Auf dem  $\mathbb{R}^n$  sind die  $\ell_p$ -Normen für  $1 \leq p < \infty$  definiert als

$$\|x\|_p := \left( \sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{\frac{1}{p}} \quad x \in \mathbb{R}^n$$

und für  $p = \infty$  als

$$\|x\|_\infty := \max_{1 \leq i \leq n} |x_i| \quad x \in \mathbb{R}^n.$$

Im Fall  $p = \infty$  spricht man auch von der *Maximumsnorm* und im Fall  $p = 2$  von der *euklidischen Norm*.

Um Verwirrung auszuschließen werden wir im Folgenden von der  $\ell_q$ -Norm sprechen, da wir mit  $p$  die Anzahl an Variablen in einem Modell bezeichnen. Eine weitere wichtige Norm, die wir im Zuge dieser Arbeit verwenden werden ist die  $\ell_0$ -"Norm". Diese zählt die von null verschiedenen Einträge eines Vektors und misst somit, ob ein Vektor dünnbesetzt ist.

**Definition 2.20** ( $\ell_0$ -"Norm" [FR13]). Die sogenannte  $\ell_0$ -"Norm" ist definiert durch

$$\|x\|_0 := |\{i: x_i \neq 0, \quad 1 \leq i \leq n\}|.$$

Die übliche Schreibweise  $\|x\|_0$  - die Notation  $\|x\|_0^0$  wäre angemessener - entspringt der Beobachtung, dass

$$\|x\|_q^q = \sum_{i=1}^n |x_i|^q \xrightarrow{q \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n \mathbb{1}_{\{x_i \neq 0\}} = |\{i: x_i \neq 0, \quad 1 \leq i \leq n\}|$$

Wir werden diese Schreibweise analog für Matrizen anstatt Vektoren verwenden. Dabei wollen wir betonen, dass die  $\ell_0$ -"Norm" keine wirkliche Norm ist, da die Abbildung nicht homogen ist. Trotzdem ist diese "Norm" in der Theorie der komprimierten Erfassung (Englisch: *compressive sensing*) sehr nützlich. Des Weiteren werden wir die Notation  $\|\cdot\|_q$  gemäß der Definition in 2.19 auch für Werte  $0 < q < 1$  verwenden, obwohl durch diese Abbildung ebenfalls keine Norm gegeben ist.

## 2.3 Generalisierte lineare Modelle

Es existiert eine sehr enge Verbindung zwischen der Hauptkomponentenanalyse, die wir in Kapitel 3 näher kennenlernen werden, und der Regressionsanalyse. Viele der Ideen und Ansätze im folgendem Abschnitt werden wir später gebrauchen und spielen eine maßgebliche Rolle bei der Formulierung der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse.

### 2.3.1 Grundlagen aus der Statistik

Seien  $(x_1, \dots, x_n)$  Datenpunkte. Es bezeichne  $\bar{X} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$  das Stichprobenmittel. Stichprobenvarianz

$$s_x^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2$$

Empirische Kovarianzmatrix!

Sei  $g: \Theta \rightarrow \mathbb{R}$  eine zu schätzende reelle Parameterfunktion in einem statistischem Modell  $(X, \mathcal{A}, \mathcal{P})$  wobei  $\mathcal{P} = \{P_\vartheta: \vartheta \in \Theta\}$ . Wir werden nun einige wichtige Grundbegriffe für einen Schätzer  $d: (X, \mathcal{A}) \rightarrow (\mathbb{R}, \mathcal{B}(\mathbb{R}))$  in  $\mathcal{L}^1(\mathcal{P})$  einführen.

**Definition 2.21** (Verzerrung [Rüs14]). Die *Verzerrung* (Englisch: *Bias*) des Schätzers  $d$  bei  $\vartheta$  ist definiert durch

$$\text{Bias}_\vartheta(d) := E_\vartheta(d) - g(\vartheta).$$

Um verschiedene Schätzer miteinander zu vergleichen bedienen wir uns häufig des *mittleren quadratischen Fehlers*. Dieser gibt an, welche Abweichung zwischen dem Schätzer und dem wahren Parameter zu erwarten ist. Damit bietet sich uns eine Möglichkeit den erwarteten Fehler eines Lernalgorithmus analysieren.

**Definition 2.22** (Mittlerer quadratischer Fehler [Koh05] (Def 15.7)). Der *mittlere quadratische Fehler* (Englisch: *Mean Squared Error (MSE)*) ist definiert durch

$$\text{MSE}(d, \vartheta) := E_\vartheta \left( (d - g(\vartheta))^2 \right).$$

**Theorem 2.23** (Verschiebungssatz [Koh05] ()). Der *mittlere quadratische Fehler* zerfällt in *Varianz* und *Bias*, d.h.

$$\text{MSE}(d, \vartheta) = \text{Var}_\vartheta(d) + (\text{Bias}_\vartheta(d))^2$$

Für die Bewertung eines Schätzers ist also sowohl Verzerrung als auch Varianz zu berücksichtigen. Leider ist in der Praxis selten möglich, beide Fehlerquellen zeitgleich zu minimieren. Im Bereich des überwachten maschinellen Lernens ist das Problem unter dem *Verzerrung-Varianz-Dilemma* (Englisch: *bias-variance tradeoff*) bekannt. Idealerweise versucht man ein Modell zu wählen, welches sowohl die Gesetzmäßigkeiten in den Trainingsdaten genau erfasst, als sich auch auf ungesehene Testdaten generalisieren lässt. Aufgrund von falschen Annahmen kann es bei einem Lernalgorithmus zu einer hohen Verzerrung kommen. Beziehungen zwischen Eingabe und Ausgabe können nicht geeignet modelliert werden und es kommt zu einem Fehler zwischen System und Modell. Man spricht in diesem Fall von einer *Unteranpassung* (Englisch: *underfitting*). Demgegenüber sind Modelle mit hoher Varianz meist komplexer und ermöglichen eine präzise Darstellung der Trainingsdaten. Dadurch läuft man aber Gefahr, sich dem Rauschen der Daten anzupassen und nicht die Gesetzmäßigkeiten der Trainingsdaten zu erkennen. Wir bezeichnen dieses Phänomen als *Überanpassung* (Englisch: *overfitting*), was in ungenauen Vorhersagen auf Testdaten münden kann.

Die Frage nach einem günstigen Modell liegt also in der Modellkomplexität und es gilt eine Balance zwischen den beiden beschriebenen Extrema zu finden. Diese Idee haben wir in 2.1 veranschaulicht.

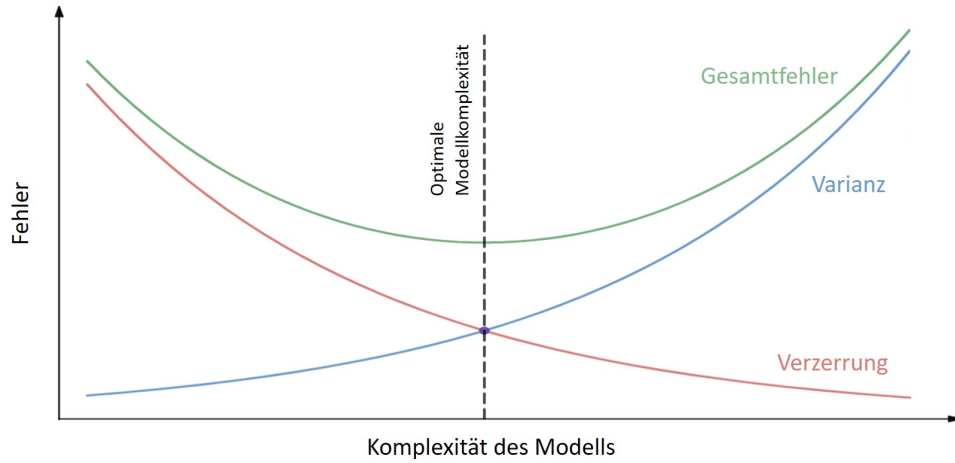


ABBILDUNG 2.1: Verzerrung-Varianz-Dilemma

### 2.3.2 Lineare Regression

[HTF09]

Bei der Regressionsanalyse werden Zusammenhänge zwischen mehreren Merkmalen untersucht. Man versucht eine unabhängige Variable  $Y$  durch eine oder mehrere abhängige Variablen  $X_1, \dots, X_p$  zu erklären. Ein lineares Regressionsmodell hat also die Form

$$f(X) = \beta_0 + \sum_{j=1}^p X_j \beta_j \quad (2.5)$$

wobei  $\beta_j$  die Regressionskoeffizienten sind. Bei der Verwendung dieses Modells nehmen wir an, dass die Regressionsfunktion  $E(Y|X)$  linear ist bzw. ein lineares Modell eine geeignete Approximation ist.

Typischerweise verfügen wir über eine Menge von Trainingsdaten  $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ . Jedes  $x_i = (x_{i1}, \dots, x_{ip})^\top$  stellt eine Beobachtung dar, die wir für die Schätzung der Parameter  $\beta_j$  benutzen. Die bekannteste Methode für diesen Zweck ist sicherlich die *Methode der kleinsten Quadraten* (Englisch: *(Ordinary) Least Squares*), in welcher wir  $\beta = (\beta_0, \dots, \beta_p)^\top$  wählen, so dass die Summe der Residuenquadrate (Englisch: *Residual Sum of Squares*, kurz RSS) minimiert wird. Wir definieren

$$\text{RSS}(\beta) = \sum_{i=1}^n (y_i - f(x_i))^2 \quad (2.6)$$

$$= \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \sum_{j=1}^p x_{ij} \beta_j)^2 \quad (2.7)$$

$$= (y - \mathbf{X}\beta)^\top (y - \mathbf{X}\beta) \quad (2.8)$$

$$= \|y - \mathbf{X}\beta\|_2^2 \quad (2.9)$$

und das dazugehörige Minimierungsproblem

$$\hat{\beta}^{\text{OLS}} = \arg \min_{\beta} \text{RSS}(\beta) \quad (2.10)$$



wobei  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times (p+1)}$  die Matrix der  $x_i$  mit einer 1 an erster Stelle ist und  $y = (y_1, \dots, y_n)^\top$ . Eine Visualisierung der Methode befindet sich in Abbildung REF. Vielleicht Bild zur Regression in 2 bzw. 3D?

An dieser Stelle möchten wir erwähnen, dass bei Verwendung dieser Methode keine Aussage über die Gültigkeit des Modells getroffen, sondern lediglich die beste lineare Approximation gefunden wird.

Falls  $\mathbf{X}$  vollen Rang hat, ist es leicht zu zeigen, dass (2.10) die eindeutige Lösung

$$\hat{\beta}^{\text{OLS}} = (\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top y \quad (2.11)$$

besitzt. Die Zielgröße ergibt sich dann durch

$$\hat{y} = \mathbf{X} \hat{\beta}^{\text{OLS}} = \mathbf{X} (\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top y \quad (2.12)$$

Die Matrix  $\mathbf{P} = \mathbf{X} (\mathbf{X}^\top \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^\top$  haben wir bereits in REF kennengelernt. Sie projiziert  $y$  orthogonal auf den durch die Spalten von  $\mathbf{X}$  aufgespannten Unterraum. Dies ermöglicht eine geometrische Interpretation der linearen Regression.

Wenn  $\mathbf{X}$  keinen vollen Rang hat, ist die Lösung von (2.10) nicht mehr eindeutig. Dieser Art Probleme ereignen sich häufig in der Bild- und Signalanalyse, da es mehr Variablen als Beobachtungen gibt ( $p > n$ ). Um ein gewünschtes Verhalten der Regression zu gewährleisten, bestehen verschiedene Möglichkeiten der Filterung oder Regularisierung. In letzterem Fall versehen wir den Regressionsterm mit sog. *Straftermen*, welche eine bedeutende Rolle in den folgenden Kapitel spielen werden. Wir werden uns auf die Einführung dieser in linearer Regression beschränken. Das Konzept kann aber allgemeiner auch in logistischer Regression oder anderen verallgemeinerten linearen Modellen verwendet werden. Mit leicht abgewandelten Argumentationen erhalten wir dann bei Einbettung der Strafterme in die jeweilige Zielfunktion dieselben Effekte. Mehr dazu in CITE.

Gelegentlich sind wir mit den Ergebnissen der Methode der kleinsten Quadrate nicht zufrieden. Dies kann zum Beispiel an der Multikollinearität des Datensatzes liegen. Mit zunehmender Multikollinearität ist die Methode instabil und bei der Schätzung der Regressionskoeffizienten ungenau. Es ergeben sich die folgenden zwei Probleme:

- Vorhersagegenauigkeit: Meist hat das erzeugte Modell einen niedrigen Bias, aber eine hohe Varianz. Somit sind neue Vorhersagen, die wir auf zuvor ungesehenen Daten treffen, oft sehr ungenau. In manchen Fällen können wir die Ergebnisse durch eine Erhöhung des Bias verbessern, indem wir die Regressionskoeffizienten verkleinern oder sogar auf 0 setzen.
- Interpretation: Eine hohe Anzahl an Variablen, die in das Modell einfließen erschwert unzweifelhaft eine Interpretation. Daher kann es von Vorteil sein nur den Teil der Variablen für das Modell auszuwählen, die den größten Effekt für die Vorhersage erzielen.

Ein naheliegender Ansatz zur Lösung dieser Probleme wäre es zu versuchen, die beste Teilmenge an Variablen zu finden, die eine minimale Summe der Residuenquadrate aufweist. In [HTF09] werden verschiedene Methoden zur exakten und approximativen Berechnung dieser Teilmenge beschrieben. (Darunter fallen die leaps and bounds Methode (Furnival and Wilson, 1974), Forward Stepwise und Backward Stepwise.) Nicht immer wird die Genauigkeit der Vorhersagen durch Verwendung

dieses Ansatzes besser. Dies liegt daran, dass es sich um einen diskreten Prozess handelt und somit Variablen für das Modell entweder ausgewählt oder verworfen werden. Daher beschäftigen wir uns nun mit Methoden, die eine kontinuierliche Schrumpfung der Regressionskoeffizienten erlauben.

