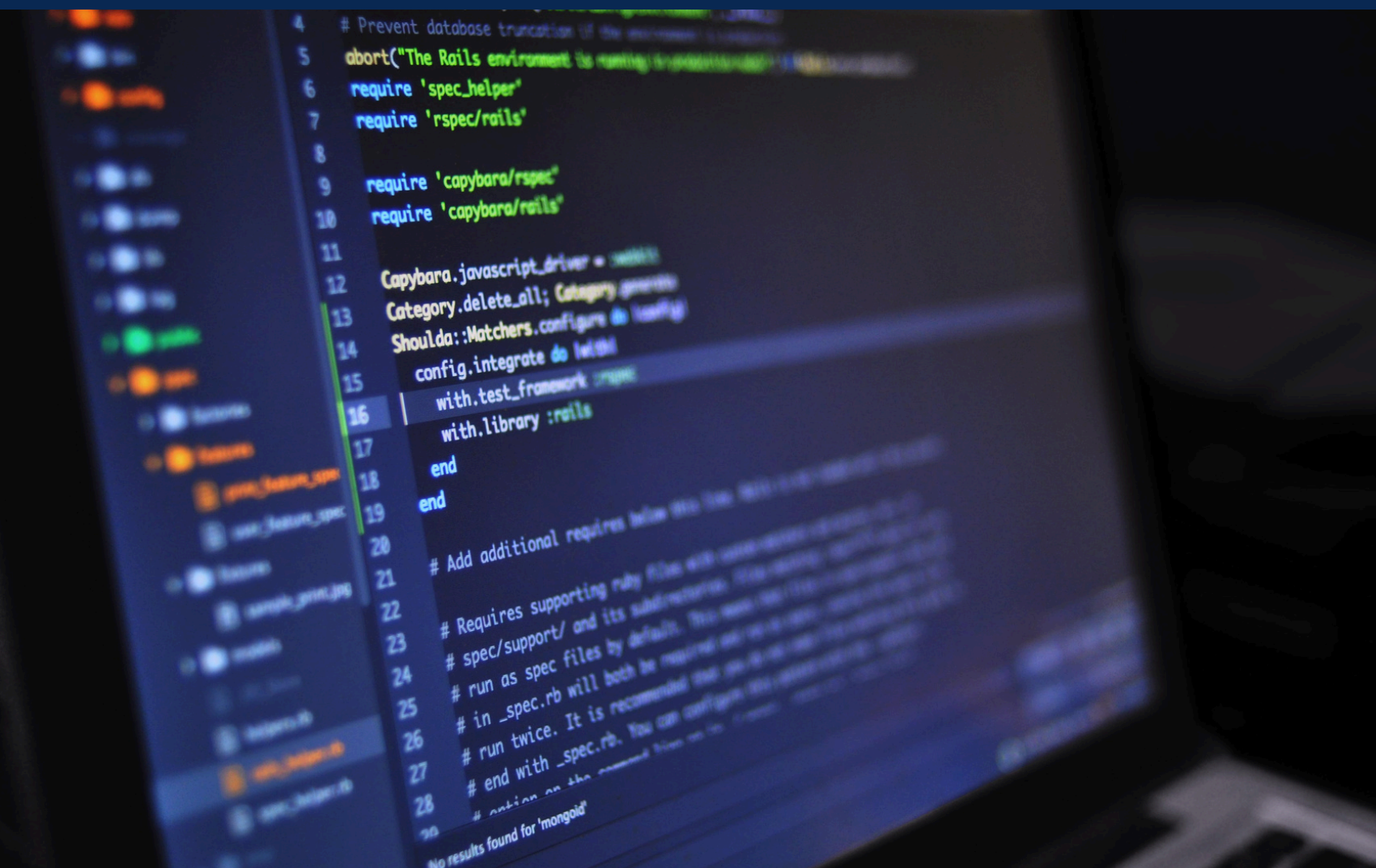


TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS A

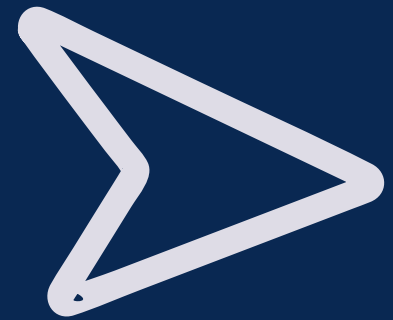
SEGUNDO CUATRIMESTRE 2024

CRONOGRAMA DE LA CLASE

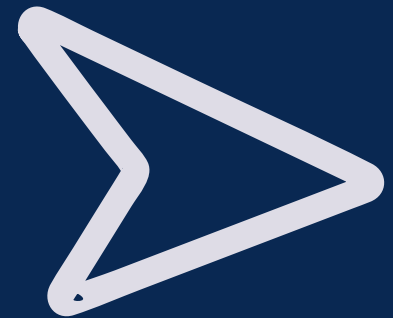
- PAUTAS PARCIAL.
- REPASO GENERAL ANTES DEL PRIMER PARCIAL.



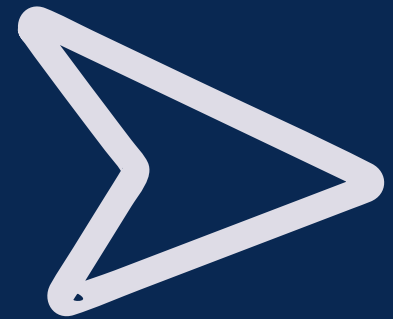
PRIMEROS CONCEPTOS



Historia de la web.

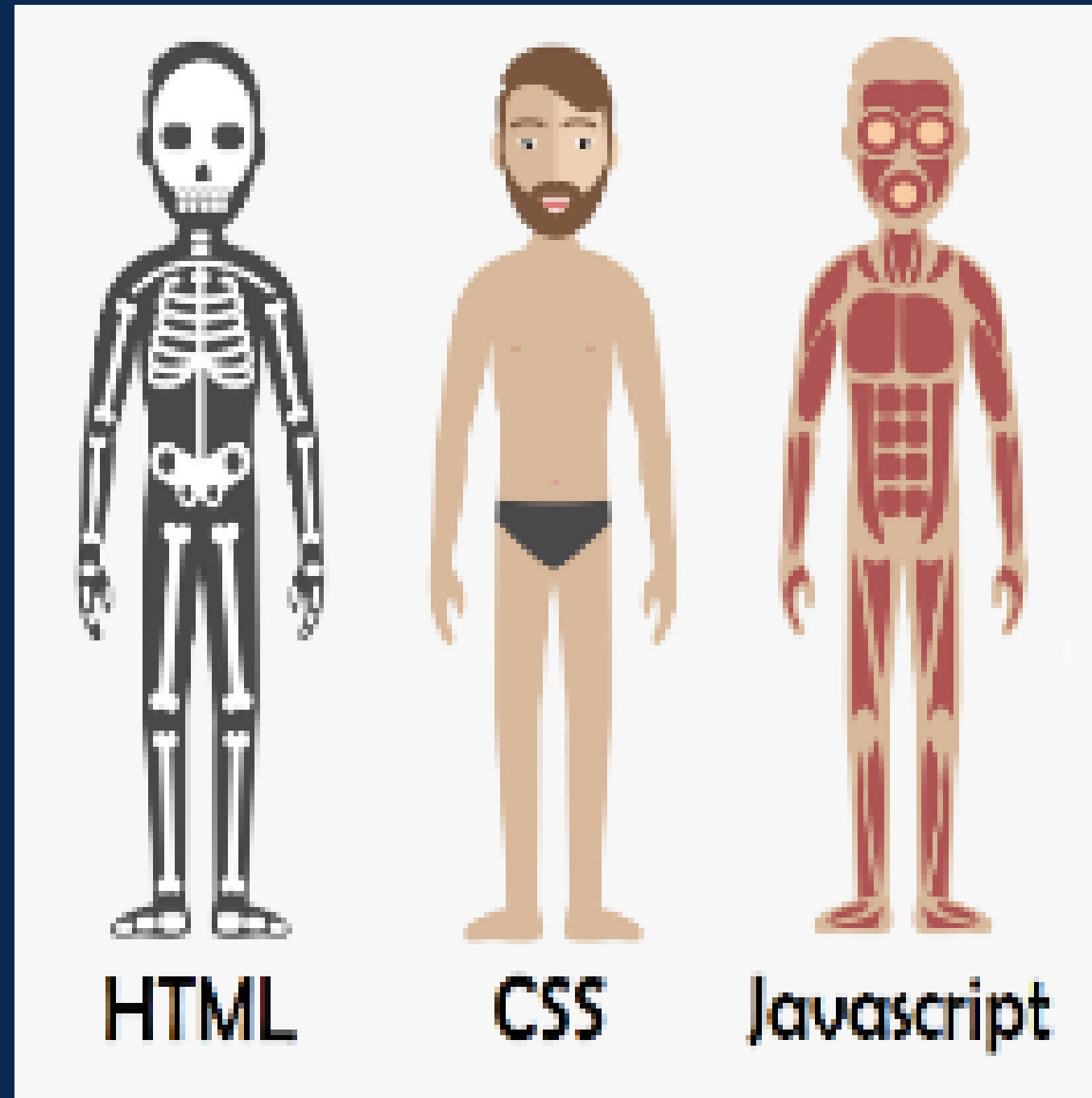


Página web - Sitio web.

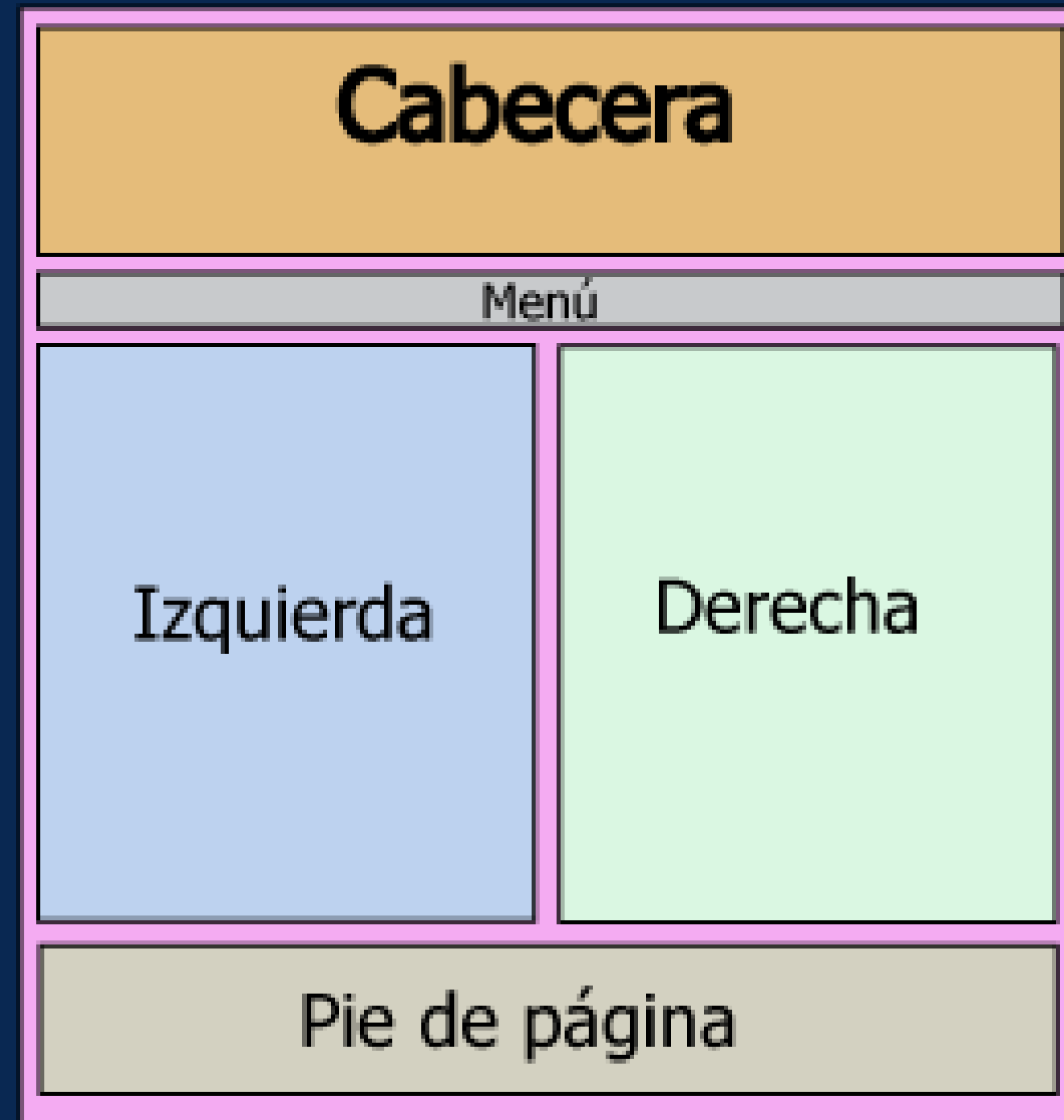


Frontend - Backend.

HTML, CSS Y JAVASCRIPT



MAQUETACIÓN WEB



ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>  
</head>
```

```
<body>  
</body>
```

```
</html>
```

Tipo de Documento

Documento

Cabecera de página

Cuerpo de página

ETIQUETAS <H1> ... <H6>

<h1>Heading 1</h1>

<h2>Heading 2</h2>

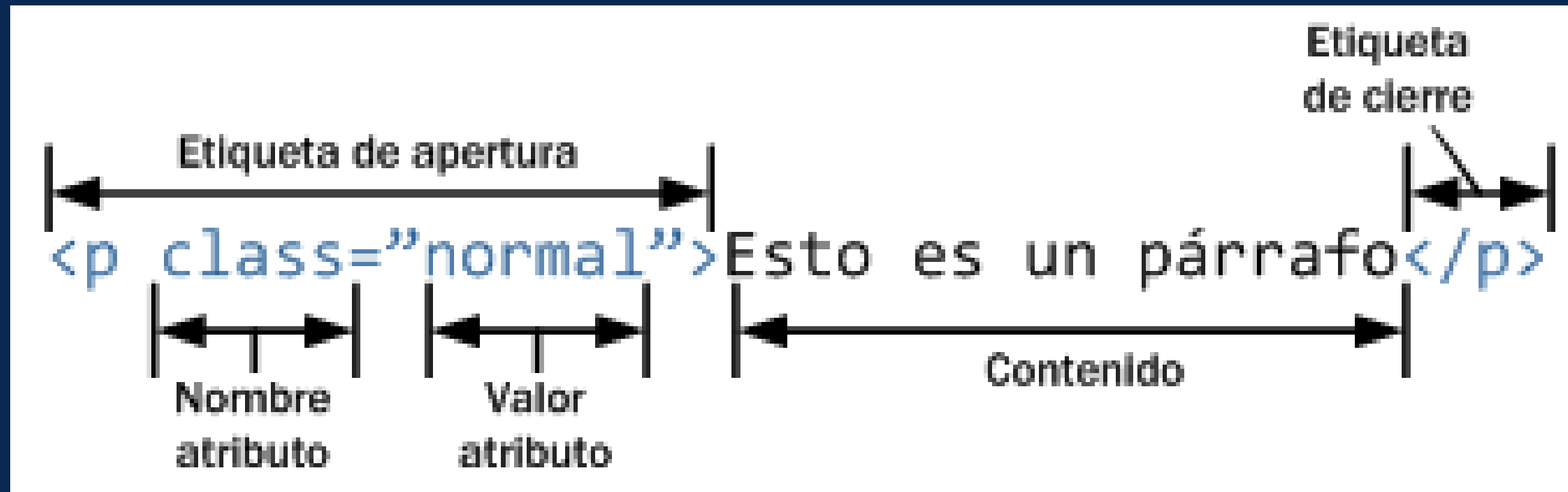
<h3>Heading 3</h3>

<h4>Heading 4</h4>

<h5>Heading 5</h5>

<h6>Heading 6</h6>

ESTRUCTURA DE UN ELEMENTO HTML



ATRIBUTOS DE UN ELEMENTO HTML

`< Etiqueta Propiedad = "Valor" >`



`Atributo`

VALORES DE ATRIBUTOS

- Conjunto de valores.
- Valores libres.
- Valores booleanos.

CSS: HOJAS DE ESTILO EN CASCADA

- Separar la estructura de la presentación.
- Consistencia y mantenibilidad.
- Eficiencia en el rendimiento.
- Flexibilidad y control.

CSS: HOJAS DE ESTILO EN CASCADA

