



Bestätigung der Verhaltensregeln

Hiermit versichere ich, dass ich diese Klausur ausschließlich unter Verwendung der unten aufgeführten Hilfsmittel selbst löse und unter meinem Namen abgebe.

Unterschrift oder vollständiger Name, falls keine Stifteingabe verfügbar

Grundlagen Rechnernetze und Verteilte Systeme

Klausur: IN0010 / Quiz 1 Datum: Montag, 13. Mai 2024

Prüfer: Prof. Dr.-lng. Georg Carle **Uhrzeit:** 19:00 – 19:15

Vergessen Sie nicht, die Verhaltensregelen (siehe oben) durch Unterschrift oder Eintragung Ihres Namens (falls keine Stifteingabe verfügbar) zu bestätigen. Abgaben ohne Bestätigung werden nicht gewertet.

Bearbeitungshinweise

- Diese Klausur umfasst 6 Seiten mit insgesamt 2 Aufgaben.
 Bitte kontrollieren Sie jetzt, dass Sie eine vollständige Angabe erhalten haben.
- Die Gesamtpunktzahl in dieser Klausur beträgt 15 Punkte.
- Das Heraustrennen von Seiten aus der Prüfung ist untersagt.
- · Als Hilfsmittel sind zugelassen:
 - alles außer Gruppenarbeit, Plagiarismus und jede Art von KI (z. B. ChatGPT)
- Mit * gekennzeichnete Teilaufgaben sind ohne Kenntnis der Ergebnisse vorheriger Teilaufgaben lösbar.
- Es werden nur solche Ergebnisse gewertet, bei denen der Lösungsweg erkennbar ist. Auch Textaufgaben sind grundsätzlich zu begründen, sofern es in der jeweiligen Teilaufgabe nicht ausdrücklich anders vermerkt ist.
- Antworten Sie bei Freitextaufgaben stets in Ihren eigenen Worten. Fremde oder kopierte Antworten werden nicht akzeptiert.
- Verstöße gegen die Verhaltensregeln führen zum Ausschluss aus dem Bonusverfahren.
- Schreiben Sie weder mit roter/grüner Farbe noch mit Bleistift.







1199-02-0016-E1644-01



Aufgabe 1 Multiple Choice (8 Punkte)

Die folgenden Aufgaben sind Multiple Choice/Multiple Answer, d. h. es ist jeweils mind. eine Antwortoption korrekt. Teilaufgaben mit nur einer richtigen Antwort werden mit 1 Punkt bewertet, wenn richtig. Teilaufgaben mit mehr als einer richtigen Antwort werden mit 1 Punkt pro richtigem und -1 Punkt pro falschem Kreuz bewertet. Fehlende Kreuze haben keine Auswirkung. Die minimale Punktzahl pro Teilaufgabe beträgt 0 Punkte.

Meuze nabel	ii keille Auswiik	ung. Die mini	naie Funktzan	ii pio Teliaulya	be bellagt o Fullk	. C .	
Kreuzen Sie	e richtige Antwo	rten an				X	
Kreuze köni	nen durch volls	tändiges Ausfu	üllen gestriche	n werden			
Gestrichene	e Antworten kör	nnen durch ne	benstehende l	Markierung ern	eut angekreuzt we	erden 🗙 📕	
a)* In welche verwendet we		Nachrichtenül	bertragung kai	nn ein verlustfr	eies (De-)Kompre	ssionsverfahren sinnvoll	
Demodulation			Modulation		Quelle	Quellendekodierung	
Kanalkodierung			☐ In keinem Schritt		Quelle	Quellenkodierung	
Kanaldekodierung			Leitungskodierung		'	Detektion	
_			_		_		
b)* Welche S gemessen wi		enn mit einer l	_eistung von 1	5 mW gesende	t wird und eine Ra	auschleistung von 10 μW	
1500	M	∼31,761 dB		6,67	$\Box \frac{1}{1500}$	☐ ~28,239 dB	
_					1500	_	
	odewortlänge w zu quantisieren		s benötigt, um	Werte im Inter	vall <i>I_Q</i> = [90; 180] n	nit einer Schrittweite von	
A 6 bit	1 80	bit	90 bit	1 bit	7 bit	8 bit	
	_	_	_	_	_	_	
	e erste Signalstı gsfehlern quant			Signal im Inter	$Vall I_Q = [8; 18] mit 2$	20 Stufen und minimalen	
7,750	8,0	00	8,125	8,250	13,000	7,250	
	-			_	_	_	
e)* Mit welch	en Verfahren kö	innte folgende	es Signal modu	ıliert worden se	ein?		
<i>(t)</i>	3						
de s	2						
plitu	1 0						
Signalamplitude s(t)	-1				\		
Sign	-2 -3						
	0		T	7 11 1	27	37	
				Zeit t			
	— 4014	□ I/OD	□ pok	CAIC	NOK N		
☐ LMU	AQM	☐ KSP	☐ PSK	SAK	X ASK	FDM QAM	
f* Fina Qual	la amittiart 7aia	han daa Alaha	boto V ("W) Mio aroß iot	dia Entropia dar (Quallo?	
i) Eille Quell			ιυσιδ Λ = { Ψ	j. wie grob isi	die Entropie der (yucile :	
2 bit	$oldsymbol{\boxtimes}$	0 bit	ande	erer Wert	\square ∞	1 bit	