### 2.3.3 Ridge Regression

Die *Tikhonov Regularisierung*, die auch unter dem Namen *Ridge Regression* bekannt ist, kann genutzt werden, um das Problem der Multikollinearität zu lösen und im Fall  $p > n$  eine eindeutige Lösung zu erhalten. Wie wir bereits in REF gesehen haben, kann es sinnvoll sein den Bias zu erhöhen, um genauere Vorhersagen treffen zu können. Daher führen wir nun eine *ridge penalty*, einen Strafterm, ein und formulieren das Ridge Regression Problem in der Lagrange Form.

$$\hat{\beta}^{\text{ridge}} = \arg \min_{\beta} \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \sum_{j=1}^p x_{ij} \beta_j)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p \beta_j^2 \quad (2.13)$$

wobei  $\lambda \geq 0$  ein Parameter ist, der die Stärke der Schrumpfung der Regressionskoeffizienten kontrolliert. Je größer  $\lambda$ , desto stärker ist die Schrumpfung der  $\beta_j$ . Man kann zeigen, dass die Lösung von (2.13) in zwei Teile aufgeteilt werden kann. Da  $\beta_0$  nicht im Strafterm vorkommt, schätzen wir  $\beta_0 = \bar{y} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n y_i$  und zentrieren die Eingaben  $x_{ij} = x_{ij} - \bar{x}_j$ . Die eindeutige Lösung der zentrierten Version von (2.13) ist dann gegeben durch

$$\hat{\beta}^{\text{ridge}} = (\mathbf{X}^\top \mathbf{X} + \lambda \mathbf{I})^{-1} \mathbf{X}^\top \mathbf{y} \quad (2.14)$$

wobei  $\beta = (\beta_1, \dots, \beta_p)$  und  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times p}$  die Matrix der  $x_i$ . (Vor der Anwendung von Ridge Regression werden die Daten meist standardisiert, da  $\hat{\beta}^{\text{ridge}}$  nicht äquvariant unter Skalierung ist.)

### 2.3.4 LASSO

Die durch die Ridge Regression erzeugten Koeffizienten sind also um den Faktor  $\frac{1}{1+\lambda}$  gegenüber denen von Least Squares skaliert. Die Regressionskoeffizienten werden also erst für  $\lambda \rightarrow 0$  auf Null geschrumpft. Um eine bessere Interpretation des Modells zu ermöglichen kreiert das *Lasso* eine dünnbesetzte Lösung, bei welcher viele Koeffizienten gleich Null sind. Das Lasso wurde erstmals von Tibshirani in [Tib96] eingeführt und ist in der Signalanalyse unter dem Namen *Basis Pursuit* [CDS98] bekannt. Mathematisch erreichen wir eine Dünnbesetzung durch Einbettung eines  $\ell_1$ -Strafterms.

$$\hat{\beta}^{\text{lasso}} = \arg \min_{\beta} \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \sum_{j=1}^p x_{ij} \beta_j)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p |\beta_j| \quad (2.15)$$

Es wird also im Vergleich zu (2.13) lediglich die  $\ell_2$ -Norm durch eine  $\ell_1$ -Norm ausgetauscht. Bevor wir uns mit der Lösung dieses Problems beschäftigen, möchten wir erklären, warum die  $\ell_1$ -Norm eine Dünnbesetzung hervorruft. Die lässt sich auf zwei Arten erklären. Zunächst geben wir eine geometrische Erklärung, welche in Abbildung 2.2 zu sehen ist. Dort sind die  $\ell_1$ - und  $\ell_2$ -Beschränkungen sowie die Höhenlinien der RSS Funktion in zwei Dimensionen aufgezeichnet. Die optimalen

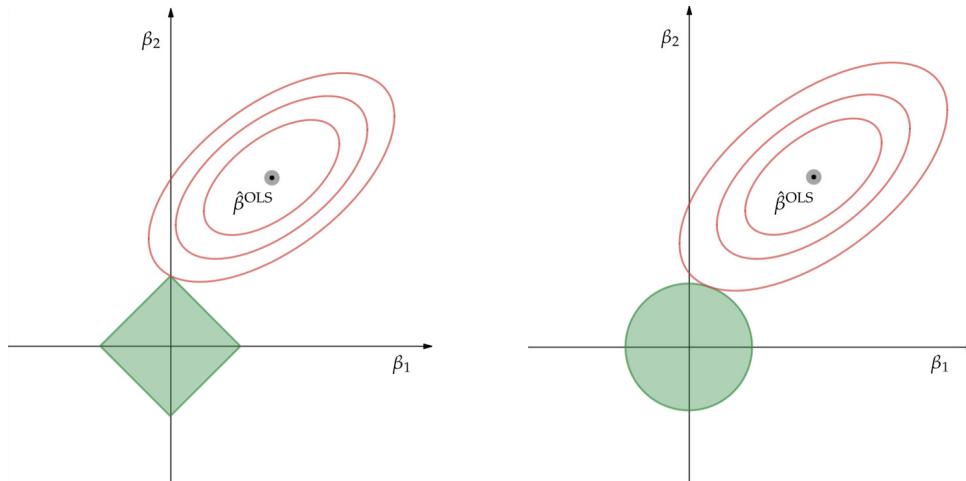


ABBILDUNG 2.2: Die Abbildung zeigt die Beschränkungen der  $\ell_1$ -Norm (links) und der  $\ell_2$ -Norm (rechts) zusammen mit den Höhenlinien der RSS-Funktion, welche  $\hat{\beta}^{\text{OLS}}$  als Minimierer besitzt. Verdeutlicht wird hier die geometrische Findung von  $\hat{\beta}^{\text{lasso}}$  (links) und  $\hat{\beta}^{\text{ridge}}$  (rechts)

Basiert auf [HTF09]

Koeffizienten von Ridge Regression und Lasso ergeben sich nun aus dem Schnittpunkt der Höhenlinie und der Norm-Begrenzung. Im Falle der  $\ell_1$ -Norm ist dieser Schnittpunkt mit einer hohen Wahrscheinlichkeit an eine der Ecken und einer der beiden Koeffizienten wird auf Null gesetzt. Im Gegensatz gibt es bei der Wahl einer  $\ell_2$ -Begrenzung keine Ecken. Somit kommt jeder Randpunkt der Begrenzung als Schnittpunkt in Frage und es wird keine Dünnbesetzung, sondern lediglich eine kontinuierliche Schrumpfung der Koeffizienten hervorgerufen. Dieser Effekt verstärkt sich in höheren Dimensionen.

An dieser Stelle kann man auf den Gedanken kommen, andere Strafterme zu verwenden, welche bei geometrischer Betrachtung die Wahrscheinlichkeit erhöhen eine Dünnbesetzung der Koeffizienten hervorzurufen. So kann man zum Beispiel die  $\ell_q$ -Normen als Strafterm für Werte  $q < 1$  in Betracht ziehen.

$$\hat{\beta}^{\text{sparse}} = \arg \min_{\beta} \sum_{i=1}^n (y_i - \beta_0 - \sum_{j=1}^p x_{ij} \beta_j)^2 + \lambda \sum_{j=1}^p |\beta_j|^q \quad (2.16)$$

In Abbildung 2.3 sind die Begrenzungen der  $\ell_q$ -Normen für verschiedene Werte eingezeichnet. NOTATION ( $p$  Anzahl Variablen) Für  $q \rightarrow 0$  entstehen sternförmige Höhenlinien, welche immer weiter zum Ursprung gedrückt werden. Somit wird es immer wahrscheinlicher, dass die Höhenlinien der RSS-Funktion eine Ecke treffen. Das Problem liegt allerdings nicht im Effekt der verschiedenen Strafterme, sondern in der Berechnung. Für  $q < 1$  ist (2.16) ein nicht-konvexes Optimierungsproblem, da  $\|\cdot\|_q$  dann keine Norm gemäß Definition 2.18 ist. Im Extremfall der  $\ell_0$ -Norm wird (2.16) sogar NP-schwer. CITE. Somit besteht in beiden Fällen keine effiziente Methode zur Berechnung von  $\hat{\beta}^{\text{sparse}}$  zur Verfügung. Der Wert  $q = 1$  ist eine Art Kompromisslösung, die einerseits effizient zu berechnen ist und andererseits noch immer eine dünnbesetzte Lösung liefert.

Um eine mathematisch gründliche Erklärung für die Dünnbesetzung zu liefern, wenden wir uns der Lösung von (2.15) zu. Diese kann nur dann explizit angegeben

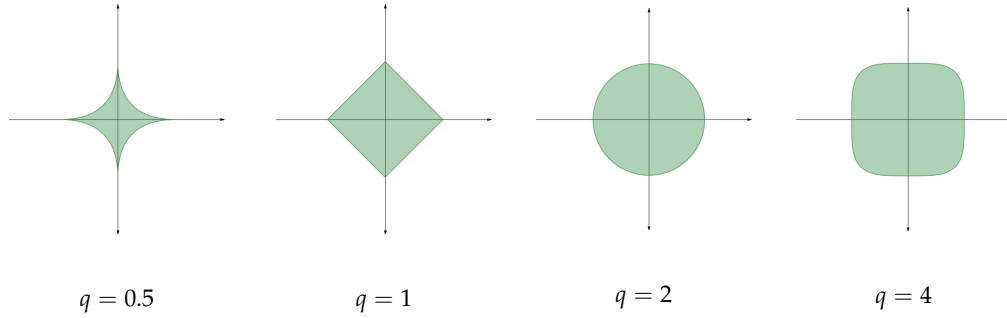


ABBILDUNG 2.3: Die Abbildung zeigt die Begrenzungen der  $\ell_q$ -Norm im  $\mathbb{R}^2$  für verschiedene Werte von  $q$ , also die Mengen  $\{x \in \mathbb{R}^2: \|x\|_q \leq c\}$ .

werden, wenn  $X$  orthonormale Spalten hat. Es hilft uns aber trotzdem diese Lösung zu verstehen??

$$\hat{\beta}_j^{\text{lasso}} = \text{sign}(\hat{\beta}_j^{\text{OLS}}) \left( \left| \hat{\beta}_j^{\text{OLS}} \right| - \frac{\lambda}{2} \right)_+ \quad (2.17)$$

wobei  $(\cdot)_+ = \max(\cdot, 0)$  ist. Der Beweis kann in [Mur12] nachgelesen werden. Die Lösung ist also durch den der sog. *soft thresholding operator* gegeben, welcher durch

$$\text{soft}_\delta(x) = \text{sign}(x)(|x| - \delta)_+ \quad (2.18)$$

definiert wird.

Der Operator ist in Abbildung 2.4 noch einmal graphisch dargestellt. Nun sind wir auch in der Lage zu verstehen, warum Tibshirani [Tib96] den Begriff Lasso eingeführt hat. Dieser steht für *Least absolute selection and shrinkage operator*, was bedeutet, dass ein Teil der Koeffizienten  $\hat{\beta}_j^{\text{OLS}}$  ausgewählt und im Betrag geschrumpft wird. Die neuen Lasso Koeffizienten ergeben sich also dadurch, dass zunächst alle Koeffizienten in  $\hat{\beta}^{\text{OLS}}$ , die kleiner als  $\frac{\lambda}{2}$  sind, auf 0 gesetzt werden und anschließend die Verbliebenen im Betrag um  $\frac{\lambda}{2}$  geschrumpft werden. Somit ist klar, dass für  $\lambda \geq \lambda_{\max}$  alle Koeffizienten  $\hat{\beta}_j^{\text{lasso}} = 0$  sind, wobei  $\lambda_{\max} = \|X^\top y\|_\infty$ . (Der Wert  $\lambda_{\max}$  beruht auf der Beobachtung, dass 0 der optimale Wert der Koeffizienten ist falls  $(X^\top y)_j \in [-\lambda, \lambda]$  für alle  $j$ .)

Wir wenden uns nun einer mathematischen Lösung des Lasso zu. Im Gegensatz zu Ridge Regression kann man im Allgemeinen keine explizite Lösung angeben. Nur für den Fall, dass  $\|\beta\|_1$  nicht differenzierbar ist wenn  $\beta_j = 0$  ist, sind wir bei (2.15) mit einem nicht glattem Optimierungsproblem konfrontiert. Seit der Problemformulierung in 1996 wurde eine Vielzahl an Algorithmen entwickelt bzw. adaptiert, die eine numerische Lösung liefern. Dazu gehören Least-angle Regression (LARS) [Tib+04], Koordinaten-Abstiegsverfahren [FHT10], Subdifferential Methoden und Näherungs-Gradientenverfahren [Yan+13; Van19]. Letztere sind eine natürliche Erweiterung von Gradientenverfahren wenn die Zielfunktion nicht differenzierbar ist. Wir werden später auf das Koordinaten-Abstiegsverfahren näher eingehen, welches wir bei der Implementierung der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse nutzen.

