

04 Meeting 09.05.2020

Anwesend: Erman Zankov, Nikita Smailov, Oliver Corrodi, Tobias Ritscher

Protokollführer: Smailov

Agenda:

1. GameField
2. GUI Bug

GUI Bug

Wenn man die Eingabe von Spielern abbricht passiert es nichts.

- D1. Oli hat nimmt es unter Kontrolle.

GameField

Momentan weisst GameField Klasse Kodeduplizierungen. Da es nur eine Interaktion mit Feld passiert, soll sie nun in abstract Klasse als "action()" genannt werden

- D1. Die Subklassen werden extrahiert, die Klasse selbst wird "abstract".

Todo's:

1. Refactor GameField
2. Extract Subklassen and implement action()
3. Fix Bug

Abkürzungen:

Q#.	Frage Nummer #
A#.	Antwort auf die Frage #
D#.	Entscheidung
I#.	Empfehlungen der Dozenten
O#.	Option Nummer #
<abgelehnt>	Wurde abgelehnt
<akzeptiert>	Wurden angenommen
<offen>	Ist noch offen.