

Universidad Nacional Autónoma de Honduras
Escuela de matemáticas y ciencias de la computación
Carrera de matemáticas
Programación Comercial

Proyecto: BugTracker

Primera entrega

Fecha: Lunes 22 de febrero

Especificación:

Actores

1. Administrador de desarrollo de software
 - 1) Asigna un bug de un proyecto de software a un desarrollador
2. Desarrolladores de software
 - 1) Repara el bug del proyecto de software y lo reporta como finalizado
3. Analistas de QA
 - 1) Reportan los bugs de los distintos proyectos de software

Entidades

- 1) Bug
 - 1) Código
 - 2) Descripción
 - 3) Código de proyecto de software
 - 4) Nivel de urgencia [1..5]
 - 5) Estado: nuevo, asignado o finalizado
 - 6) Fecha finalizado
- 2) Proyecto de software
 - 1) Código de proyecto
 - 2) Nombre del proyecto
 - 3) Fecha de inicio
 - 4) Fecha de finalización
 - 5) Equipo de desarrolladores
 - 6) Listas de bugs finalizados
- 3) Equipo de desarrolladores
 - 1) Código de desarrollador
 - 2) Nombre del empleado
 - 3) Lenguajes de programación que maneja
 - 4) Tecnologías que domina

Desarrollo de software

- 1) Página del administrador de desarrollo de software /admin
 - 1) CRUD para proyectos de software y equipo de desarrolladores

- 2) Estadísticas de los bugs (Gráfico circular)
 - 1. Número de bugs nuevos
 - 2. Número de bugs asignados
 - 3. Número de bugs finalizados
- 3) Sección para asignar los bugs a los desarrolladores
- 2) Página del desarrollador de software /developer
 - 1) Sección donde aparecen los proyectos de software a los que está asignado
 - 2) Sección de los bugs para ver los que le han sido asignados y para poner los bugs como finalizados. Una vez finalizado el bug se le debe asignar la fecha actual como fecha de finalización del bug.
- 3) Página del analista de QA /qa
 - 1) Sección donde se reportan los bugs de los distintos proyectos.

En la primera entrega, se debe tener un prototipo de las tres páginas Web de BugTracker