Es stellt sich heraus, dass das Lasso zwei wesentliche Nachteile besitzt. Falls es im Datensatz Gruppen stark korrelierter Variablen gibt, so tendiert die Methode dazu

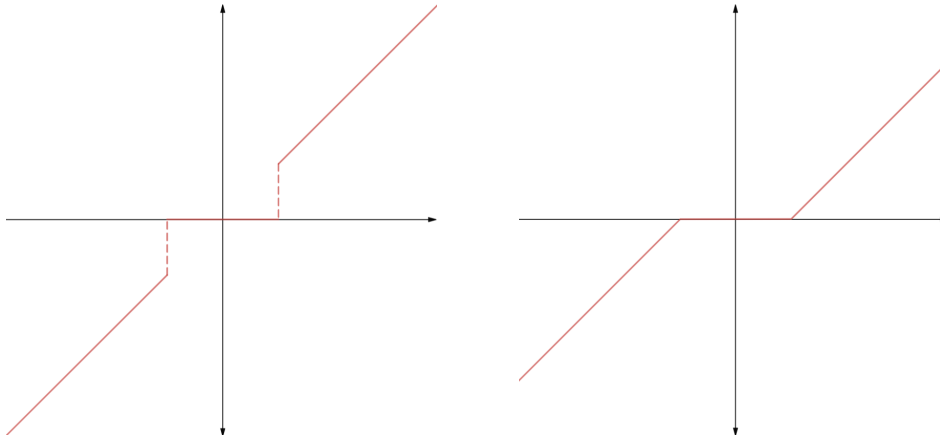


ABBILDUNG 2.4: Die Abbildung zeigt die beiden Operationen soft und hard thresholding

nur eine Variable aus einer Gruppe statt die Gruppe als Ganzes auszuwählen. In vielen Anwendungen ist man aber gerade daran interessiert. Zum Beispiel bei der Suche nach Genen, welche mit einer bestimmten Krankheit verbunden sind, möchte man alle assoziierten Koeffizienten finden anstatt nur einem Gen aus einer Gruppe. Darüber hinaus führt dies oft dazu, dass der Vorhersagefehler vergrößert wird und somit die Methode nicht ganz so robust ist. Um diesem Problem zu entgegnen kann man das sog. *Group Lasso* verwenden [YL06], bei welcher man zuvor Gruppen im Datensatz festlegen kann. Der im Zuge dieser Arbeit aber wichtigere Aspekt ist, dass das Lasso im Fall  $p > n$  maximal  $n$  Variablen selektieren kann. Dies ist für moderne Datensätze, für welche  $p \gg n$  gilt oft nicht ausreichend. Der Grund dafür wird in ... klar.

### 2.3.5 Elastic Net

Damit im Fall  $p > n$  mehr als  $n$  Variablen selektiert werden, kann man die beiden vorgestellten Methoden kombinieren. Durch die Einbettung einer  $\ell_1$  und  $\ell_2$ -Norm erhalten wir das sog. *Elastic Net* [ZH05].

$$\hat{\beta}^{\text{en}} = \arg \min_{\beta} \|y - \mathbf{X}\beta\|_2^2 + \lambda_2 \|\beta\|_2^2 + \lambda_{1,j} \|\beta\|_1 \quad (2.19)$$

Wie zuvor wird durch den  $\ell_1$ -Strafterm ein dünnbesetztes Modell generiert. Der  $\ell_2$ -Strafterm fördert den Gruppeneffekt, stabilisiert den  $\ell_1$  Regularisierungspfad und lässt eine beliebige Anzahl zu selektierender Variablen zu.

Ähnlich wie bei der Lasso Regression kann nur im Fall orthogonaler Spalten von  $\mathbf{X}$  eine explizite Lösung mithilfe des soft thresholding operators von (2.19) angegeben werden. Mit leichten Modifikationen der Algorithmen für das Lasso erhalten wir eine numerische Lösung. So wurde LARS-EN [ZH05] oder ein Koordinatenabstiegsverfahren vorgeschlagen [FHT10].

We propose an efficient algorithm called LARS-EN to solve the elastic net efficiently, which is based on the recently proposed algorithm LARS of Efron et al. (2004). They proved that, starting from zero, the lasso solution paths grow piecewise linearly in a predictable way. They proposed a new algorithm called LARS to solve the entire

	AGE	SEX	BMI	BP	...	Serum Measurements					...	Response
Patient	x1	x2	x3	x4	x5	x6	x7	x8	x9	x10		y
1	59	2	32.1	101	157	93.2	38	4	4.9	87		151
2	48	1	21.6	87	183	103.2	70	3	3.9	69		75
3	72	2	30.5	93	156	93.6	41	4	4.7	85		141
4	24	1	25.3	84	198	131.4	40	5	4.9	89		206
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮		⋮
441	36	1	30.0	95	201	125.2	42	5	5.1	85		220
442	36	1	19.6	71	250	133.2	97	3	4.6	92		57

TABELLE 2.1: Diabetes Datensatz [Tib+04; Tib+]

lasso solution path efficiently by using the same order of computations as a single OLS fit

### 2.3.6 Vergleich der Regressionsmethoden

Zur Veranschaulichung der oben eingeführten Methoden werden wir diese auf ein Beispiel anwenden. Dabei greifen wir auf einen durch scikit-learn [Ped+11] bereitgestellten Datensatz, der erstmals durch [Tib+04] öffentlich gemacht worden ist, zurück. In diesem wurden für  $n = 442$  Diabetes Patienten  $p = 10$  verschiedene Variablen gemessen. Dazu gehören Alter (AGE), Geschlecht (SEX), Body Mass Index (BMI), Blutdruck (BP) und verschiedene Blutproben (Serum Measurements). Die Zielgröße  $y$  enthält Werte für den Krankheitsfortschritt ein Jahr nach Behandlungsbeginn. Ein Ausschnitt des Datensatzes befindet sich in Tabelle 2.1.

Schrumpfung bei Ridge Regression kontinuierlich. Die Ergebnisse der Regressionen können in Abbildung 2.5 und ?? eingesehen werden.

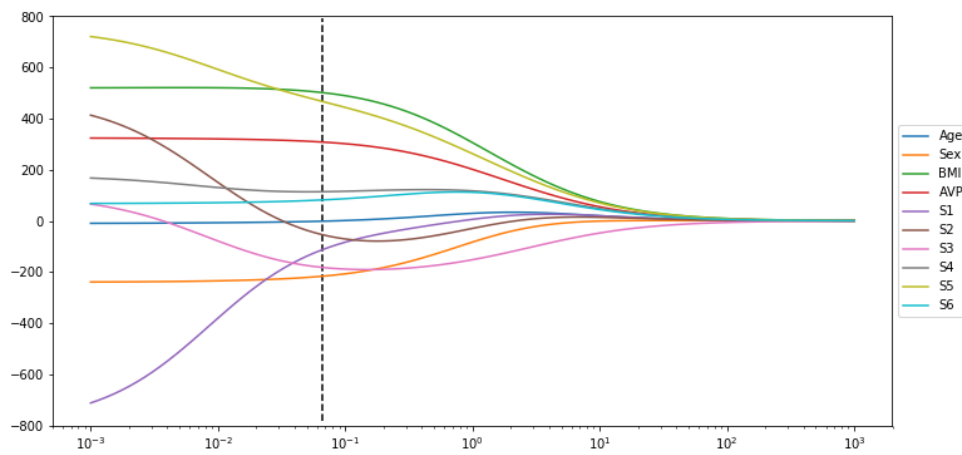
Die Implementierung des Elastic Nets in scikit-learn [Ped+11] beruht auf einer anderen, aber sehr ähnlichen mathematischen Formulierung

$$\hat{\beta}^{\text{en}} = \arg \min_{\beta} \frac{1}{2n} \|y - \mathbf{X}\beta\|_2^2 + \alpha\gamma \|\beta\|_2^2 + \frac{1}{2}\alpha(1 - \gamma) \|\beta\|_1 \quad (2.20)$$

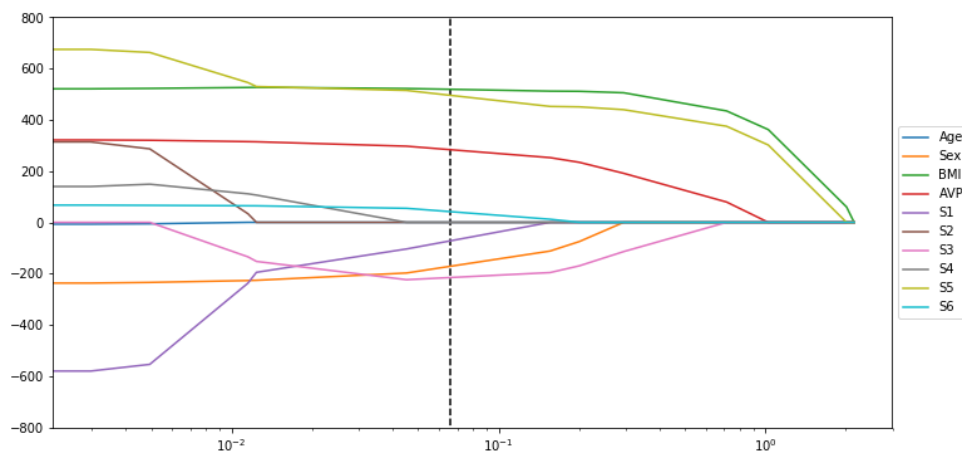
wobei  $n$  die Anzahl an Beobachtungen im Datensatz und  $\gamma$  das Verhältnis der  $\ell_2$ - zur  $\ell_1$ -Norm ist. Wählen wir  $\gamma = 0$  so reduziert sich (2.20) auf Ridge Regression und für  $\gamma = 1$  auf das Lasso. So können wir mit  $\gamma$  das Verhältnis der beiden Regressionen kontrollieren und mit  $\alpha$  die Stärke der Bestrafung. Man beachte, dass bei dieser Implementierung nicht die Möglichkeit besteht die Koeffizienten unterschiedlich zu bestrafen. Setzt man

$$\alpha = \frac{2\lambda_2 + \lambda_1}{2n} \quad \text{und} \quad \gamma = \frac{\lambda_1}{2\lambda_2 + \lambda_1} \quad (2.21)$$

so reduziert sich (2.20) auf unser ursprünglich formuliertes Problem.



(A) Ridge Regression



(B) Lasso Regression

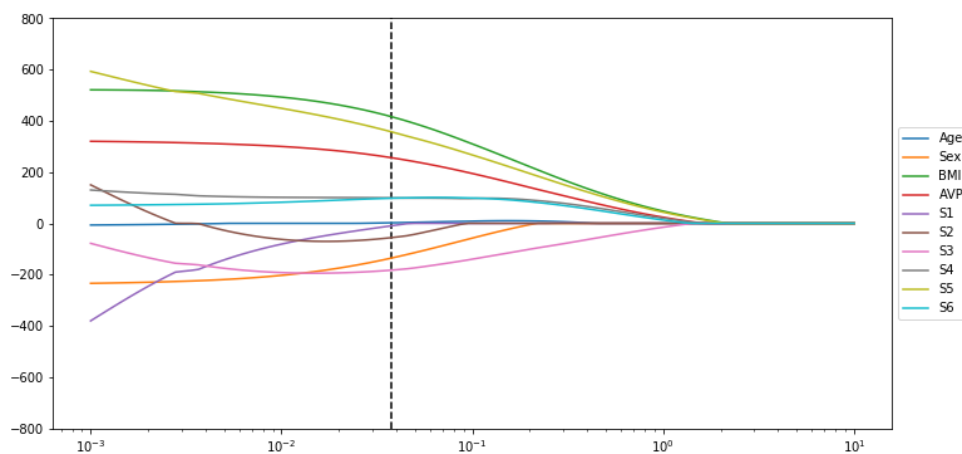
(C) Elastic Net,  $\gamma = 0.98$ 

ABBILDUNG 2.5: Schrumpfung der Koeffizienten für verschiedene Regressionsmethoden bei Erhöhung des jeweiligen Regularisierungsparameters. Die vertikalen Linien stellen den Wert des jeweiligen Parameters dar, der durch ein 10-faches Kreuzvalidierungsverfahren bestimmt worden ist. (Erstellt mit scikit-learn)

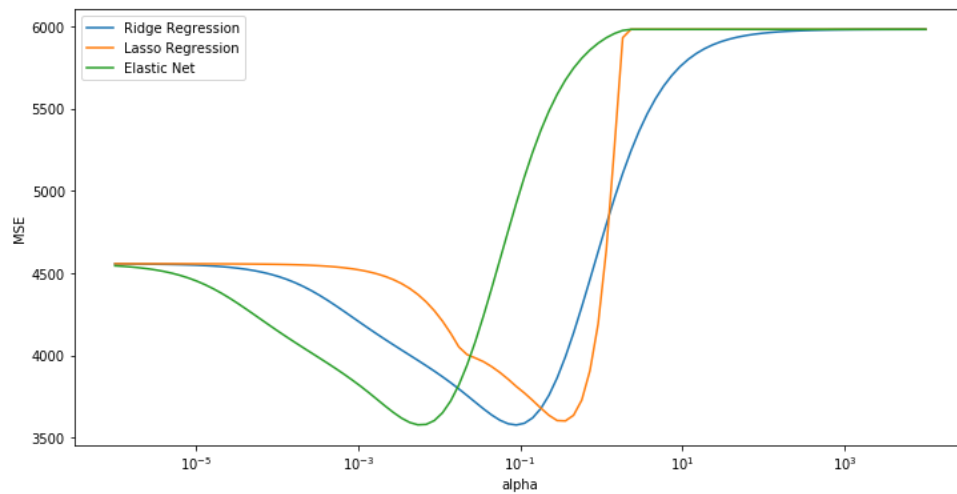


ABBILDUNG 2.6: Selektion des Modells gemäß der mittleren quadratischen Abweichung für Ridge, Lasso und Elastic Net Regression

## 2.4 Signaltheorie

### 2.4.1 Fouriertransformation

### 2.4.2 Nyquist-Shannon Abtasttheorem



## Kapitel 3

# Hauptkomponentenanalyse

To Do: Kovarianzmatrix / Stichprobenkovarianzmatrix einheitlich! Begriffe wie samples, PCA, oder features erklären, EIGENVALUE = VARIANCE

Die Hauptkomponentenanalyse (Englisch: Principal Component Analysis (PCA)) ist ein weitverbreitetes multivariates statistisches Verfahren zur Dimensionsreduktion. Allgemein zielen derart Verfahren darauf ab, die in einem Datensatz enthaltene Zahl an Variablen zu verringern, ohne dabei die darin enthaltene Information zu verlieren. (Dies mag zunächst widersprüchlich erscheinen, jedoch enthalten Datensätze aufgrund von Korrelationen oft redundante Informationen.) Durch Verringerung der Dimension können umfangreiche Datensätze strukturiert, veranschaulicht und vereinfacht werden. Damit ist das Verfahren Teil der explorativen Statistik, welche Datensätze hinsichtlich ihrer Zusammenhänge analysiert. Die sich ergebende Struktur kann für weitere Analysezwecke ausgenutzt werden.

