Serán considerados al calificar este examen la eficiencia de las soluciones y la utilización adecuada de las características del lenguaje C y de la programación estructurada. LOS RESULTADOS PRESENTADOS DEBEN SER PROPIOS, ORIGINALES y RESUELTOS DE MODO INDIVIDUAL.

TIEMPO DE RESOLUCION y SUBIDA de ARCHIVO/S: 130'. No se aceptarán entregas por otro medio

Para aprobar es necesario obtener al menos 5 puntos en este examen y al menos 4,25 deben obtenerse entre los ejercicios 2, 3 y 4.

En todos los ejercicios que corresponda, mostrar las invocaciones (incluyendo su contexto: declaraciones e inicializaciones) de las soluciones desarrolladas.

Subir archivos .c y/o .doc. El tiempo máximo para resolver este examen es 135'

(*) Cuando este examen está aprobado, la nota FINAL se obtiene así: CURSADA * 0.3 + TOTALIZADOR * 0.7

- **(1,5p) Ej 1.**-Indicar Verdadero o Falso para cada una de las siguientes afirmaciones. Justificar o ejemplificar la respuesta dada (toda respuesta sin justificar o ejemplificar tendrá puntaje cero)
- **a)** Una cola circular, podría implementarse efectuando corrimientos, lo que implicaría modificar tanto el algoritmo de inserción como el de eliminación.
- **b)** Si luego de ejecutar el algoritmo de Floyd, la matriz final A contiene infinitos significa que el grafo es no-conexo
- **(3,5p) Ej 2.-** Suponer una lista doblemente enlazada LDE en la que cada elemento contiene un número N entero positivo (no se repiten) y una sublista con valores enteros que se supone son divisores de N. Se pide, definir tipos e implementar:
- i) Dado K, verificar si todos los elementos de la sublista del nodo que contiene K son sus divisores. Eliminar los que no lo sean. Informar la situación.
- ii) Dado X, generar un archivo de texto DIVI.TXT con los valores de la lista que sean pares y tienen exactamente X divisores. Colocar un valor por línea.
- **(2,5p) Ej 3.-** (Utilizar TDA N.Ario) Se tiene un árbol N-Ario AN de números enteros, determinar en qué nivel se encuentra la primera aparición de K en AN según el recorrido <u>inorden</u> del árbol (K dato de entrada)
- **(2,5p) Ej 4.-** Dado un digrafo con aristas ponderadas implementado en una lista de adyacencia, y una pila P en la que cada elemento contiene un *peso* y un *vértice*. Se pide definir tipos y desarrollar una solución recursiva sobre la Pila que elimine de la misma aquellos *vértices* cuyo *peso* sea menor que el costo total de las aristas que se vinculan con él que no son bucles.