

Deadline 18.3.20 23:59

2 Wochen programmieren / 1 Woche testen

TODO:

1. Kollision
2. Spielfeld verlassen
3. Finish (richtige Seite)
4. Gewinnen (letzter Spieler)
5. Bewegen Car.java
6. Init Game Track.java

Car.java Bewegen
 Zustand Auto } Erman

Track.java Spielfeld
 stand des Spiels } Oli
 init Game

Game.java Logik
 beschleunigung
 check Kollision } Nikita

PositionVector.java rechnen mit Positionen und Vektoren
 ↑ speichern
 } Tobin

Config Informationen

MoveStrategie Strategien wählen

Main

IO

D