

Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.14**

Numer zadania: **05**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

E.14-05-19.06

Czas trwania egzaminu: **150 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE
Rok 2019
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 6 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową firmy zajmującej się usługami informatycznymi. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki rastrowej.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *materialy5.zip* zabezpieczone hasłem: **m@t3rialy**

Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakowane pliki umieść w tym folderze. Wyniki swojej pracy również zapisz w tym folderze.

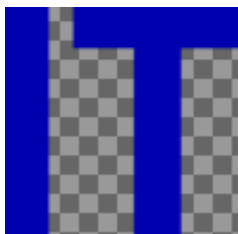
Grafika

Przygotuj, przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej, logo witryny internetowej, według poniższych wytycznych:

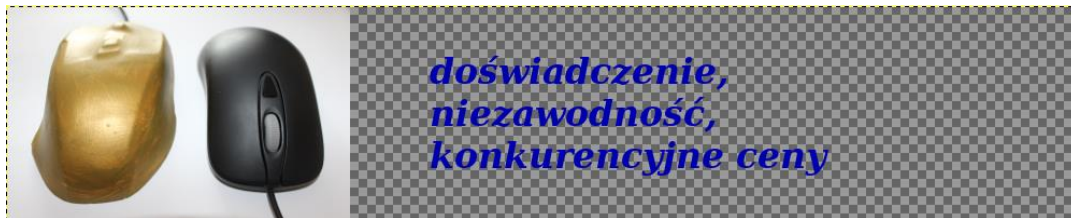
- Cechy obrazu: tło przezroczyste, wysokość i szerokość: 100 px
- Na obrazie powinien znaleźć się napis o treści „IT”. Przykład przedstawiono na obrazie 1a
- Cechy tekstu: czcionka koloru niebieskiego
- Obraz powinien być zapisany pod nazwą *logo* w formacie umożliwiającym zapis przezroczystości

Przygotuj, przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej i pliku *grafika.jpg*, dwa banery, według poniższych wytycznych:

- Cechy obrazu: tło przezroczyste, wysokość 200 px, szerokość 1000 px
- Plik *grafika.jpg* powinien być przeskalowany z zachowaniem proporcji do wysokości 200 px, umieszczony w banerze i wyrównany do jego lewej strony
- Z prawej strony grafiki powinien znaleźć się napis:
 - dla banera1 o treści „Usługi informatyczne”. Przykład przedstawiono na obrazie 2
 - dla banera2 o treści „doświadczenie, niezawodność, konkurencyjne ceny”. Przykład przedstawiono na obrazie 1b
- Cechy tekstu: czcionka typu Serif, pochylona, koloru niebieskiego
- Obrazy powinny być zapisane odpowiednio jako *baner1* i *baner2* w formacie umożliwiającym zapis przezroczystości



Obraz 1a. Logo



Obraz 1b. Baner z przezroczystością

Animacja

Przygotuj, przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej i plików: *baner1* i *baner2*, animację, według poniższych wytycznych:

- Obrazy *baner1* i *baner2* powinny wyświetlać się zamiennie
- Cechy animacji: opóźnienie między klatkami 3000 ms (3 s). Należy udokumentować czas zrzutem ekranu o nazwie *klatki.jpg*, na którym powinno być widoczne okno programu z zaznaczoną funkcją. Zrzut ma obejmować cały obszar ekranu monitora z widocznym paskiem zadań
- Animacja powinna być zapisana jako *animacja.gif*

Witryna internetowa



Obraz 2. Witryna, strona główna

Cechy witryny:

- Strona główna o nazwie *index.html* oraz podstrony: *uslugi.html* i *kontakt.html*
- Zawartość strony głównej oraz podstron zawiera się w kontenerze o stałej szerokości

Cechy wspólne dla wszystkich stron (zmienną treść ma posiadać jedynie blok główny):

- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Usługi informatyczne”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *styl.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- Na karcie przeglądarki widoczna ikona witryny internetowej z pliku *logo*
- Podział strony na bloki: kontener a w nim: dwa bloki górne – logo i menu, pod nimi baner, poniżej blok główny oraz na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 2
- Zawartość bloku logo: obraz *logo* z tekstem alternatywnym „logo firmy”
- Zawartość bloku menu: odnośnik o treści „O nas”, którego wybranie prowadzi do strony *index.html*, „Usługi”, którego wybranie prowadzi do strony *uslugi.html* i „Kontakt”, którego wybranie prowadzi do strony *kontakt.html*

- Zawartość banera: *animacja.gif*
- Zawartość bloku głównego: dwie poziome linie
- Zawartość stopki: akapit (paragraf) o treści: „Autor strony: ”, dalej wstawiony numer PESEL zdającego. Numer PESEL jest pogrubiony

Cechy odrębne dla pliku *index.html*:

- Zawartość bloku głównego, między poziomymi liniami:
 - Nagłówek stopnia pierwszego o treści: „Firma IT - Usługi Informatyczne”
 - Poniżej dwa paragrafy o treści: ”Jesteśmy firmą z wieloletnim doświadczeniem w zakresie IT.” i „Co nas cechuje? Doświadczenie, niezawodność, konkurencyjne ceny.”

