

06 Meeting 13.05.2020 - Release

Anwesend: Erman Zankov, Nikita Smailov, Oliver Corrodi, Tobias Ritscher

Protokollführer: Smailov

Agenda:

1. Stand
 - a. Colors
 - b. Klassendiagramm
2. Konstanten
3. Bugs
4. Kosten von Modulen
5. Release
6. Todo's bevor Release

Stand

Die dynamische Änderung der Farben wurde implementiert. Klassendiagramm wurde erstellt.

Konstanten

Es kann zu Diskussion ob die Konstanten "final static" oder nur "final" seine sollten

D1. Wir haben uns auf "*final static*" variante entschieden.

Kosten von Modulen

Es kam zu dem Vorschlag die Kosten von Modulen in 3 Gruppen zu trennen, anstatt alle mit einem fixen Kosten zu habe. Es soll unser Spiel interessanter machen.

D1. Erman hat sich bereits erklärt.

Release

D1. Release Zeit wurde auf 20:30 erklärt

Todo's

1. Refactoring von GameBoard und GameFields
2. Pullrequest auf **master**
3. Dokumente in die richtigen Ordner verschieben
4. Read.me ergänzen
5. Wiki kontrollieren und ergänzen
6. Individuelle Reflexion auf Moodle

Abkürzungen:

Q#.	Frage Nummer #
A#.	Antwort auf die Frage #

D#.	Entscheidung
I#.	Empfehlungen der Dozenten
O#.	Option Nummer #
<abgelehnt>	Wurde abgelehnt
<akzeptiert>	Wurden angenommen
<offen>	Ist noch offen.