* 請先引入以下三個javascript

1. Jquery

<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js"></script>

1. 登入驗證用的finger Print

<script type="text/javascript" src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/fingerprintjs2/1.5.1/fingerprint2.min.js"></script>

1. 本SDK

<script src="new\_sdk.js"></script>

* 初始化

gbSdk.init( client\_id , client\_secret , gameCode , fbAppID);

gameCode : 遊戲代號 英文大寫

fbAppID : Facebook應用程式編號

* [ 開始遊戲 ] -> 跳出彈窗 gbSdk.loginView()

範例 :

<button type="button" onclick="gbSdk.loginView()">開始遊戲</button>

* 玩家進服後，請用

gbSdk.touchServer(gameCode,serverId,roleID,roleName);

gameCode: 遊戲代號 英文大寫

serverId: Server ID

roleID: 角色ID

roleName: 角色名稱

* 遊戲內 按充值鈕 ?
* 客服單元 尚未完成