Face Comparator — sprawozdanie Systemy wspomagania decyzji - projekt czwartek, $18^{\underline{55}} - 20^{\underline{30}}$

inż. Paweł Tobiszewski, 179769 inż. Marcin Ważeliński, 179151

1 Wstęp

Podczas zajęć projektowych naszym zadaniem było zastosowanie metod poznanych na ćwiczeniach i w trakcie wykładu do zaimplementowania algorytmu wspomagającego rozwiązanie wybranego problemu decyzyjnego. Wybranym przez nas problemem było wielokryterialne porównywanie twarzy, więc zastosowaliśmy metodę AHP.

1.1 Przedstawienie problemu

Aplikacja realizowana w trakcie projektu będzie pomagać rozwiązać problem wyboru najbardziej odpowiadającej użytkownikowi twarzy. Kryteria pod względem których oceniane będą twarze poda sam użytkownik — dla działania metody AHP ważna jest tylko ilość kryteriów, ich nazwy nie mają znaczenia dla działania algorytmu.

2 Przykład zastosowania metody AHP do rozwiązania problemu wyboru twarzy

Przykładowy problem wyboru twarzy:

- decyzje 3 twarze: d1, d2, d3
- kryteria k1, k2, k3 (nazwy nie są ważne dla działania metody)

Tabela 1: Macierz porównań kryteriów

		K_1	K_2	K_3
	K_1	1.0	1.0	7.0
_	K_2	1.0	1.0	3.0
	K_3	0.14	0.33	1.0

Tabela 2: Macierz porównań decyzji względem pierwszego kryterium | $D_1 \ | \ D_2 \ | \ D_3$

	D_1	D_2	D_3
D_1	1.0	0.2	5.0
D_2	5.0	1.0	7.0
D_3	0.2	0.14	1.0

Tabela 3: Macierz porównań decyzji względem drugiego kryterium

	D_1	D_2	D_3
D_1	1.0	3.0	9.0
D_2	0.33	1.0	3.0
D_3	0.11	0.33	1.0

Tabela 4: Macierz porównań decyzji względem trzeciego kryterium

	D_1	D_2	D_3
D_1	1.0	0.2	0.11
D_2	5.0	1.0	0.14
$\overline{D_3}$	9.0	7.0	1.0

2.1 Etap 1 — wyznaczenie wektorów preferencji

Metoda AHP polega na wyliczeniu rankingu decyzji, opierając się na tzw. wektorach preferencji — obliczanych dla każdej z powyższych macierzy. Aby wyznaczyć wektor preferencji, należy najpierw policzyć sumy w kolumnach macierzy. Następnie sumy te wykorzystane zostaną do znormalizowania macierzy. Wektor preferencji wyznaczony jest poprzez uśrednienie wartości w wierszach znormalizowanych macierzy.

Tabela 5: Wyznaczenie wektora preferencji dla macierzy porównań kryteriów

	D_1	D_2	D_3			D.	D_2	D ₂				
	1.0		7.0		$\overline{D_1}$	0.47					$\begin{bmatrix} 0.51 \end{bmatrix}$	
	1.0			\rightarrow	-	0.47	I	I	\rightarrow	$s_0 =$	0.39	
	0.14				_	0.07					$\begin{bmatrix} 0.1 \end{bmatrix}$	
$c_1 =$	= 6.20	1.34	13.0		9	I	ı	ı				

Tabela 6: Wyznaczenie wektora sum dla macierzy porównań decyzji względem pierwszego kryterium

		D_1	D_2	D_3			D.	D_2	D ₀				
\overline{I}	O_1	1.0	0.2	5.0					_			$\begin{bmatrix} 0.23 \end{bmatrix}$	
) ₀	5.0	1.0	7.0	_ →	_	0.16		l .	\rightarrow	S1 =	0.70	
					_ ′	D_2	0.81	0.74	0.54	*	01 —	0.07	ı
			0.14			$\overline{D_2}$	0.03	0.11	0.08			L 0.01]	ı
c	$_{1} =$	6.2	20 - 1.34	4 13.0		- 5	1 0.00	0	0.00				

Tabela 7: Wyznaczenie wektora preferencji dla macierzy porównań decyzji względem drugiego kryterium

	D_1	D_2	D_3			D.	D_2	D_{α}			
$\overline{D_1}$	1.0	0.2	5.0	_						[0.69]	
$\overline{D_2}$	5.0	1.0	7.0	-				I	 $s_2 =$		
	1	l		- ′	D_2	0.81	0.74	0.54	 32 —		
		0.14			$\overline{D_2}$	0.03	0.11	0.08		[0.08]	J
$c_2 =$: 6.2	20 - 1.3	4 13.0		23	0.00	0.11	0.00			

Tabela 8: Wyznaczenie wektora preferencji dla macierzy porównań decyzji względem trzeciego kryterium

	D_1	D_2	D_3		$\boldsymbol{\mathcal{U}}$.	D_1	D.	D.				
$\overline{D_1}$	1.0	0.2	5.0	_							[0.06]	1
		1.0	7.0	_	D_1	0.16	0.15	0.38	,		0.19	
_	1		7.0	_ →	$\overline{D_2}$	0.81	0.74	0.54	· →	$s_3 =$		İ
D_3	0.2	0.14	1.0			0.03					0.75	
$c_3 =$	6.2	0 - 1.34	4 12.0		D_3	0.05	0.11	0.08				-

2.2 Wyznaczenie rankingu decyzji