Projekt rapport

Programmering och systemering

Jag skapade ett enkelt bankkonto som man med hjälp av olika objekt skall kunna namnge ett konto, som användaren själv anger och sedan manuelt via kod kunna ange värden som man vill sätta in på det kontot som har namngetts.

Jag, personligen hade väldigt svårt med detta och klurade en hel del på hur det skulle gå till. Men i slutändan så känns det som att jag har ett resultat som är iallafall någorlunda okej, i mina standarder.

Projektet består av 3 objekt. Name, deposit och withdraw som ligger inuti klassen account. Dessa definieras för att sedan kallas på utanför klass-blocket, och väl utanför klass-blocket görs sedan de mekaniska uträkningarna samt den input som ger användaren alternativet att kunna namnge sitt bankkonto de vill använda.

2018-10-02

Tobias Grönberg