Aus diesem Grund hat die Hauptkomponentenanalyse in vielen Bereichen erfolgreich Anwendung gefunden. So kann es in der Bildverarbeitung beispielsweise zur Rauschunterdrückung [BSP12] oder zur Gesichtserkennung [Tai+17] genutzt werden. Um Bilder für solch ein Verfahren nutzbar zu machen, werden einzelne Pixel oder patches, also lokale Gruppierungen von Pixeln, eines Bildes als Variable interpretiert. Ein weitere Anwendung in diesem Bereich ist die Erkennung handgeschriebener Zahlen, welche zur automatischen Sortierung von Briefen nach Postleitzahl genutzt werden kann [HTF09]. An diesem Beispiel lässt es sich besonders gut verdeutlichen, was es heißt, Zusammenhänge zu analysieren und Strukturen auf Daten zu finden. Bei Anwendung einer Dimensionsreduktion auf Bilder handgeschriebener Zahlen hofft man, dass sich zehn verschiedene Gruppierungen (Englisch: Cluster) ergeben, die für die Ziffern 0 bis 9 stehen. Idealerweise gehören alle Datenpunkte im selben Cluster zur selben Ziffer. Außerdem korrespondieren nahe beieinanderliegende Cluster mit Ziffern, die ähnlich aussehen. (Bild?)

Das mathematische Problem der Hauptkomponentenanalyse kann auf verschiedene Weisen beschrieben werden. Zunächst wollen wir es so konstruieren, dass die Idee des minimalen Informationsverlust im Vordergrund steht. Anschließend werden wir das Problem auf eine Singulärwertzerlegung zurückführen, die auch zur effizienten Implementierung genutzt wird. Des Weiteren werden wir die Verbindung zwischen der Hauptkomponenten- und der Regressionsanalyse betrachten und die geometrische Interpretation weiter verdeutlichen. Zu Schluss runden wir das Kapitel mit einigen Erweiterungen sowie theoretischen Aussagen ab.

### 3.1 Konstruktion

Gegeben sei ein Datensatz mit  $n$  Beobachtungen und  $p$  Variablen. Die zentrale Idee der Hauptkomponentenanalyse besteht darin, die  $p$  bestehenden Variablen in  $k$  neue, unkorrelierte Variablen zu überführen. Um eine Reduktion der Dimension, also  $k < p$  zu erreichen, müssen die bestehenden Variablen *zusammengefasst* werden. Idealerweise sollte bei diesem Prozess möglichst wenig Information verloren gehen. Als Maß für den Informationsgehalt der Daten wird hierbei die Varianz verwendet. Das heißt, je größer die Varianz einer Variable, desto mehr Information birgt sie und desto *wichtiger* ist sie. Bei der Erkennung von Unterschieden und Strukturen sind Variablen mit niedriger Varianz nicht von Nutzen.

Um die Dimension zu reduzieren könnte man einfach nach Eigenschaften größter Varianz suchen und alle Variablen unterhalb eines festgelegten Grenzwertes verwerfen. Dieses Vorgehen fällt allgemein unter die Kategorie *feature selection*. Sowohl die Hauptkomponentenanalyse als auch viele weitere Dimensionsreduktionsverfahren verwenden allerdings ein anderes Prinzip. Anstatt Eigenschaften mit hoher Varianz auszuwählen, konstruiert man neue Variablen, die sich aus den Bestehenden zusammensetzen. Variablen mit hoher Varianz werden in der Konstruktion einen größeren Beitrag spielen als solche mit niedriger Varianz. Dieser Ansatz ist der Kategorie *feature extraction* zuzuordnen.

Um dieses Prinzip zu veranschaulichen, wenden wir uns einem simplem Beispiel zu. Gegeben seien simulierte Daten, welche Gewicht und Größe zu 1000 Personen beinhalten. Bei Betrachtung der Abbildung 3.1a fällt schnell auf, dass die beiden Variablen positiv korreliert sind, d.h. prinzipiell erkennt man folgende Tendenz: Je größer eine Person, desto schwerer ist sie. Somit können wir einen Großteil an Information in einer neuen Variable zusammenfassen, die sich aus einer Linearkombination von Gewicht und Größe ergibt. Die Koeffizienten der Linearkombination ergeben sich aus der ersten Hauptachse, welche in Richtung größter Varianz zeigt. Projizieren wir unsere Daten auf die erste Hauptachse erhalten wir eine eindimensionale Darstellung. Somit sind Personen, die ähnliches Gewicht oder Größe haben auch im transformierten Raum nahe beieinander. Nach Transformation können wir in diesem Beispiel noch immer knapp 90% der Varianz des ursprünglichen Datensatzes erklären.

#### Vorverarbeitung der Daten

Bevor wir die Hauptkomponentenanalyse auf einen Datensatz anwenden, gibt es einen wichtigen Bearbeitungsschritt zu beachten. Wenn eine Variable weniger variiert als eine Andere aufgrund der verwendeten Einheit oder Skala kann dies zu ungewollten Ergebnissen führen. (REF?) Ohne eine Vorbehandlung der Daten hat so im obigen Beispiel eine Änderung von 1cm die gleiche Bedeutung wie eine Änderung von 1kg. Daher werden die Daten häufig einem Vorverarbeitungsschritt (Englisch: *preprocessing*) unterzogen. Ein zu diesem Zweck oft verwendetes Verfahren ist die Standardisierung oder auch z-Transformation genannt. Hierbei werden die Variablen  $X_i$  zentriert und anschließend auf Einheits-Varianz gebracht. Dies wird erreicht, indem man  $X_i$  durch  $\frac{X_i - E[X_i]}{\sqrt{\text{Var}[X_i]}}$  ersetzt. Mathematisch gesehen wendet man das Verfahren somit anstatt der Kovarianzmatrix auf die Korrelationsmatrix an.

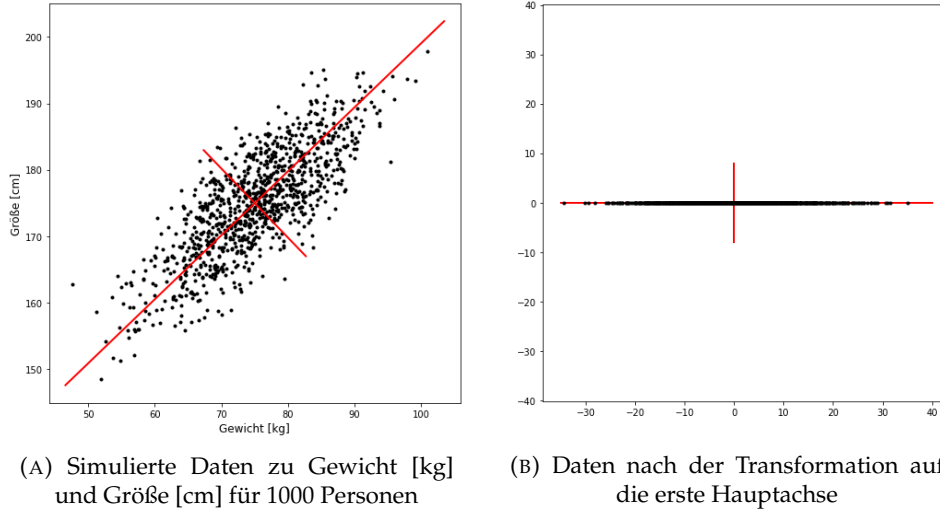


ABBILDUNG 3.1: Die Abbildung zeigt das Ergebnis einer Hauptkomponentenanalyse auf simulierten Daten. Die roten Linien stellen die beiden Hauptachsen, also die Richtungen größter Varianz des Datensatzes dar. Diese sind nach Konstruktion orthogonal.

### 3.1.1 Problemformulierung als Varianzmaximierung

Wir wollen nun die Intuition des minimalen Informationsverlust mathematisch beschreiben. Gegeben sei dazu eine Matrix  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times p}$ , wobei  $n$  die Anzahl der Beobachtungen und  $p$  die Anzahl der Variablen ist. Für eine simplere Darstellung nehmen wir im Folgenden an, dass die Variablen zuvor zentriert wurden. Aufgabe der Hauptkomponentenanalyse ist es nun sukzessive Richtungen größter Varianz zu finden, die sog. *Hauptachsen*. Die Koeffizienten spiegeln dabei den Beitrag jeder einzelnen Variable zur Hauptachse wider. Anschließend werden die *Hauptkomponenten* definiert, welche die Darstellung der Daten bezüglich der neuen Hauptachsen sind. Wir erhalten die erste Hauptachse, indem wir die Varianz von  $Z_1 = \mathbf{X}v_1$ , der ersten Hauptkomponente, maximieren, d.h.

$$v_1 = \arg \max_{\|v\|_2=1} v^T \Sigma v \quad (3.1)$$

wobei  $\Sigma = \frac{\mathbf{X}^T \mathbf{X}}{n-1}$  die Stichprobenkovarianzmatrix ist. Die restlichen Hauptachsen können nun sukzessive definiert werden

$$\begin{aligned} v_{i+1} &= \arg \max_{\|v\|=1} v^T \Sigma v \\ v_{i+1}^T v_l &= 0 \quad \forall 1 \leq l \leq i \end{aligned} \quad (3.2)$$

Man sucht also unter den Richtungen, die orthogonal zu allen bisherigen Hauptachsen sind, diejenige, die die Varianz maximiert. Durch Projektion der Daten  $Z_i = \mathbf{X}v_i$  erhält man dann die Hauptkomponenten [VMS16].

Aufgrund der schrittweisen Konstruktion gibt es eine natürliche Ordnung der Hauptkomponenten. Da keine Restriktion an die erste Hauptachse gestellt wird, erklärt die erste Hauptkomponente den größten Teil der Varianz des Datensatzes. Weitere Hauptachsen müssen orthogonal zu den Vorherigen sein und können somit nur einen geringeren Anteil erklären. Ab einem gewissen Punkt erhalten wir durch Berechnung einer weiteren Hauptkomponente also nur geringfügig mehr Information

über den Datensatz. Es gilt einen Punkt der Balance zwischen erklärter Varianz und Modellkomplexität zu finden. Mit dieser Fragestellung werden wir uns weiter in Abschnitt 3.2 beschäftigen.

Für die Maximierungsprobleme (3.1) und (3.2) existiert eine erstaunlich einfache Lösung. Leiten wir (3.1) in der Lagrange-Form  $v^T \Sigma v + \lambda(1 - v^T v)$  nach  $v$  ab und setzen diese gleich Null, erhalten wir den stationären Punkt  $\Sigma v_1 = \lambda_1 v_1$ . Das bedeutet, dass die erste Hauptachse genau dem Eigenvektor des größten Eigenwertes  $\lambda_1$  der Stichprobenkovarianzmatrix  $\Sigma$  entspricht. Durch Linksmultiplikation mit  $v_1^T$  sehen wir, dass durch  $v_1^T \Sigma v_1 = \lambda_1$  die Varianz der ersten Hauptkomponente gegeben ist. Analog zeigt man, dass auch die folgenden Hauptachsen, die durch (3.2) definiert sind, den Eigenvektoren von  $\Sigma$  entsprechen [Bis06].

Daher können wir anstatt sukzessiver Berechnung einzelner Hauptachsen die Matrix  $\Sigma$  direkt diagonalisieren. Aufgrund der Symmetrie von  $\Sigma$  können wir eine Eigenwertzerlegung wie in Abschnitt 2.1.2 angeben:

$$\Sigma = \frac{1}{n-1} \mathbf{V} \mathbf{L} \mathbf{V}^T$$

wobei  $\mathbf{L}$  eine Diagonalmatrix mit Eigenwerten  $\lambda_i$  und  $\mathbf{V}$  die Matrix der Eigenvektoren ist. Somit können die Hauptachsen direkt aus  $\mathbf{V}$  abgelesen werden. Die Projektion der Daten auf die Hauptachsen wird dann wie zuvor durch Multiplikation der Beobachtungen mit den Eigenvektoren erreicht.

$$\mathbf{Z} = \mathbf{X} \mathbf{V}$$

Die  $i$ -te Spalte in  $\mathbf{Z}$  entspricht also der  $i$ -ten Hauptkomponente und die einzelnen Beobachtungen bezüglich der neuen Darstellung sind die Zeilen von  $\mathbf{Z}$ .

Es gibt einen engen Zusammenhang zwischen der Eigenwertzerlegung von  $\mathbf{X}^T \mathbf{X}$  und der Singulärwertzerlegung von  $\mathbf{X}$ . Diese Beziehung können wir nutzen, um die Lösung noch einfacher zu gestalten. Eine Singulärwertzerlegung ergibt

$$\mathbf{X} = \mathbf{U} \mathbf{D} \mathbf{V}^T$$

wobei  $\mathbf{D}$  die Diagonalmatrix der Singulärwerte,  $\mathbf{U}$  eine orthogonale  $n \times n$  und  $\mathbf{V}$  eine orthogonale  $p \times p$  Matrix ist. Nun sieht man aufgrund der Orthogonalität von  $\mathbf{U}$ , dass

$$\Sigma = \frac{1}{n-1} \mathbf{X}^T \mathbf{X} = \frac{1}{n-1} \mathbf{V} \mathbf{D} \mathbf{U}^T \mathbf{U} \mathbf{D} \mathbf{V}^T = \frac{1}{n-1} \mathbf{V} \mathbf{D}^2 \mathbf{V}^T.$$

Die Singulärwerte stehen also durch  $d_i^2 = \lambda_i$  in Beziehung mit den Eigenvektoren von  $\Sigma$ .