```
<link rel="stylesheet" href="URL">
```

```
Selector {
```

```
    Propiedad : Valor ;
```

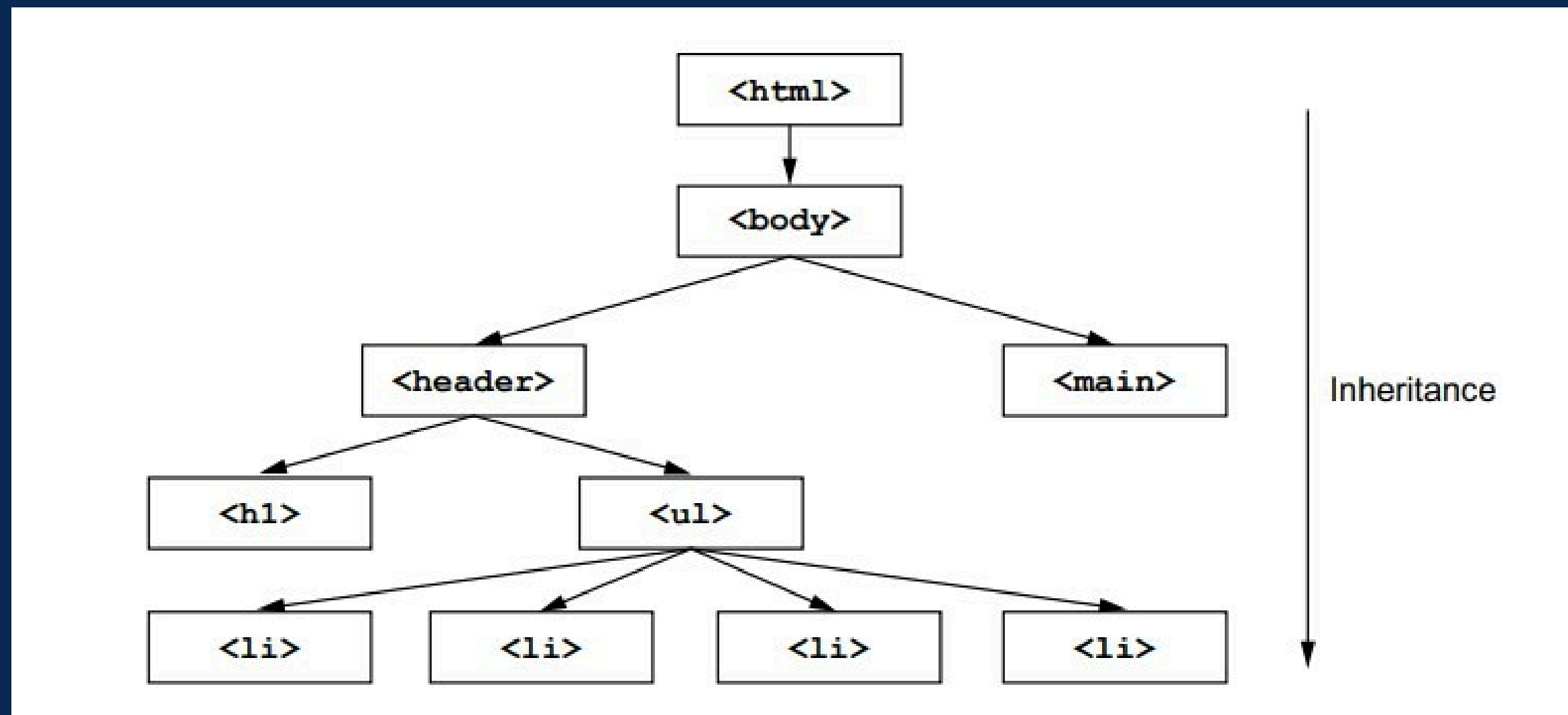
```
    Propiedad : Valor ;
```

