

05 Meeting 12.05.2020

Anwesend: Erman Zankov, Nikita Smailov, Oliver Corrodi, Tobias Ritscher

Protokollführer: <WER>

Agenda:

1. Buglist
2. Colors
3. Tests
4. Balance
5. Todo's

End game

Momentan kann man weiter Spielen auch wenn man 180 credits hat und es eine Meldung kommt.

- | | |
|-----|---|
| D1. | Oliver hat bereits die Hilfs-funktionen zu dem Zweck implementiert, die sind aber von der Logik Klasse nicht aufgerufen |
|-----|---|

Buglist #74

Alle Bugs wurden gemeinsam behoben.

Colors

Zurzeit erschwert es die Farbe vom Spieler "Blau", die von ihm besitzt Felder zu finden ("Chance" ist auch Blau). Über die im Cofig.java definiertem Enum ist keine Änderung möglich. Die Farbe von den Spieler-Bällchen auf den GUI ist Hard codiert.

- | | |
|-----|---|
| D1. | Oliver soll so den Code ändern, dass die Farbe an ein Ort dynamisch abgeändert werden kann. |
|-----|---|

Tests

Die Klassen sind kaum getestet und den vorhandenen Test funktionieren nicht mehr.

- | | |
|-----|---|
| D1. | Wir sollen uns nun drauf konzentrieren. Ist unsere höchste Priorität. |
|-----|---|

Balance

Momentan ist beinahe unmöglich bankrott zu gehen.

- | | |
|-----|---|
| D1. | Wir stufen dieses Problem als low priority. Die eingeführten konstanten erlauben uns leicht die Änderungen einzubringen |
|-----|---|

Todo's:

1. Tests [All]
2. Make colors dynamic [Oli]
3. Das Spielende fixen [Oli]
4. Klassendiagramm [Oli]

5. Javadocs ergänzen

Abkürzungen:

Q#.	Frage Nummer #
A#.	Antwort auf die Frage #
D#.	Entscheidung
I#.	Empfehlungen der Dozenten
O#.	Option Nummer #
<abgelehnt>	Wurde abgelehnt
<akzeptiert>	Wurden angenommen
<offen>	Ist noch offen.