Zusammengefasst können also alle relevanten Ergebnisse einer Hauptkomponentenanalyse mithilfe einer einzelnen Singulärwertzerlegung von  $\mathbf{X}$  angegeben werden. Die Hauptachsen entsprechen den Eigenvektoren in  $\mathbf{V}$ , die Hauptkomponenten der Matrix  $\mathbf{Z} = \mathbf{X} \mathbf{V} = \mathbf{U} \mathbf{D}$  und die zugehörigen Varianzen sind durch  $d_i^2$  gegeben. Für die Berechnung einer solchen Zerlegung stehen äußerst effiziente Verfahren zur Verfügung, welche sowohl den  $n < p$  als auch den  $p < n$  Fall schnell in  $\mathcal{O}(np \cdot \min\{n, p\})$  lösen können.

(So können wir eine Hauptkomponentenanalyse durchführen. In der Praxis wird

meist nur die kompakte Singulärwertzerlegung, die nur von Null verschiedene Singulärwerte berücksichtigt, berechnet. Die Anzahl ist gegeben durch den Rang von  $\mathbf{X}$ Es sei  $k \leq \min\{n, p\}$  der Rang von  $\mathbf{X}$ .)

### 3.1.2 Formulierung als Regressionsproblem

Wir widmen uns nun einer anderen Sichtweise auf die Hauptkomponentenanalyse, welche einen Zusammenhang zur linearen Regression herstellt und eine geometrische Interpretation ermöglicht. Hierbei möchte man einen  $k$ -dimensionalen Unterraum finden, der die Daten bestmöglich approximiert wenn sie darauf projiziert werden. Mathematisch ausgedrückt minimieren wir also die Residuen der Projektion.

Sei dazu  $x_i$  die  $i$ -te Beobachtung, also die  $i$ -te Zeile von  $\mathbf{X}$  und  $\mathbf{V}_k = [v_1 \ \cdots \ v_k]$  eine  $p \times k$  orthonormale Matrix. Wie in Abschnitt 2.1.1 beschrieben wird durch den Operator  $\mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T$  jede Beobachtung orthogonal auf den durch  $V_1, \dots, V_k$  aufgespannten Unterraum projiziert. Eine bestmögliche  $\ell_2$ -Approximation der Daten ist gegeben wenn wir die Distanz zwischen jeder Beobachtung und seiner Projektion minimieren [ZHT06]:

$$\begin{aligned} \hat{\mathbf{V}}_k &= \arg \min_{\mathbf{V}_k} \sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T x_i \right\|_2^2 \\ \mathbf{V}_k^T \mathbf{V}_k &= I_{k \times k} \end{aligned} \quad (3.3)$$

Ein mathematisch rigoroser Beweis, dass die Lösung von (3.3) genau den ersten  $k$  Hauptachsen entspricht, befindet sich in [VMS16]. Wir möchten hier eine intuitive Erklärung für diese Äquivalenz geben. Wenn wir von der Varianz eines Datensatzes sprechen, reden wir von der Summe der Varianzen der einzelnen Variablen. Somit ist die Gesamtvarianz durch  $\frac{1}{n-1} \|\mathbf{X}\|_F^2$  gegeben. Mithilfe des verallgemeinerten Satzes von Pythagoras erhalten wir

$$\begin{aligned} \|\mathbf{X}\|_F^2 &= \sum_{i=1}^n \|x_i\|_2^2 \\ &= \sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T x_i + \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T x_i \right\|_2^2 \\ &= \sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T x_i \right\|_2^2 + \left\| \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T x_i \right\|_2^2 \\ &= \left\| \mathbf{X} - \mathbf{X} \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T \right\|_F^2 + \left\| \mathbf{X} \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T \right\|_F^2. \end{aligned}$$

Weiter sehen wir, dass

$$\begin{aligned} \left\| \mathbf{X} \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T \right\|_F^2 &= \text{tr} \left( \mathbf{X} \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T (\mathbf{X} \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T)^T \right) \\ &= \text{tr} \left( \mathbf{V}_k^T \mathbf{X}^T \mathbf{X} \mathbf{V}_k \right) \\ &= \sum_{i=1}^k v_i^T (\mathbf{X}^T \mathbf{X}) v_i \end{aligned}$$

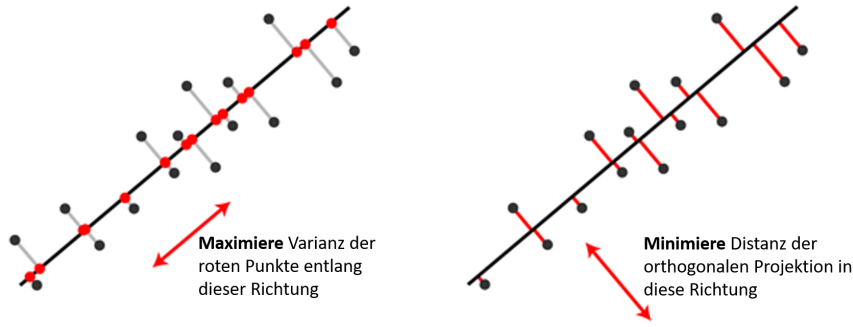


ABBILDUNG 3.2: Die Abbildung zeigt die Äquivalenz von Maximierung der Varianz und Minimierung der Residuen in zwei Dimensionen.

In (3.1) und (3.2) haben wir den Term  $v_i^T \Sigma v_i$ , der die Varianz der  $i$ -ten Hauptkomponente beschreibt, sequentiell maximiert. Drücken wir (3.1) und (3.2) in einem gemeinsamen Berechnungsproblem aus ergibt sich

$$\begin{aligned} \hat{\mathbf{V}}_k &= \arg \max_{\mathbf{V}_k} \sum_{i=1}^k v_i^T \Sigma v_i \\ \mathbf{V}_k^T \mathbf{V}_k &= \mathbf{I}_{k \times k} \end{aligned} \quad (3.4)$$

Kommen wir nun zurück auf die Zerlegung der Gesamtvarianz

$$\frac{1}{n-1} \|\mathbf{X}\|_F^2 = \frac{1}{n-1} \|\mathbf{X} - \mathbf{X} \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T\|_F^2 + \sum_{i=1}^k v_i^T \Sigma v_i$$

Mathematisch gesehen macht es keinen Unterschied, ob wir die Varianz der Hauptkomponenten  $\sum_{i=1}^k v_i^T \Sigma v_i$  maximieren oder die Residuen der Projektion  $\frac{1}{n-1} \|\mathbf{X} - \mathbf{X} \mathbf{V}_k \mathbf{V}_k^T\|_F^2$  minimieren. Diese Idee ist geometrisch in Abbildung 3.2 veranschaulicht. Hierbei versucht man im ersten Fall eine Hauptachse durch den Datensatz zu finden, so dass die Varianz entlang dieser maximiert werden. Anders versucht man im zweiten Fall eine Hauptachse zu finden, so dass die Summe der Distanzen zwischen Datenpunkt und seiner Projektion minimiert wird.

Da die Daten auf den niedrigdimensionaleren Raum linear transformiert werden gehört die Hauptkomponentenanalyse zu den linearen Dimensionsreduktionsverfahren. Anhand von (3.3) erkennt man zudem einen starken Zusammenhang zur linearen Regression, bei welcher ebenfalls die Summe der Residuenquadrate minimiert werden. Neben der unterschiedlichen Motivation der beiden Verfahren liegt die entscheidende Differenz in der Art der Projektion. Während bei linearer Regression die Projektion orthogonal bezüglich der unabhängigen Koordinatenachsen ist, werden die Daten bei der Hauptkomponentenanalyse orthogonal auf die Hauptachsen projiziert. Ausgehend von (3.3) werden wir im nächsten Kapitel die Variante der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse beschreiben.

### 3.1.3 Weitere Formulierungen

Wir werden nun kurz auf zwei weiteren Formulierungen eingehen anhand welcher weitere Eigenschaften der Hauptkomponentenanalyse deutlich werden. Da  $\mathbf{Z}_k =$

$\mathbf{X}\mathbf{V}_k$  die ersten  $k$  Hauptkomponenten beinhaltet, kann (3.3) auch geschrieben werden als

$$(\hat{\mathbf{Z}}_k, \hat{\mathbf{V}}_k) = \arg \min_{\mathbf{Z}_k, \mathbf{V}_k} \left\| \mathbf{X} - \mathbf{Z}_k \mathbf{V}_k^T \right\|_F^2 \quad (3.5)$$

$$\mathbf{V}_k^T \mathbf{V}_k = \mathbf{I}_{k \times k}.$$

Durch  $\mathbf{Z}_k \mathbf{V}_k^T$  ist also eine bestmögliche Rekonstruktion der Datenmatrix  $\mathbf{X}$  gegeben. In anderen Worten wird in (3.5) also der  $\ell_2$ -Rekonstruktionsfehler minimiert. Diese Formulierung werden wir als Grundlage für Verallgemeinerungen der Hauptkomponentenanalyse in Abschnitt 3.4 wählen.

Wir haben bereits gesehen, dass die abgeschnittene Singulärwertzerlegung  $\mathbf{X}_k = \mathbf{U}_k \mathbf{D}_k \mathbf{V}_k^T \in \mathbb{R}^{n \times k}$  die optimale Lösung für die Hauptkomponentenanalyse liefert. Diese ist aufgrund des Eckart-Young-Mirsky-Theorem, welches wir bereits in Abschnitt ?? kennengelernt haben, Lösung des Problems

$$\hat{\mathbf{X}}_k = \arg \min_{\mathbf{X}_k} \left\| \mathbf{X} - \mathbf{X}_k \right\|_F^2 \quad (3.6)$$

$$\text{rank}(\mathbf{X}_k) \leq k.$$

Somit ist  $\hat{\mathbf{X}}_k$  diejenige Matrix mit Rang  $k$ , die  $\mathbf{X}$  am Besten approximiert. Die Rang-Bedingung legt also die Komplexität des Modells fest.

## 3.2 Selektion der Hauptkomponenten

Die Frage nach der Wahl der Komplexität eines Modells ist nicht immer einfach zu beantworten. Auch bei Dimensionsreduktionsverfahren kennen wir oft die intrinsische Dimension unserer Daten a priori nicht. Daher ist es schwer zu sagen, wie viele Hauptkomponenten benötigt werden, um die Daten geeignet zu modellieren. Es gilt einen Punkt der Balance zwischen kleinem Rekonstruktionsfehler und starker Dimensionsreduktion  $k \ll \min\{n, p\}$  zu finden.

Aufgrund der einfachen Lösung der Hauptkomponentenanalyse wählt man oft den Ansatz zunächst alle  $k = \min\{n, p\}$  Hauptkomponenten zu berechnen. Selbst für große  $n$  und  $p$  stehen effiziente Algorithmen zur Verfügung. Anschließend bewertet man die Ergebnisse anhand der erklärten Varianz  $\lambda_i$  jeder Hauptkomponente.

Meist wird eine Faustregel herangezogen. Eine simple Methode wäre so viele Hauptkomponenten auszuwählen, damit insgesamt ein vorher festgelegter Wert (z.B. 90%) der Varianz erhalten bleibt. Bildliche Darstellung der Varianzen (vgl. Abbildung) werden in einem sog. *scree plot* dargestellt. In manchen Fällen gibt es eine klare Trennung in der Größe der Eigenwerte. CITE schlagen vor nach einem starkem Knick in der Kurve zu suchen. Allerdings sind dieser Art Verfahren sehr subjektiv, da es einen solchen Knick nicht zwangsläufig geben muss bzw. es auch mehrere geben kann.

Die eigentliche Dimensionsreduktion findet dann durch Selektion statt. Je nach Komplexität des Modells, welches man erreichen möchte, können so mehr oder weniger Hauptkomponenten ausgewählt werden. Je mehr Hauptkomponenten man auswählt, desto mehr Information erhält man über den Datensatz. Allerdings wird das Modell mit steigender Anzahl an Variablen immer komplizierter. Es gilt einen Punkt



der Balance zu finden, der ein gutes Mittel aus Information und Komplexität liefert. Dieser kann vom Anwendungsfall abhängen.

Abbildung Scree Plot

Optimal singular threshold [GD14]

### 3.3 Grenzen der Anwendbarkeit

Obwohl die Hauptkomponentenanalyse in vielen Situationen helfen kann, Datensätze zu veranschaulichen und zu strukturieren, gibt es keine Garantie für sinnvolle Ergebnisse. Im Folgenden werden wir Szenarien beschreiben, bei denen unerwünschte Effekte bei der Verwendung dieses Verfahrens auftreten. Daher gilt es den Datensatz vorerst hinsichtlich folgender Gesichtspunkte zu untersuchen:

- Lineare Beziehung zwischen Variablen
- Korrelation der Variablen
- Vollständigkeit des Datensatzes
- Ausreißer in den Daten
- Anzahl an Beobachtungen in Relation zu Anzahl an Variablen

Wie in REF beschrieben versuchen wir Daten in einen niedrigdimensionaleren linearen oder affinen Unterraum zu transformieren. Es kann aber durchaus vorkommen, dass es keine lineare Beziehung zwischen den Variablen gibt. Nichtlineare Strukturen können von PCA nicht erfasst werden und gehen somit verloren. [VMS16] Vidal et al. zeigen diese Grenze konkret am Beispiel von Porträt-Fotos auf. Seit der Entstehung von PCA gab es aber zahlreiche nicht-lineare Erweiterungen. So nutzt zum Beispiel Kernel PCA den *Kernel Trick* aus, bei welchem man die Daten zuerst durch eine nichtlineare Transformation in ein höherdimensionalen Raum einbettet von dem man sich erhofft, dass die Daten in diesem linear verteilt. Erst anschließend wird dann die eigentliche Reduktion durchgeführt. Hierbei muss man die Daten aber nicht im höherdimensionalen Raum auswerten. CITE. Andere Erweiterungen, die allgemein unter *manifold learning* zusammengefasst werden können, basieren auf der Idee, dass die Dimension des Datensatz nur künstlich hoch ist. Man versucht die lokale Geometrie der Mannigfaltigkeit (Begriff erklären?) zu approximieren und damit direkt eine niedrigdimensionale Einbettung zu erhalten. Hierunter fallen zum Beispiel die multidimensionale Skalierung oder ISOMAP.

Damit der Datensatz für eine Dimensionsreduktion per PCA geeignet ist, müssen die verschiedenen Variablen einen gewissen Grad an Korrelation aufweisen. Im extremen Fall der Unabhängigkeit der Variablen bewirkt eine Hauptachsentransformation nichts. Reduziert man dann die Anzahl der Hauptkomponenten verliert man mit jeder Variable einen Großteil der Information.

Ein weiterer Gesichtspunkt ist die Vollständigkeit eines Datensatzes. Finden wir fehlende oder korrupte Einträge in unserem Datensatz vor, kann die klassische Hauptkomponentenanalyse ... . Für dieser Art Probleme existieren entsprechende Ergänzungen von PCA wie zum Beispiel in cite und cite. Ausreißer in den Daten können die Resultate drastisch beeinflussen. Genaue Effekte überlegen und CITE. Aus diesem Grund sollten Ausreißer vor der Anwendung von PCA entfernt werden.

Ausreißer in den Daten.



Loss Functions	regularizer	constraints
quadratic (real data)	L2 norm (small factors)	Nonnegative (additive factors)
absolute (robust to outliers)	L1 norm (sparse factors)	
logistic (binary data)	Derivative penalties (smooth factors)	
Poisson (integer data)		
circular (angular data)		

TABELLE 3.1: Allgemeines Schema zu PCA Erweiterungen

Anzahl der Variablen zu hoch.

Darüber hinaus gibt es noch eine Reihe Spezialfälle, bei denen Probleme auftreten können. So kann es zum Beispiel passieren, dass die relevanten Informationen in den Variablen mit niedriger Varianz versteckt sind. Da die Hauptkomponentenanalyse gerade diese Variablen vernachlässigt, wird sich unter Umständen nicht die erwünschte Struktur auf den Daten ergeben. Es bedarf anderer Methoden mit anderen Ansätzen, um eine Dimensionsreduktion zu ermöglichen. Oftmals weiß man aber im Vorhinein nicht, in welchen Variablen diese Unterscheidungsmöglichkeit versteckt ist.

Das wohl wichtigste/größte Hindernis im Zuge dieser Arbeit ist sicherlich die durch die Transformation entstehenden Interpretationsschwierigkeiten. Jede Hauptkomponente entsteht wie oben beschrieben durch eine Linearkombination der Ausgangsvariablen. Während die Ausgangsvariablen Bedeutungen wie Gewicht oder Größe hatten ist in vor allem in hochdimensionalen Fällen eine Interpretation der Hauptkomponenten nur schwer möglich (Rotation Techniques CITE). Dieser Interpretationsverlust ist Ausgangspunkt der Idee der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse, genannt sparse PCA. Diesem Verfahren ist das folgende Kapitel gewidmet.

### 3.4 Erweiterungen der Hauptkomponentenanalyse

Wie wir bereits gesehen haben, gibt es viele verschiedene Erweiterungen von PCA. Die meisten kann man unter folgendem Schema zusammenfassen: (Welche genau?)

$$\begin{array}{c}
 \min_{\mathbf{Z}, \mathbf{V}} \underbrace{\left\| \mathbf{X} - \mathbf{Z}\mathbf{V}^T \right\|_F}_{\text{Loss Function}} + \underbrace{\lambda_z f_z(\mathbf{Z}) + \lambda_v f_v(\mathbf{V})}_{\text{Regularisierung}} \\
 \text{subject to } \underbrace{\mathbf{Z} \in \Omega_z, \mathbf{V} \in \Omega_v}_{\text{Nebenbedingungen}}
 \end{array}$$

### 3.5 Theoretische Aussagen

PCA Variablen sind unkorreliert und die Loadings orthogonal. Liegt wahrscheinlich daran, dass wie die Eigenvektoren für symmetrische Matrizen  $\mathbf{X}^T \mathbf{X}$  orthogonal sind

und die Kovarianzmatrix der Hauptkomponenten  $(\mathbf{XV})^\top \mathbf{XV} = \mathbf{V}^\top \mathbf{\Sigma} \mathbf{V}$  eine Diagonalmatrix ist.

non convex problem that can be solved efficiently by truncated SVD.

Baldi Hornik 1989 all local minima are solutions to pca all non optimal critical points are saddle points or maxima

**Theorem 3.1.** *PCA always gives unique solution.*

**Theorem 3.2** ([VMS16]). *Sei  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^n$  und  $\mathbf{A}_{p,k} = [\alpha_1, \dots, \alpha_k]$*

**Theorem 3.3.** *PCA inconsistent for  $n \ll p$ .*

## Kapitel 4

# Dünnbesetzte Hauptkomponentenanalyse

Ein wesentlicher Nachteil der Hauptkomponentenanalyse besteht darin, dass sich die neuen Variablen aus einer Linearkombination *aller* bestehenden Variablen zusammensetzt. Dies erschwert besonders für hochdimensionale Daten eine Interpretation der Hauptachsen. Während zuvor jede Variable eine Bedeutung hatte, sind wir nach der Transformation meist nicht in der Lage den Hauptachsen eine Bedeutung im Kontext zuzuweisen. Um zu verstehen, was die Hauptachsen im Modell repräsentieren kann es besonders hilfreich sein, wenn diese *dünnbesetzt* sind, sich also nur aus wenigen Variablen zusammensetzen. Treffen wir irgendwelche Annahmen? Des Weiteren ist nicht jede Variable relevant zur Strukturerkennung. impose extra constraints, which sacrifices some variance in order to improve interpretability. Interpretation ist oberstes Ziel!!!

Zu Anfang dieses Kapitels werden wir eine naheliegende mathematische Formulierung des Problems beschreiben. Leider wird sich diese als NP-vollständig herausstellen, weshalb wir in Abschnitt 4.2 verschiedene Wege aufzeigen, dass Problem zu relaxieren. In 4.3 möchten wir uns mit einem dieser Ansätze intensiv beschäftigen, welcher den Ausgangspunkt für den weiteren Verlauf dieser Arbeit darstellt. Der Rest dieses Kapitels ist den Details dieses Ansatzes gewidmet.

### 4.1 Problemformulierung

Wir möchten nun Hauptachsen eines gegebenen Datensatzes identifizieren mit der Zusatzbedingung, dass diese dünnbesetzt sind. Die wohl einfachste Möglichkeit dafür ist, zuerst die gewöhnliche Hauptkomponentenanalyse durchzuführen und anschließend ein Schwellwertmethode (Englisch: simple thresholding) auf die Hauptachsen anzuwenden. Hierbei vernachlässigt man alle Koeffizienten, die kleiner als ein bestimmter Schwellenwert sind, indem man sie auf 0 setzt. Eine solche Prozedur kann aber in vielen Fällen irreführend sein, unter welcher die Qualität der Ergebnisse leidet. [CJ95] Die Wichtigkeit einer Variable in den Hauptachsen wird nicht allein durch den Koeffizient bestimmt. Zu berücksichtigen sind unter anderem sowohl die Standardabweichung als auch die Korrelationen mit anderen Variablen. Bei einer Schwellwertmethode werden diese Faktoren nicht beachtet, weshalb den Ergebnissen im Allgemeinen nicht vertraut werden darf.

Hier Regression on ordinary PCA's mit Zou et al?

Anstelle eines zweischrittigen Ansatzes kann die Dünnbesetzung direkt in die Problemformulierung mit eingebaut werden. Gegeben sei dazu wieder eine Datenmatrix  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{n \times p}$ , wobei  $n$  die Anzahl an Beobachtungen und  $p$  die Anzahl an Variablen ist. Des Weiteren gehen wir davon aus, dass die Matrix  $\mathbf{X}$  zuvor spaltenweise zentriert wurde. Dann kann die dünnbesetzte Hauptkomponentenanalyse als sukzessives Maximierungsproblem formuliert werden:

$$\begin{aligned} v_k &= \arg \max_{\|v\|_2=1} v^T \mathbf{K}_{xx} v \\ v_k^T v_l &= 0 \quad \forall 1 \leq l < k \\ \text{unter der Nebenbedingung, dass } \|v_k\|_0 &\leq t \end{aligned} \quad (4.1)$$

wobei  $\mathbf{K}_{xx} = \frac{\mathbf{X}^T \mathbf{X}}{n-1}$  die empirische Kovarianzmatrix ist. Der einzige Unterschied zu der gewöhnlichen Hauptkomponentenanalyse, wie wir sie in (3.4) beschrieben haben, besteht in der Einführung der  $\ell_0$ -Norm. Somit beschränken wir uns auf die Suche von Hauptachsen, welche höchstens  $t$  von Null verschiedene Einträge haben. Wählen wir  $t = p$  reduziert sich das Problem auf die gewöhnliche Hauptkomponentenanalyse. Während (4.1) eine sehr schöne und einfache mathematische Formulierung ist, wurde gezeigt, dass dieses Problem NP-vollständig ist [FR13]. Zur Berechnung dünnbesetzter Hauptachsen sind wir also angehalten eine geeignete Relaxation zu finden.

## 4.2 Relaxation

Es existiert eine Vielfalt an Ansätzen, um das Problem zu relaxieren. Wir wollen zunächst einen kleinen Überblick über die unterschiedlichen Ideen geben und uns anschließend mit einer genauer beschäftigen. Eine selektive Übersicht der verschiedenen Ansätze haben wir hier erstellt.

### SCoTLASS

Inspiziert von der LASSO Regression [Tib96] schlugen Jolliffe et al. [JTU03] vor, die  $\ell_1$ -Norm anstelle der  $\ell_0$ -Norm als Strafterm zu verwenden. Wie wir bereits in Abschnitt 2.3.4 gesehen haben, kann die  $\ell_1$ -Norm genutzt werden, um dünnbesetzte Vektoren zu erhalten. Somit liegt es nahe das Problem wie folgt zu formulieren.

$$\begin{aligned} v_k &= \arg \max_{\|v\|_2=1} v^T \mathbf{K}_{xx} v \\ v_k^T v_l &= 0 \quad \forall 1 \leq l < k \\ \text{unter der Nebenbedingung, dass } \|v_k\|_1 &\leq t \end{aligned} \quad (4.2)$$

Wie in (4.1) hat man mit der Wahl der Parameters  $t$  Einfluss auf die Dünnbesetzung der Hauptachsen. Aufgrund der hohen Berechnungskosten ist SCoTLASS allerdings für hochdimensionale Daten ungeeignet. Diese sind vor allem darauf zurückzuführen, dass (4.2) kein konvexes Optimierungsproblem ist. Des Weiteren ergeben sich Schwierigkeiten bei der Wahl des Hyperparameters  $t$ . Auch wenn eine passende Wahl eine gewünschte Dünnbesetzung hervorruft, gibt es kaum Orientierungshilfen. Dabei hat SCoTLASS dasselbe grundlegende Problem wie das Lasso. Die Anzahl von null verschiedener Einträge ist durch die Anzahl Beobachtungen im Datensatz limitiert, welches die Brauchbarkeit des Modells deutlich einschränkt. Zusammen

mit den hohen Berechnungskosten ist dieser Ansatz in der Praxis daher meist impraktikabel.

### Semidefinite Programmierung

Konvexe Relaxation ist eine Standard-Technik, um mit schwierigen nichtkonvexen Problemen umzugehen. d'Aspremont et al. [dAs+07] entwickeln einen Ansatz, welcher sich als semidefinites Programmierungsproblem ausdrücken lässt. Zunächst werden wir (4.1) dafür mit Matrizen reformulieren.

Sei  $\mathbf{V} = v_k v_k^\top$ . Dann übersetzen sich die Nebenbedingungen

$$\begin{aligned} \arg \max_{\mathbf{P}} \quad & \text{tr}(\Sigma \mathbf{P}) \\ \text{tr}(\mathbf{P}) = 1, \quad & \|\mathbf{P}\|_0 \leq k^2, \quad \mathbf{P} \geq 0, \quad \text{rank}(\mathbf{P}) = 1 \end{aligned} \quad (4.3)$$

Diese Formulierung ist noch immer nichtkonvex aufgrund der Rang-Bedingung und der  $\ell_0$ -Strafterm. Per Definition ist  $\mathbf{P}$  symmetrisch und  $\mathbf{P}^2 = \mathbf{P}$ . Somit ist

$$\|\mathbf{P}\|_F^2 = \text{tr}(\mathbf{P}^\top \mathbf{P}) = \text{tr}(\mathbf{P}) = 1$$

und mit der Cauchy-Schwarz-Ungleichung folgt

$$\mathbf{1}_p^\top |\mathbf{P}| \mathbf{1}_p \leq \sqrt{\|\mathbf{P}\|_0 \|\mathbf{P}\|_F^2} \leq k$$

Ersetzen wir die  $\ell_0$ -Strafterm und lassen die Rang-Bedingung fallen erhalten wir die DSPCA-Formulierung

$$\begin{aligned} \arg \max_{\mathbf{P}} \quad & \text{tr}(\Sigma \mathbf{P}) \\ \text{tr}(\mathbf{P}) = 1, \quad & \mathbf{1}_p^\top |\mathbf{P}| \mathbf{1}_p \leq k, \quad \mathbf{P} \geq 0 \end{aligned} \quad (4.4)$$

Dies stellt ein semidefinites Programmierungsproblem dar, bei welcher die zu optimierenden Variablen symmetrische Matrizen sind unter der Nebenbedingung, dass sie positiv semidefinit sind. Für kleine Probleme kann (4.4) effizient durch *Innere-Punkte-Verfahren* (English: *interior-point methods*) gelöst werden. SDPT3 [TTT99].

