

## 03 Meeting 05.05.2020

**Anwesend:** Erman Zankov, Nikita Smailov, Oliver Corrodi, Tobias Ritscher

**Protokollführer:** Smailov Nikita

### Agenda:

1. Projektstand
2. Änderung der Arbeitszuweisung
3. Was muss noch dringend gemacht werden

### Projektstand

**Frontend:** GUI-Entwicklung ist sehr fortgeschritten.

- Fehlt die Integration mit GameBoard Klasse: die Fieldlabels sind noch hard-codiert;

**Backend:**

- Ist im Verzug zu Frontend. Es muss dringend daran gearbeitet werden;
- Es fehlen die Klassen für die Feldtypen: Module, Startup, u.s.w;
- Die Logik für die Klassen fehlt dementsprechend auch;

### Änderung der Arbeitszuweisung

Nach dem Gespräch mit Frau Mürner haben wir festgestellt, dass Klasse **GameController** ist überflüssig.

D1. T. Ritscher soll nun mit E. Zankov and der Logik.java arbeiten.

### Todo's:

1. Implementation von den Klassen für alle Feldtypen
2. Implementation der Logik für entsprechende Feldtypen
3. Integration der GUI und GameBoard Klassen
4. (optional) Die GUI soll dynamisch initialisiert werden

### Abkürzungen:

Q#.	Frage Nummer #
A#.	Antwort auf die Frage #
D#.	Entscheidung
I#.	Empfehlungen der Dozenten
O#.	Option Nummer #
<abgelehnt>	Wurde abgelehnt
<akzeptiert>	Wurden angenommen
<offen>	Ist noch offen.