

Název projektu: Library Manager (Správce knihovny) **Autor:** Tobiáš Gruber **Datum:** 11.1. 2026 **Verze:** 1.0 **Typ dokumentu:** Testovací scénář č. 1 – Instalace a První spuštění

Cíl testu

Ověřit, že aplikaci lze zprovoznit na školním PC, vytvořit databázovou strukturu a úspěšně spustit hlavní menu.

Prerekvizity (Předpoklady)

- Nainstalovaný Python
- Nainstalovaný databázový server MySQL nebo MariaDB (např. XAMPP).
- Přístup k internetu (pro stažení knihoven)

Postup testování

Krok 1: Příprava databáze

1. Otevřete správu databáze (např. phpMyAdmin nebo HeidiSQL).
 2. Vytvořte novou prázdnou databázi s názvem `library_db`.
 3. V importním nástroji vyberte soubor `data/database_schema.sql` z adresáře projektu.
 4. Spusťte import.
- **Očekávaný výsledek:** Proběhne bez chyb. V databázi se vytvoří 6 tabulek (`authors`, `books`, `book_authors`, `loans`, `members`, `publishers`) a 2 pohledy (`view_active_loans`, ...).

Krok 2: Konfigurace aplikace

1. Přejděte do složky `config` a otevřete soubor `settings.json` v libovolném textovém editoru (Notepad).
 2. Upravte položky `user` a `password` podle nastavení vašeho databázového serveru (např. `user: "root", password: ""`).
 3. Uložte soubor.
- **Očekávaný výsledek:** Soubor je uložen se správnými údaji.

Krok 3: Instalace závislostí

1. Otevřete příkazový řádek (CMD/Terminál) ve složce projektu.

2. Spustíte příkaz: `pip install -r requirements.txt` (nebo `pip install mysql-connector-python`).
- **Očekávaný výsledek:** Terminál vypíše "Successfully installed..." nebo oznámí, že balíčky již existují.

Krok 4: Spuštění aplikace

Spustte bin/LibraryManager/LibraryManager.exe

- **Očekávaný výsledek:** Aplikace nespadne. V terminálu se vykreslí hlavní menu: