* Bucle FOR
* && ,  | |, !

Un bucle es algo que se repite todo el tiempo y no termina siempre hace toda la vuelta por el mismo lugar, va y vuelve, el bucle for lo que hace es verificar que la condición sea true; si es true hace todo el recorrido, luego vuelve a verificar, es true, entonces de nuevo hace todo el recorrido y así puede seguir hasta que la condición sea false, ahí es cuando terminará el bucle.

Podemos decir que:

**For:** El bucle FOR lo que hace es repetir lo que le indicamos que haga (el código entre llaves) tantas veces hasta que la condición no se cumpla más, una vez que no se cumple más esa condición terminará el bucle for.

Operador AND &&:

Este operador lógico verifica dos expresiones, y solo va devolver TRUE si ambas expresiones son true. Entonces si primero verifica la primera y esta es false, ya no necesita verificar la segunda porque ya su resultado va a ser FALSE. Si la primera es TRUE, va a verificar la segunda expresión y si también es true ese será lo que devolverá.

Sintesis: Si la primera expresión es true, verifica la segunda, si es true el resultado será true de lo contrario será false.

Si la primera expresión es false, ni siquiera verificará la segunda porque ya no es necesario y directamente dará el resultado false.

Operador OR | | :

El operador lógico OR verifica dos expresiones, va a devolver TRUE cuando una de las dos expresiones sean true, es distinto al AND pero funciona igual en el sentido que si verifica la primera expresión y esta es true ya directamente dará el resultado TRUE sin ni siquiera verificar la segunda. En cambio si la primera es false si irá a verificar la segunda expresión.

Operador !:

El operador de lógico lo que hace es dar vuelta el resultado de la expresion es decir, si por ejemplo a num le asignamos el valor de 10 (num = 10;) esto sería true porque solo el numero 0 es false. Pero si al asignarle el valor a num agregamos el operador ! daremos vuelta el resultado, y este sería false.

num = 10; TRUE.

num = !10; FALSE.