Redes Neuronales Artificiales Práctica 3

1. Arquitecturas y Aplicaciones

Para resolver los ejercicios de esta práctica se recomienda experimentar con variaciones en la cantidad de capas ocultas y unidades por capa, coeficientes de aprendizaje y estrategias de aprendizaje. También se recomienda tener información del desempeño del modelo durante el entrenamiento además del resultado final obtenido.

1.1. Regresión:

En este ejercicio se deben utilizar los archivos de datos "p13_ej?_regress.csv" provistos. Asumir que la última columna de valores son los datos objetivo y las anteriores los datos de entrada.

Utilizando su implementación del perceptrón multicapa experimentar con distintas arquitecturas para tratar de encontrar un modelo que pueda aproximar los datos del problema con error menor a 1e-3.

1.2. Clasificación:

En este ejercicio se deben utilizar los archivos de datos "p13_ej?_classif.csv" provistos. Asumir que la última columna indica el número de clase y las anteriores los datos de entrada

Utilizando su implementación del perceptrón multicapa experimentar con distintas arquitecturas para tratar de encontrar un modelo que pueda aproximar los datos del problema con error menor a 1e-3.

Tener cuidado en cómo se representan los datos objetivo y la forma en que se puede medir la eficacia del modelo.