In (4.4) wird allerdings  $\mathbf{P}$  berechnet und nicht die eigentliche Hauptachse. Hierfür kürzen d'Aspremont et al. die Matrix  $\mathbf{P}$  und behalten nur den größten Eigenvektor  $v_k$ . Anschließend erhält man weitere Hauptachsen durch Matrix Deflation, indem wir  $\Sigma$  durch

$$\Sigma - (v_k^\top \Sigma v_k) v_k v_k^\top$$

ersetzen. Für größere Probleme wird eine Methode von Nesterov benutzt, um eine Laufzeit von  $\mathcal{O}\left(\frac{p^4 \sqrt{\log p}}{\epsilon}\right)$  zu erreichen.

### Iterative Schwellenwert-Methode

Basierend auf der Formulierung REF von PCA als beste Rang  $k$  Approximation an

die Datenmatrix  $\mathbf{X}$  haben Shen und Huang [SH08] das folgende Optimierungsproblem formuliert

$$(u_1, v_1) = \arg \min_{u, v} \left\| \mathbf{X} - uv^\top \right\|_F^2 + \lambda \|v\|_1 \quad (4.5)$$

$$\|u\|_2 = 1$$

Somit erhält man mit  $\frac{v_1}{\|v_1\|}$  die erste dünnbesetzte Hauptachse. Auch hier werden die restlichen Hauptachsen sequentiell berechnet durch Ersetzen der Datenmatrix  $\mathbf{X}_{(k+1)} = \mathbf{X} - \sum_{i=1}^k u_i v_i^\top$ . Jede Iteration kann durch ein alternierendes Minimierungsverfahren gelöst werden. Fixiert man  $v$ , so ist das optimale  $u$  gegeben durch  $u = \frac{\mathbf{X}v}{\|\mathbf{X}v\|}$ . Andererseits reduziert sich (4.5) für festes  $u$  auf

$$\arg \min_v -2\text{tr} \left( \mathbf{X}^\top u v^\top \right) + \|v\|^2 + \lambda \|v\|_1.$$

Eine explizite Lösung ist durch den soft-thresholding Operator gegeben

$$v = \text{soft}_{\frac{\lambda}{2}}(\mathbf{X}^\top U)$$

welcher in Abschnitt 2.3 eingeführt worden ist.

Diese Methode ist sehr ähnlich zu der von Zou et al. [ZHT06], mit welcher wir uns im folgenden Abschnitt beschäftigen werden. Der große Unterschied besteht darin, dass die Hauptachsen dort nicht sequentiell, sondern gleichzeitig berechnet werden. Witten et al. haben in [WTH09] ebenfalls eine Methode entwickelt, die unter diese Kategorie fällt.

### Weitere Relaxationsideen

Es gibt noch eine Reihe weiterer Ideen, die in der Literatur betrachtet wurden. Dazu gehören

- eine verallgemeinerte Potenzmethode [Jou+10]
- ein alternierendes Maximierungs-Netzwerk [Ric12]
- vorwärts und rückwärts greedy Suche und exakte Methoden mittels Branch-and-Bound-Verfahren [MWA06]
- ein Bayes Formulierung [GD09]

Ein interessierter Leser

## 4.3 Konstruktion Sparse PCA

Wir werden uns nun mit dem von Zou, Hastie und Tibshirani in [ZHT06] eingeführten Ansatz ausführlich beschäftigen. Zou und Hastie führten zuvor in [ZH05] das sog. *elastic net* ein, welches den Grundstein für die mathematische Formulierung legt.

Zunächst werden wir einen zweischrittigen Ansatz betrachten???

Wie bereits in Kapitel 3 beschrieben kann die Hauptkomponentenanalyse auch als Regressionsproblem betrachtet werden. Das folgende Theorem erweitert die bisherige Formulierung, indem nun nicht ausschließlich orthogonale Projektionen erlaubt werden. Im Folgenden bezeichnet  $k$  die Anzahl an Hauptkomponenten, die wir extrahieren möchten und  $x_i$  die  $i$ -te Zeile von  $\mathbf{X}$ .

**Theorem 4.1.** Sei  $\mathbf{A}_{p \times k} = [\alpha_1, \dots, \alpha_k]$  und  $\mathbf{B}_{p \times k} = [\beta_1, \dots, \beta_k]$ . Für ein  $\lambda > 0$  sei

$$(\hat{\mathbf{A}}, \hat{\mathbf{B}}) = \arg \min_{\mathbf{A}, \mathbf{B}} \sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{A} \mathbf{B}^T x_i \right\|^2 + \lambda \sum_{j=1}^k \left\| \beta_j \right\|^2$$

$$\text{wobei } \mathbf{A}^T \mathbf{A} = I_{k \times k}$$

Dann ist  $\hat{\beta}_j \propto V_j$  für  $j = 1, 2, \dots, k$ .

Fordern wir  $\mathbf{A} = \mathbf{B}$  so reduziert sich das Problem auf die normale Hauptkomponentenanalyse wie in (WENN  $\mathbf{A} = \mathbf{B}$ , dann können wir ridge penalty weglassen. Also zeigt das Theorem, dass wir immer noch exact PCA haben können, wenn wir die Bedingung  $\mathbf{B} = \mathbf{A}$  relaxieren und eine ridge-penalty hinzufügen.) 3.3 beschrieben. Theorem 4.1 FIX CROSS REFERENCES

Somit ergibt sich das folgende Kriterium, welches wir im Folgenden als das Sparse PCA Kriterium bezeichnen werden.

$$(\hat{\mathbf{A}}, \hat{\mathbf{B}}) = \arg \min_{\mathbf{A}, \mathbf{B}} \sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{A} \mathbf{B}^T x_i \right\|_2^2 + \lambda \sum_{j=1}^k \left\| \beta_j \right\|_2^2 + \sum_{j=1}^k \lambda_{1,j} \left\| \beta_j \right\|_1$$

subject to  $\mathbf{A}^T \mathbf{A} = I_{k \times k}$  oblique projections  $\mathbf{A} \mathbf{B}$

## 4.4 Anpassung der Transformation, Residuen und Varianzen

Bei der Verwendung der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse übertragen sich viele der Eigenschaften der gewöhnlichen Variante nicht. Gerade im Kontext einer besseren Interpretation der Daten gilt es folgende Punkte zu berücksichtigen.

### Korrelation der transformierten Variablen

In einer klassischen Hauptkomponentenanalyse sind die Variablen nach Transformation unkorreliert. Dagegen kommt es bei der dünnbesetzten Variante häufig vor, dass die entstehenden Variablen korreliert sind. (WARUM?) Diese Korrelation ermöglicht zwar eine flexiblere Modellierung, allerdings erschwert dies auch eine geeignete Visualisierung. Besonders bei der Berechnung der erfassten Varianz des Datensatzes, welches oft als Bewertungsmittel dient, gilt besondere Vorsicht.

### Orthogonalität der Hauptachsen

Für die Auswertung von PCA Ergebnissen Correlation of loadings is a relevant problem, in particular when scatter plots of scores are used for interpretation. The visualization in scatter plots assumes orthogonal axes in the original variable space. This holds for the standard PCA components, but it does not necessarily hold for sparse components. Again, care should be taken when computing the captured variance with correlated loadings.

### Varianzverlust der Hauptkomponenten

Der Erfolg der Hauptkomponentenanalyse beruht vor allem darauf, dass die Hauptkomponenten optimal bezüglich erklärter Varianz sind. Oft kann ein Großteil an Information eines Datensatzes durch eine geringe Anzahl an Hauptkomponenten beschrieben werden, welches eine Visualisierung und Interpretation hochdimensionaler Daten ermöglicht. Bei der dünnbesetzten Hauptkomponentenanalyse opfern wir einen Teil der erklärten Varianz für simplere Hauptachsen. Um einen genauso großen Teil an Information des Datensatzes zu erklären, benötigen wir daher mehr Hauptkomponenten.

Aufgrund fehlender Restriktionen an In einem erst vor Kurzem erschienen wissenschaftlichen Artikel zeigen Camacho et al. [Cam+20], dass viele der Varianten von Sparse PCA erhebliche Probleme aufweisen.

## 4.5 Theoretische Aussagen

Alexandre d’Aspremont, Optimal Solutions for Sparse Principal Component Analysis We then use the same relaxation to derive sufficient conditions for global optimality of a solution, which can be tested in  $O(n^3)$  per pattern. We discuss applications in subset selection and sparse recovery and show on artificial examples and biological data that our algorithm does provide globally optimal solutions in many cases.



## Kapitel 5

# Implementierung

In diesem Kapitel werden wir einen Algorithmus beschreiben, der das Sparse PCA Kriterium minimiert. Dazu werden wir uns zunächst mit dem allgemeinen Fall beschäftigen bevor wir den Fall  $n \ll p$  genauer betrachten, um eine effiziente Berechnung zu garantieren. Zu Schluss dieses Kapitels werden wir uns genauer mit der Laufzeit des Algorithmus auseinandersetzen.

### 5.1 Numerische Lösung

Zunächst möchten wir das Sparse PCA Kriterium erneut formulieren. Sei  $\mathbf{A}_{p \times k} = [\alpha_1, \dots, \alpha_k]$  und  $\mathbf{B}_{p \times k} = [\beta_1, \dots, \beta_k]$ . Wie zuvor bezeichnen wir mit  $x_i$  die  $i$ -te Zeile von  $\mathbf{X}$ . Dann lautet das Sparse PCA Kriterium

$$(\hat{\mathbf{A}}, \hat{\mathbf{B}}) = \arg \min_{\mathbf{A}, \mathbf{B}} \sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{A} \mathbf{B}^T x_i \right\|_2^2 + \lambda \sum_{j=1}^k \left\| \beta_j \right\|_2^2 + \sum_{j=1}^k \lambda_{1,j} \left\| \beta_j \right\|_1$$

unter der Nebenbedingung, dass  $\mathbf{A}^T \mathbf{A} = I_{k \times k}$

Durch die Einführung der Matrix  $\mathbf{B}$  in das Kriterium in Kapitel 4 wird über die beiden Matrizen  $\mathbf{A}$  und  $\mathbf{B}$  minimiert. Man kann zeigen, dass es sich bei (...) um ein nicht-konvexes Optimierungsproblem handelt. (CITE) Allerdings stellt sich heraus, dass das Problem konvex für festes  $\mathbf{A}$  bzw. festes  $\mathbf{B}$  ist. (Überprüfung!!!) Daher liegt es nahe einen alternierenden Ansatz zu wählen, um das Problem numerisch zu lösen. Wir betrachten im Folgenden also zwei Optimierungsprobleme.

**B gegeben A:**

Wir wenden uns zunächst der Zielfunktion zu. Hierfür sei  $\mathbf{A}_\perp \in \mathbb{R}^{p \times (p-k)}$  eine orthonormale Matrix, so dass  $[\mathbf{A}; \mathbf{A}_\perp]$   $p \times p$  orthonormal ist. Dann gilt

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{A} \mathbf{B}^T x_i \right\|_2^2 &= \left\| \mathbf{X} - \mathbf{X} \mathbf{B} \mathbf{A}^T \right\|_F^2 \\ &= \left\| \mathbf{X} \mathbf{A}_\perp \right\|_F^2 + \left\| \mathbf{X} \mathbf{A} - \mathbf{X} \mathbf{B} \right\|_F^2 \\ &= \left\| \mathbf{X} \mathbf{A}_\perp \right\|_F^2 + \sum_{j=1}^k \left\| \mathbf{X} \alpha_j - \mathbf{X} \beta_j \right\|_2^2 \end{aligned}$$

Wir setzen  $Y_j^* = \mathbf{X}\alpha_j$  für alle  $1 \leq j \leq n$ . Somit reduziert sich (...) für fixes  $\mathbf{A}$  auf das Lösen von  $k$  elastic net Problemen

$$\hat{\beta}_j = \arg \min_{\beta_j} \left\| Y_j^* - \mathbf{X}\beta_j \right\|_2^2 + \lambda \left\| \beta_j \right\|_2^2 + \lambda_{1,j} \left\| \beta_j \right\|_1$$

In Kapitel 2 haben wir uns bereits mit elastic nets beschäftigt und einen effizienten Algorithmus zur Lösung dieser präsentiert.

**A gegeben B:**

Fixieren wir die Matrix  $\mathbf{B}$ , so können wir uns auf das Minimieren der Zielfunktion  $\sum_{i=1}^n \left\| x_i - \mathbf{A}\mathbf{B}^T x_i \right\|_2^2 = \left\| \mathbf{X} - \mathbf{X}\mathbf{B}\mathbf{A}^T \right\|_F^2$  beschränken, da die Bedingungen an  $\beta_j$  nicht von Relevanz beim Optimieren über  $\mathbf{A}$  sind. Somit ergibt sich

$$\hat{\mathbf{A}} = \arg \min_{\mathbf{A}} \left\| \mathbf{X} - \mathbf{X}\mathbf{B}\mathbf{A}^T \right\|_F^2$$

unter der Nebenbedingung, dass  $\mathbf{A}\mathbf{A}^T = \mathbf{I}_{k \times k}$

Für dieses Optimierungsproblem lässt sich eine explizite Lösung angeben, da es eine Form von Procrustes Rotationsproblem ist, welches wir in Theorem REF beschrieben haben. Sei daher

$$(\mathbf{X}^T \mathbf{X}) \mathbf{B} = \mathbf{U} \mathbf{D} \mathbf{V}^T$$

eine Singulärwertzerlegung. Dann ist  $\hat{\mathbf{A}} = \mathbf{U} \mathbf{V}^T$ .

