Spel 2: Minion rush

Verstoppertje pot

Doel: Om niet gevonden te worden door grew (de professor).

Inkleding: Minions

Terrain: Grasveld, plein (zien we nog wel)

Materiaal:

Bal

Karton

Minion Pack

Tafels en stoelen

Uitleg:

De minions hebben veel zin in bananen, maar ze mogen er geen eten van gruw (de professor). De minions luisterden niet en nu staat gruw altijd bij de bananen, we mogen dus zeker niet gezien worden als we er nu 1 willen nemen en gruw ziet ons krijgen we huisarrest van gruw. Maar als we de bananen kunnen nemen dan mogen alle minions die huisarrest hebben weglopen omdat gruw trots is op ons dat we het hebben kunnen stelen. Ahhh ja, als we de banaan hebben mag je roepen 'minions vrij".

Spelregels:

- 1) Professor wordt gekozen.
- 2) Professor telt tot 20, maar in minions (1 Minions, 2 Minions....).
- 3) Professor mag zoeken voor de minions.
- 4) Als hij er 1 ziet dan zegt hij zijn/ haar naam.
- 5) De Minion heeft huisarrest als hij gezien is en mag in zijn kamer zitten.
- 6) De minion mag weer weglopen als de bal (de bananen) weggeschopt is.
- 7) Als de professor iedereen vindt zonder dat 1 minion kan afpoten heeft de professor gewonnen.

Aanpassingen/impulsen:

Regen>Binnen

Tijdens huisarrest opdrachten, ze worden gestraft en mogen helpen met taakjes in huis Politiecontrole in het huis, er zijn politiemannen die zoeken als gruw niet gevaarlijk is dit kunnen we vermijden door alles wat gevaarlijk is te verbergen in de kamer