

Benutzeroberflächen Usability

Meilenstein 3

Tobias Gels
Toan Cao Duc
David Herzog

Thema: SmartCalendar-App für eine runde Smartwatch

Es soll die Benutzeroberfläche einer Smartwatch-App erstellt werden. Die App soll einen Kalender darstellen und außerdem Informationen zu dem jeweiligen angewählten Tag beinhalten. Die Schwierigkeit liegt vor allem in der geringen Größe und der runden Form des Bildschirms. Deswegen sollen die Tage ringförmig am Rand des Bildschirms angeordnet sein, sodass in der Mitte des Bildschirms Platz für die Tagesveranstaltungen bleibt.