Es ist sinnvoll zu erwähnen, dass für die Lösung beider Teilprobleme nur die Gram-Matrix  $\mathbf{X}^T \mathbf{X}$  bekannt sein muss. Dies erleichtert die Berechnung.

## 5.2 Algorithmus

Durch die Vorarbeit im vorangegangenen Abschnitt können wir einen effizienten Algorithmus zur Lösung des Sparse PCA Kriteriums angeben. Zuerst initialisieren wir  $\mathbf{A}$  mit den ersten  $k$  Hauptachsen. Anschließend minimieren wir abwechselnd über  $\mathbf{B}$  gegeben  $\mathbf{A}$  und  $\mathbf{A}$  gegeben  $\mathbf{B}$  solange ein geeignetes Konvergenzkriterium noch nicht erfüllt ist. Normalisieren wir die Spalten von  $\mathbf{B}$  erhalten wir die dünnbesetzten Hauptachsen. Eine Übersicht haben wir in Algorithmus 1 erstellt.

Es stellt sich nun die Frage nach einem passendem Abbruchkriterium. Da für uns am Schluss des Algorithmus nur die Matrix  $\mathbf{B}$  relevant ist, kann  $\mathbf{A}$  bei der Wahl eines Konvergenzkriterium vernachlässigt werden. Zou, Hastie, und Tibshirani wählen in ihrer Implementierung das folgende Kriterium

$$\max_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq k}} \left| \mathbf{B}_{ij}^{(l+1)} - \mathbf{B}_{ij}^{(l)} \right| < \epsilon$$

wobei  $\mathbf{B}_{ij}^{(l)}$  der  $ij$ -te Eintrag der Matrix in der  $l$ -ten Iteration ist. Sobald also die Änderung in  $\mathbf{B}^{(l)}$  klein genug ist, kann die while-Schleife abgebrochen werden. Um die Laufzeit des Algorithmus zu beschränken, ist es meist sinnvoll ein zusätzliches Abbruchkriterium zu definieren. So werden wir bei Anwendung des Algorithmus eine maximale Anzahl an Iterationen  $l_{max}$  festlegen, die nicht überschritten werden darf.

**Algorithm 1** Sparse Principal Component Analysis

---

```

1: procedure SPCA(A, B)
2:   A  $\leftarrow$  V[, 1 :  $k$ ], die ersten  $k$  Hauptachsen
3:   while nicht konvergiert do
4:     Gegeben festes A =  $[\alpha_1, \dots, \alpha_k]$ , löse das elastic net Problem

       
$$\hat{\beta}_j = \arg \min_{\beta_j} \|\mathbf{X}\alpha_j - \mathbf{X}\beta_j\|^2 + \lambda \|\beta_j\|^2 + \lambda_{1,j} \|\beta_j\|_1 \quad \text{für } j = 1, \dots, k$$


5:     Gegeben festes B =  $[\beta_1, \dots, \beta_k]$ , berechne die Singulärwerzerlegung von

       
$$\mathbf{X}^T \mathbf{X} \mathbf{B} = \mathbf{U} \mathbf{D} \mathbf{V}^T$$


       
$$\mathbf{A} \leftarrow \mathbf{U} \mathbf{V}^T$$


6:   end while
7:    $\hat{\mathbf{V}}_j \leftarrow \frac{\beta_j}{\|\beta_j\|}$  for  $j = 1, \dots, k$ 
8: end procedure

```

---

(In Kapitel 6 werden wir sehen, dass sich die Anzahl an Iterationen stark unterscheiden kann.)

**5.3 Numerische Lösung im Fall  $p \gg n$** **5.4 Implementierung in scikit-learn in python****5.5 Laufzeitvergleich**



## Kapitel 6

# Anwendung

### 6.1 Anwendung auf Simulationsdaten

Vergleich Tabelle PCA / Sparse PCA (Loadings)

### 6.2 Der Datensatz

### 6.3 Anwendung auf Frequenzdaten

### 6.4 Auswertung der Ergebnisse

### 6.5 Vergleich mit PCA Resultaten

### 6.6 Hyperparameter

Veränderung des Hyperparameters und dessen Effekte

#### 6.6.1 Zeit

#### 6.6.2 Effekt auf Resultate



## Kapitel 7

# Ausblick / Zusammenfassung

### 7.1 Einsetzbarkeit

Wann ist die Methode sinnvoll einzusetzen?

### 7.2 Übertragbarkeit

Übertragbarkeit auf andere Datensätze

### 7.3 Ongoing Research / Weitere Techniken





# Literatur

- [1] Howard Anton. *Lineare Algebra: Einführung, Grundlagen, Übungen*. Spektrum Akademischer Verlag, 1998. ISBN: 9783827403247.
- [2] Y. Murali Mohan Babu, M. V. Subramanyam und M. N. Giri Prasad. „PCA based image denoising“. In: 2012. URL: <https://doi.org/10.5121/sipij.2012.3218>.
- [3] Christopher M Bishop. *Pattern recognition and machine learning*. 1. Aufl. Springer-Verlag New York, 2006. ISBN: 978-0-387-31073-2.
- [4] Jorge Cadima und Ian T. Jolliffe. „Loading and correlations in the interpretation of principle components“. In: *Journal of Applied Statistics* 22.2 (1995), S. 203–214. URL: <https://doi.org/10.1080/757584614>.
- [5] J Camacho u. a. „All sparse PCA models are wrong, but some are useful. Part I: Computation of scores, residuals and explained variance“. In: *Chemometrics and Intelligent Laboratory Systems* 196 (2020), S. 103907. URL: <https://doi.org/10.1016/j.chemolab.2019.103907>.
- [6] Scott Shaobing Chen, David L. Donoho und Michael A. Saunders. „Atomic Decomposition by Basis Pursuit“. In: *SIAM J. Sci. Comput.* 20.1 (1998), S. 33–61. URL: <https://doi.org/10.1137/S1064827596304010>.
- [7] Alexandre d’Aspremont u. a. „A Direct Formulation for Sparse PCA Using Semidefinite Programming“. In: *SIAM Review* 49.3 (2007), S. 434–448. URL: <http://www.jstor.org/stable/20453990>.
- [8] Carl Eckart und Gale Young. „The approximation of one matrix by another of lower rank“. In: *Psychometrika* 1.3 (1936), S. 211–218. URL: <https://doi.org/10.1007/BF02288367>.
- [9] Gerd Fischer. *Lineare Algebra: Eine Einführung für Studienanfänger*. 18. Aufl. Vieweg+Teubner Verlag, 2013. ISBN: 9783834893659.
- [10] Simon Foucart und Holger Rauhut. *A Mathematical Introduction to Compressive Sensing*. Bd. 1. Birkhäuser Basel, 2013.
- [11] Jerome Friedman, Trevor Hastie und Rob Tibshirani. „Regularization paths for generalized linear models via coordinate descent“. In: *Journal of statistical software* 33.1 (2010), S. 1. URL: <https://doi.org/10.18637/jss.v033.i01>.
- [12] Matan Gavish und David L. Donoho. „The Optimal Hard Threshold for Singular Values is  $4/\sqrt{3}$ “. In: *IEEE Transactions on Information Theory* 60.8 (2014), S. 5040–5053. URL: <https://doi.org/10.1109/TIT.2014.2323359>.
- [13] John C Gower, Garnt B Dijkstrahuis u. a. *Procrustes problems*. Bd. 30. Oxford University Press on Demand, 2004.
- [14] Yue Guan und Jennifer G. Dy. „Sparse probabilistic principal component analysis“. In: Bd. 5. 2009, S. 185–192.
- [15] Trevor Hastie, Robert Tibshirani und Jerome Friedman. *The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction*. Bd. 2. Springer-Verlag New York, 2009.
- [16] Matthias Hieber. „Analysis in metrischen Räumen“. In: *Analysis II*. Springer Berlin Heidelberg, 2019. ISBN: 978-3-662-57542-0.

- [17] Klaus Jänich. *Lineare Algebra*. 11. Aufl. Springer-Lehrbuch. Springer Berlin Heidelberg, 2007. ISBN: 9783540755029.
- [18] Ian T. Jolliffe, Nickolay T. Trendafilov und Mudassir Uddin. „A Modified Principal Component Technique Based on the LASSO“. In: *Journal of Computational and Graphical Statistics* 12.3 (2003), S. 531–547. URL: <https://doi.org/10.1198/1061860032148>.
- [19] Michel Journée u. a. „Generalized power method for sparse principal component analysis“. In: *Journal of Machine Learning Research* 11.Feb (2010), S. 517–553. URL: <https://dl.acm.org/doi/10.5555/1756006.17560210>.
- [20] Wolfgang Kohn. *Statistik: Datenanalyse und Wahrscheinlichkeitsrechnung*. Berlin, Heidelberg: Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2005. ISBN: 978-3-540-26768-3.
- [21] Baback Moghaddam, Yair Weiss und Shai Avidan. „Spectral Bounds for Sparse PCA: Exact and Greedy Algorithms“. In: *Advances in Neural Information Processing Systems* 18. Hrsg. von Y. Weiss, B. Schölkopf und J. C. Platt. MIT Press, 2006, S. 915–922. URL: <http://papers.nips.cc/paper/2780-spectral-bounds-for-sparse-pca-exact-and-greedy-algorithms.pdf>.
- [22] Kevin P Murphy. *Machine learning: A Probabilistic Perspective*. Cambridge, MA: MIT press, 2012.
- [23] F. Pedregosa u. a. „Scikit-learn: Machine Learning in Python“. In: *Journal of Machine Learning Research* 12 (2011), S. 2825–2830.
- [24] Richtárik, Peter and Takáč, Martin and Ahipasaoglu, Selin Damla. *Alternating Maximization: Unifying Framework for 8 Sparse PCA Formulations and Efficient Parallel Codes*. 2012. URL: <https://arxiv.org/abs/1212.4137>.
- [25] Ludger Rüschendorf. *Mathematische Statistik*. Berlin: Springer Spektrum, 2014. ISBN: 978-3-642-41996-6.
- [26] Robert Schaback und Holger Wendland. *Numerische Mathematik*. 5. Aufl. Mathematics and Statistics. Springer, 2004. ISBN: 9783540213949.
- [27] Haipeng Shen und Jianhua Z Huang. „Sparse principal component analysis via regularized low rank matrix approximation“. In: *Journal of multivariate analysis* 99.6 (2008), S. 1015–1034. URL: <https://doi.org/10.1016/j.jmva.2007.06.007>.
- [28] Jiang Tai-Xiang u. a. „Patch-Based Principal Component Analysis for Face Recognition“. In: *Computational Intelligence and Neuroscience* (2017). URL: <https://doi.org/10.1155/2017/5317850>.
- [29] Robert Tibshirani. „Regression Shrinkage and Selection via the Lasso“. In: *Journal of the Royal Statistical Society. Series B (Methodological)* 58.1 (1996), S. 267–288. URL: <http://www.jstor.org/stable/2346178>.
- [30] Robert Tibshirani u. a. *Diabetes Data*. <https://www4.stat.ncsu.edu/~boos/var.select/diabetes.html>. Zugriff: 20. Januar 2020.
- [31] Robert Tibshirani u. a. „Least angle regression“. In: *The Annals of Statistics* 32.2 (2004), S. 407–499. URL: <http://dx.doi.org/10.1214/009053604000000067>.
- [32] Kim-Chuan Toh, Michael J Todd und Reha H Tütüncü. „SDPT3 — a MATLAB software package for semidefinite programming“. In: *Optimization methods and software* 11.1-4 (1999), S. 545–581. URL: <https://doi.org/10.1080/10556789908805762>.
- [33] L. Vandenberghe. „Optimization Methods for Large-Scale Systems“. In: *Lecture Notes ECE236C, UCLA* (2019). URL: <http://www.seas.ucla.edu/~vandenbe/ee236c.html>.
- [34] R. Vidal, Y. Ma und S. Sastry. *Generalized Principal Component Analysis*. Bd. 1. Interdisciplinary Applied Mathematics. Springer New York, 2016. ISBN: 9780387878119. URL: <https://doi.org/10.1007/978-0-387-87811-9>.

- [35] Daniela M Witten, Robert Tibshirani und Trevor Hastie. „A penalized matrix decomposition, with applications to sparse principal components and canonical correlation analysis“. In: *Biostatistics* 10.3 (2009), S. 515–534. URL: <https://doi.org/10.1093/biostatistics/kxp008>.
- [36] Allen Y. Yang u. a. „Fast  $\ell_1$ -Minimization Algorithms for Robust Face Recognition“. In: *IEEE Transactions on Image Processing* 22.8 (Aug. 2013), S. 3234–3246. ISSN: 1941-0042. URL: <http://dx.doi.org/10.1109/TIP.2013.2262292>.
- [37] Ming Yuan und Yi Lin. „Model selection and estimation in regression with grouped variables“. In: *Journal of the Royal Statistical Society: Series B (Statistical Methodology)* 68.1 (2006), S. 49–67.
- [38] Hui Zou und Trevor Hastie. „Regularization and Variable Selection via the Elastic Net“. In: *Journal of the Royal Statistical Society. Series B (Statistical Methodology)* 67.2 (2005), S. 301–320. URL: <http://www.jstor.org/stable/3647580>.
- [39] Hui Zou, Trevor Hastie und Robert Tibshirani. „Sparse Principal Component Analysis“. In: *Journal of Computational and Graphical Statistics* 15.2 (2006), S. 265–286. URL: <https://doi.org/10.1198/106186006X113430>.