

Anleitung

Projektname: Bird Busters



Inhaltsverzeichnis

1. Steuerung:.....	3
2. Cheatcodes:.....	3
3. Lösung:.....	3
4. Scoring:.....	4
5. DebugMode:.....	4

1. Steuerung:

Die Steuerung sieht wie folgt aus:

Bewegung mittels der Tasten: W (vorwärts),
A (links), S, (rückwärts), D (rechts)
Umschalttaste zum Sprinten
Leertaste zum Springen
Handhabung der Waffe über die Maus
Schießen mit linker Maustaste
Anvisieren mit rechter Maustaste
Nachladen der Netze mit R-Taste
Mit F11 kann in den Vollbildmodus
gewechselt werden



2. Cheatcodes:

In diesem Spiel gibt es lediglich einen Cheatcode, nämlich den Code: "KILL". Wenn die Tasten K, I, L, L in genau dieser Reihenfolge gedrückt werden, ermöglicht es dieser Cheat dem Spieler unbegrenzt viele Netze, in sehr hoher Schussrate und ohne nachladen zu müssen, abzuschießen. Der Highscore kann dann aber für die gesamte Laufzeit des Programms nicht mehr geknackt werden.

3. Lösung:

Für dieses Spiel gibt es grundsätzlich keine "richtige" Lösung. Eine Runde ist nach 70 Sekunden zu Ende und das eigentliche Ziel ist es, so viele Punkte wie möglich, durch Abschuss der Vögel, zu sammeln. Dabei bringen die unterschiedlichen Vogel-Klassen auch unterschiedlich viele Punkte. Der Spieler kann so versuchen, den eigenen Highscore immer wieder neu zu knacken.

4. Scoring:

Punkte können in diesem Spiel erzielt werden, indem der Spieler die Vögel mithilfe der Netze abschießt. Je mehr Vögel der Spieler trifft, desto mehr Punkte können erzielt werden. Dabei gibt es drei verschiedene Vogelarten, die jeweils unterschiedlich viele Punkte pro Abschuss bringen. Der grüne Vogel, welcher auch am leichtesten zu treffen ist, gibt dem Spieler pro erfolgreichem Abschuss 10 Punkte. Der rote Vogel, welcher am zweitschwersten zu treffen ist, gibt dem Spieler pro erfolgreichem Abschuss 20 Punkte. Zuletzt gibt der orange Vogel, welcher am schwersten zu treffen ist, dem Spieler pro erfolgreichem Abschuss 30 Punkte. Zu beachten ist außerdem, dass ein Abschuss über eine größere Distanz, dem Spieler mehr Punkte gibt, als über eine kürzere Distanz. Dies gilt für jede Vogelart. Dementsprechend würde ein Abschuss eines orangenen Vogels über eine große Distanz, dem Spieler am meisten Punkte bringen.

5. DebugMode:

DebugMode hat die folgende Steuerung:

N: Zeigt/Versteckt das Menü

M: Ändert die Eigenschaft, die geändert wird

R und F: Ändern die Änderungsrate

U und J: Ändern X

I und K: Ändern Y

O und L: Ändern Z

Right-Control: Speichert Änderungen am ausgewählten Objekt

Minus: Änderungen am ausgewählten Objekt, solange nicht gespeichert, zurücksetzen.

F2: Noclip-Modus aktivieren

0: HUD ausblenden

Im DebugMode wird außerdem der Timer und die Musik pausiert.