```
    Propiedad : Valor ;
```

```
}
```

HERENCIA

La herencia en CSS es el mecanismo mediante el cual determinadas propiedades aplicadas a un elemento HTML se pasan a las etiquetas anidadas.



C A S C A D A

La cascada es el método para resolver conflictos donde se aplican múltiples reglas CSS a un mismo elemento HTML.

- ✓ **Importancia u origen**
- ✓ **Especificidad**
- ✓ **Orden de las declaraciones**

SELECTORES CSS

Selector Universal	* { }
Por id	#nombre-id { }
Por etiqueta	h1 { }
Por clase	.nombre-clase { }
Por atributo	a[atributo] { } a[atributo="valor"] { }
Combinación descendentes	.nombre-clase a { }
Combinación de elementos hijo	.nombre-clase > a { }
Combinación de elementos hermanos adyacentes	h1 + p { }
Combinación general de elementos hermanos	h1 ~ p { }

COMENTARIOS HTML Y CSS

ESPACIOS EN BLANCO - CARACTERES DE ESCAPE

Etiqueta <hr>

```
<!-- comentario HTML -->  
/* comentario CSS */
```

Etiqueta <hr>

Salto de carro / línea	
Espacio en blanco	
< (menor que)	<
> (mayor que)	>
& (ampersand)	&
“ (comillas doble)	"
' (apóstrofe)	'

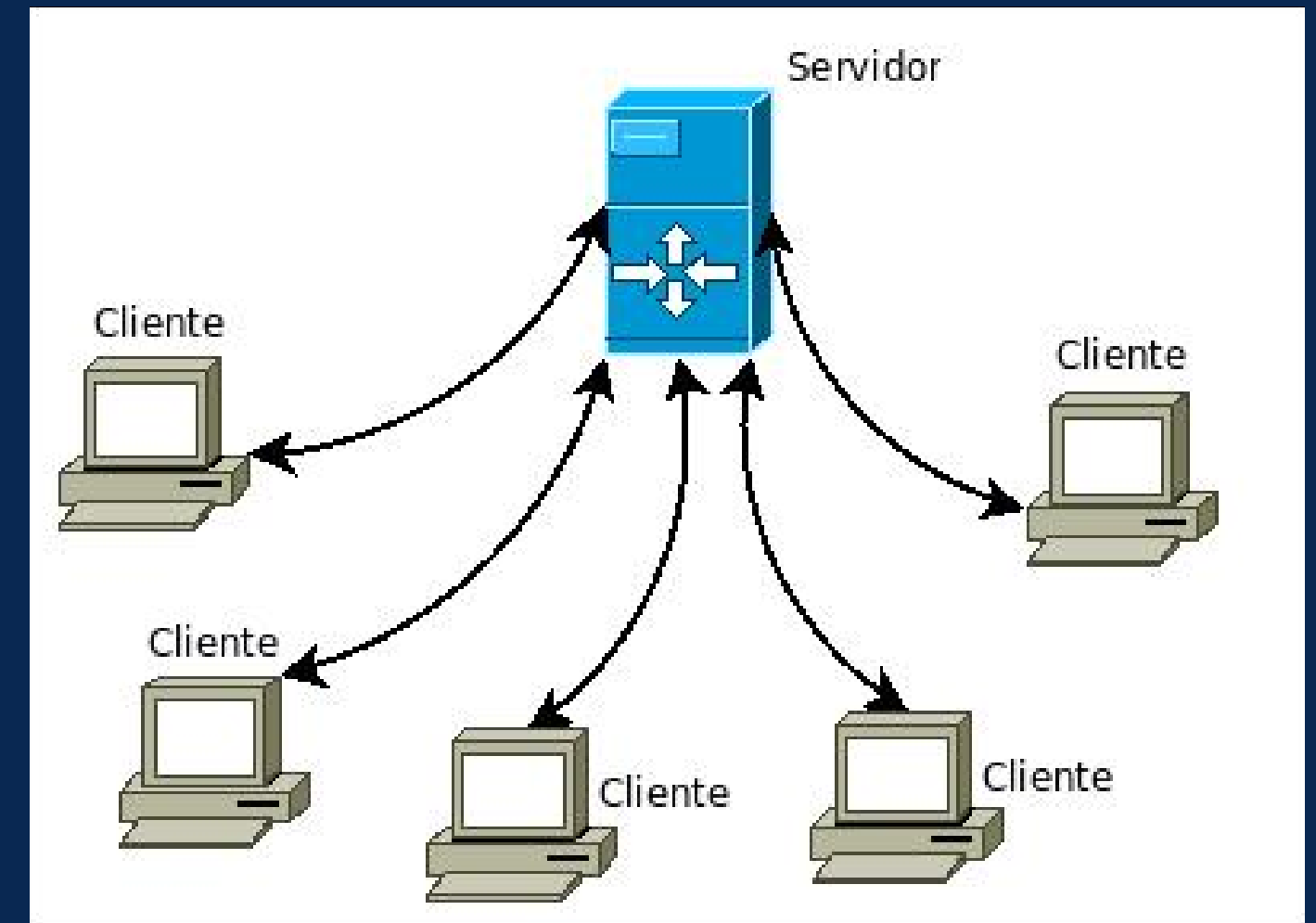
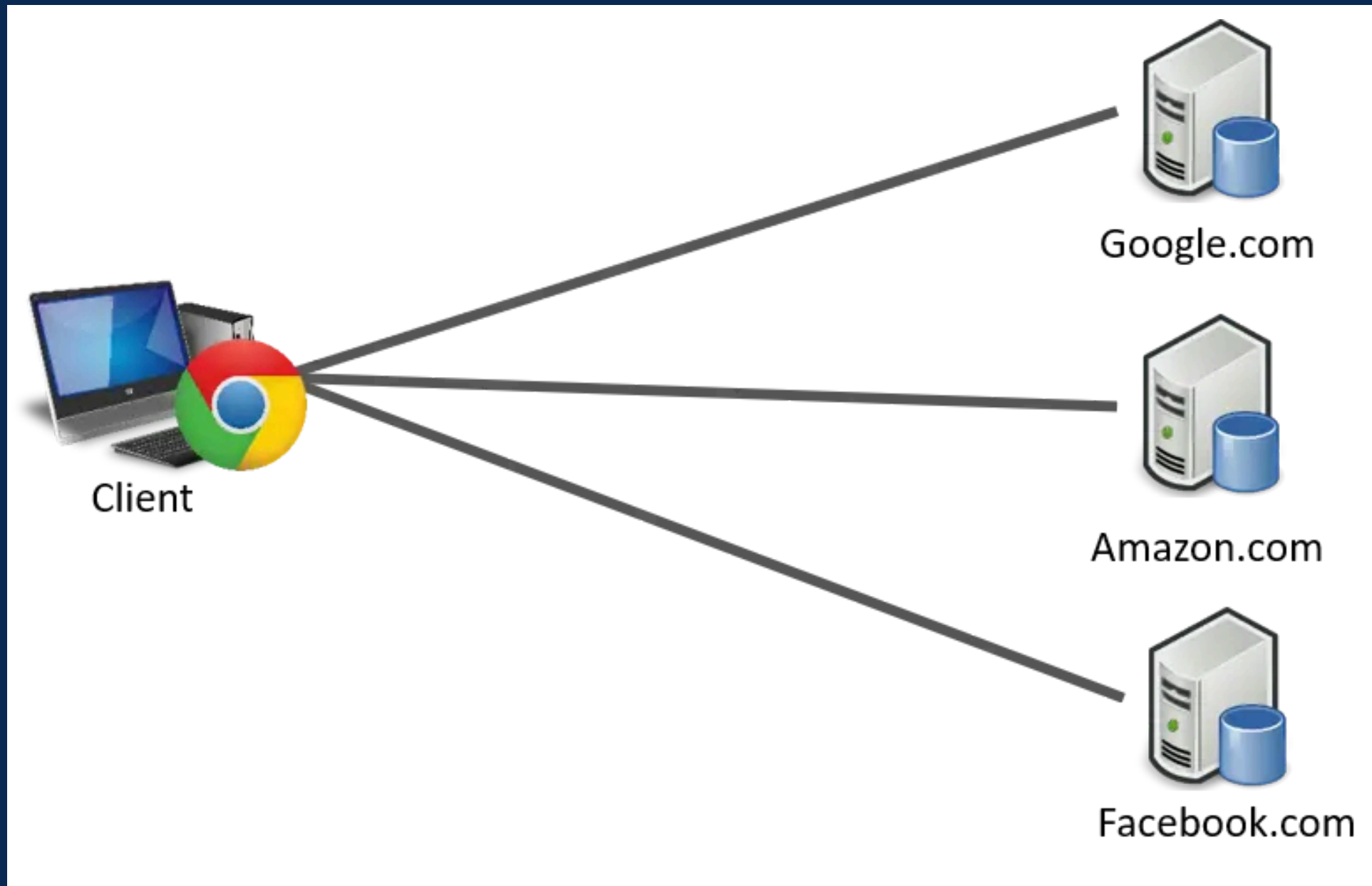
- HTML - CSS: ETIQUETAS DE TEXTO.
- HTML - CSS: LISTAS.
- HTML - CSS: TABLAS.
- HTML: CONTENIDOS EMBEBIDOS:
 - MARCO FLOTANTE.
 - IMAGEN.
 - VIDEO.
 - AUDIO.

ARQUITECTURA CLIENTE / SERVIDOR

La arquitectura cliente-servidor es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre **proveedores de recursos o servicios y demandantes.**

Cliente es quien realiza peticiones,
Servidor, que es quien le da respuesta.

ARQUITECTURA CLIENTE / SERVIDOR



PROTOCOLO HTTP/HTTPS

PROTOCOLO: Sistema de reglas que permiten que dos o más entidades de un sistema de comunicación se comuniquen entre ellas para transmitir información por medio de cualquier tipo de variación de una magnitud física. (Wikipedia)



PROTOCOLO DE TRANSFERENCIA DE
HIPERTEXTO



PROTOCOLO DE TRANSFERENCIA DE
HIPERTEXTO SEGURO

HOST - DOMINIO - SUBDOMINIO - URL

HOST: Dispositivo que se conecta a una red (enviar y recibir información) y que tiene una dirección IP única que lo identifica.

NOMBRE DE DOMINIO: Nombre que sirve para identificar a un sitio web.

Ejemplo en www.mdp.edu.ar; www.fi.mdp.edu.ar

SUBDOMINIO: Extensión del dominio utilizado para organizar las diferentes secciones de una web principal

Ejemplo: <https://subdominio.dominio.com/>

URL: Dirección completa de la página web. Una URL se compone de protocolo, subdominio, dominio, ruta, parámetro, valor.

Ejemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=mbdX6sjajsw>

REGISTRO DE DOMINIO WEB

<https://nic.ar/es/ayuda/instructivos/registro-de-dominio>