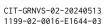
Im Folgenden betrachten wir ein Schichtenmodell, welches die Kontrolle eines digitalen Deutschlandtickets darstellt. Schicht 1 modelliert hier die Erzeugung eines Aztec-Codes¹ aus digitalen Ticketdaten bzw. das Auslesen der Ticketdaten.

g)* Um welche Art der Kommunikation handelt es sich bei	der Kontrolle des Codes?
nondirektionale Kommunikation	tridirektionale Kommunikation
bidirektionale Kommunikation	unidirektionale Kommunikation

- Seite 3 / 6 -







¹Ein Aztec-Code ist ein zweidimensionaler Code ähnlich zu einem QR- oder DataMatrix-Code.

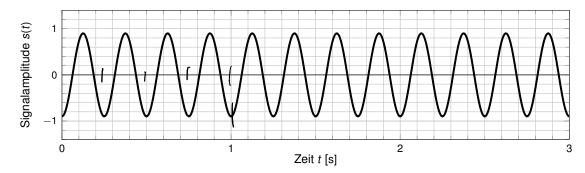


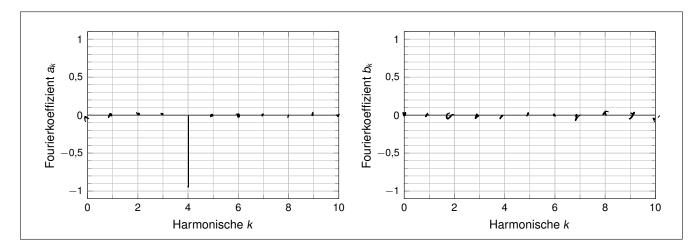
Aufgabe 2 Kurzaufgaben (7 Punkte)

Die nachfolgenden Teilaufgaben sind jeweils unabhängig voneinander lösbar.



a)* Gegeben sei das untenstehende, periodische Zeitsignal s(t). Hierbei gilt $\omega = \frac{2\pi}{T}$, mit T = 1 s. Zeichnen Sie im Lösungsfeld das zu s(t) gehörende Spektrum **einschließlich Nullstellen**.





0

b)* Beschreiben Sie kurz in eigenen Worten, was unter Taktrückgewinnung zu verstehen ist.

Eduan des Taliks and lam Cole

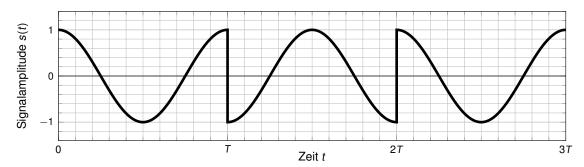
0

c)* Nennen Sie einen taktrückgewinnenden Leitungscode.

Return to Zero



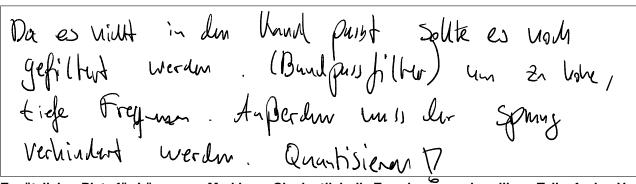
Sie haben bei der Bundesnetzagentur das Recht erstanden, auf dem Frequenzband von 2347 MHz bis 2385 MHz zu senden. Nun haben Sie ein Signal mit 2-ASK auf eine Trägerfrequenz von 2366 MHz moduliert und daraus das folgende Signal s(t) erhalten:



Das Signal s(t) passt so noch nicht auf den Kanal und sollte so niemals gesendet werden.

d)* Was müssen Sie mit dem Signal noch machen, damit Sie es über den Kanal senden können? Begründen Sie, warum dies notwendig ist.

Hinweis: Achten Sie insbesondere auf die Sprünge im Signal.



Zusätzlicher Platz für Lösungen. Markieren Sie deutlich die Zuordnung zur jeweiligen Teilaufgabe. Vergessen Sie nicht, ungültige Lösungen zu streichen.