Cechy odrębne dla pliku *uslugi.html*:

- Zawartość bloku głównego, między poziomymi liniami:
 - Nagłówek stopnia pierwszego o treści: ”Oferowane usługi”
 - Lista punktowana (nienumerowana): Outsourcing IT, Instalacja i konfiguracja systemów operacyjnych, Sprzęt komputerowy, Serwis komputerów, Projektowanie i aktualizacja stron WWW, Hosting

Cechy odrębne dla pliku *kontakt.html*:

- Zawartość bloku głównego, między poziomymi liniami: nagłówek stopnia drugiego o treści: ”Kontakt”, poniżej tabela zawierająca formularz z następującymi elementami. Przykład przedstawiono na obrazie 3:
 - Wiersz pierwszy: pierwsza komórka z tekstem: „Imię: ” i druga z polem edycyjnym do wprowadzenia danych
 - Wiersz drugi: pierwsza komórka z tekstem: „Nazwisko: ” i druga z polem edycyjnym do wprowadzenia danych
 - Wiersz trzeci: pierwsza komórka z tekstem: „E-mail: ” i druga z polem edycyjnym do wprowadzenia danych
 - Wiersz czwarty: pierwsza komórka z tekstem: „Usługa: ” i druga z polem wielowierszowym do wprowadzenia opisu usługi
 - Wiersz piąty: druga komórka z polem wyboru i napisem „Zapoznałam/em się z regulaminem”
 - Wiersz szósty: druga komórka z przyciskiem „Resetuj” czyszczącym formularz i przyciskiem „Prześlij”, którego wciśnięcie powoduje uruchomienie skryptu

Styl CSS witryny internetowej

Plik *styl.css* zawiera formatowanie

- Całej strony: kolor tła #EEEEEE
- Kontenera: szerokość 1000 px, marginesy zewnętrzne automatyczne, wyrównanie tekstu do środka
- Wspólne dla dwóch bloków górnych (logo i menu) i stopki: kolor tła #C0C0C0, wysokość 100 px, górny i dolny margines wewnętrzny 10 px
- Bloku logo: szerokość 400 px,
- Bloku menu: szerokość 600 px
- Banera: kolor tła #DDDDDD, wysokość 200 px
- Bloku głównego: margines zewnętrzny 50 px
- Stopki: wyrównanie tekstu do prawej strony
- Odnośników z bloku górnego: kolor czcionki #555555, margines zewnętrzny 50 px, rozmiar czcionki 200%, bez podkreślenia
- Linii poziomej: kolor tła #C0C0C0, szerokość 70%, grubość 2 px
- Tabeli: wyrównanie tekstu do lewej

Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- Wykonywany po stronie przeglądarki, wywoływany przyciskiem „Prześlij”
- Skrypt pobiera wartości wprowadzone do pól formularza oraz sprawdza, czy zaznaczone zostało pole wyboru. Jeśli nie, poniżej formularza powinien wyświetlić się w paragrafie tekst w kolorze czerwonym, o treści „Musisz zapoznać się z regulaminem”. Gdy pole wyboru zostanie zaznaczone powinien pojawić się paragraf, który w pierwszej linii wyświetli imię i nazwisko, pisane wielkimi literami, poniżej tekst „Treść Twojej sprawy:” i treść wprowadzona do pola Usługa.

Na dole tekst o treści „Na podany e-mail zostanie wysłana oferta.”, zgodnie z obrazem 3

Imię: Jan

Nazwisko: Kowalski

E-mail: jan@jan.com

Usługa: Proszę o wycenę usługi, którą jest wykonanie prostej witryny internetowej. Witryna ma być wizytówką firmy florystycznej.

☒ Zapoznałam/em się z regulaminem

Resetuj Prześlij

JAN KOWALSKI

Treść Twojej sprawy: Proszę o wycenę usługi, którą jest wykonanie prostej witryny internetowej. Witryna ma być wizytówką firmy florystycznej.

Na podany e-mail zostanie wysłana oferta.

Obraz 3. Formularz

Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>	<code>element.attribute = "nowa wartość"</code>
<code>document.getElementsByClassName(Classname)</code>	<code>element.setAttribute(atrybut, wartosc)</code>
	<code>element.style.property = "nowa wartość"</code>

Operacje na elementach dokumentu	Wybrane właściwości obiektu style
<code>document.createElement(element)</code>	<code>backgroundColor</code>
<code>document.removeChild(element)</code>	<code>color</code>
<code>document.appendChild(element)</code>	<code>fontSize</code>
<code>document.replaceChild(element)</code>	<code>fontStyle = "normal italic oblique initial inherit"</code>
<code>document.write(text)</code>	<code>fontWeight = "normal lighter bold bolder value initial inherit"</code>

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
<code>onclick</code>	<code>onkeydown</code>	<code>onload</code>
<code>ondblclick</code>	<code>onkeypress</code>	<code>onscroll</code>
<code>onmouseover</code>	<code>onkeyup</code>	<code>onresize</code>
<code>onmouseout</code>		

Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)
Ważniejsze typy pola input: button, checkbox, number, password, radio, text	<code>Length</code>
Inne elementy: select, textarea	<code>indexOf(text)</code>
	<code>search(text)</code>
	<code>substr(startIndex, endIndex)</code>
	<code>replace(textToReplace, newText)</code>
	<code>toUpperCase()</code>
	<code>toLowerCase()</code>

UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Nazwij plik przeglądarka.txt i zapisz go w folderze z numerem PESEL. Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować następujące pliki: animacja, baner1, baner2, logo, index, usługi, kontakt, styl, klatki, przeglądarka oraz ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania. Opisz płytę swoim numerem PESEL i zapakowaną w pudełku pozostaw na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będzie podlegać 6 rezultatów:

- grafika,
- animacja,
- wygląd witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.

Wypełnia zdający

**Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.

.....
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN