

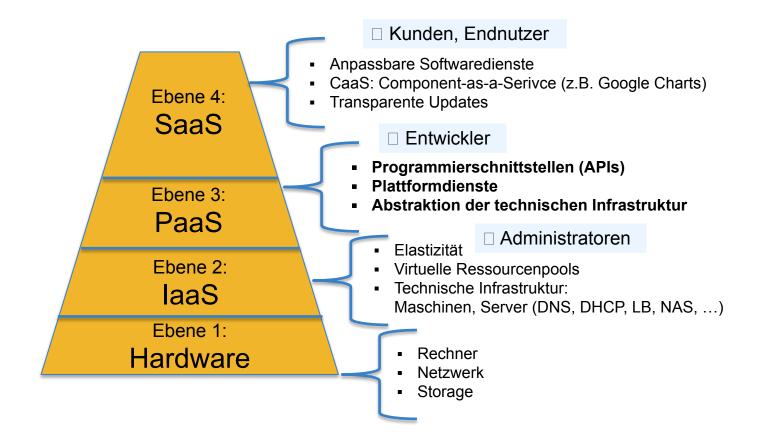


# Cloud Computing Platform as a Service

Johannes Ebke

# Grundlagen einer PaaS Cloud

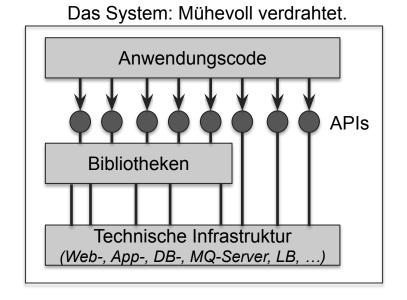
# Erinnerung: PaaS im Schichtenmodell



Ein Problem mit laaS: Sie müssen Anwendungen aufwändig von Hand verdrahten.

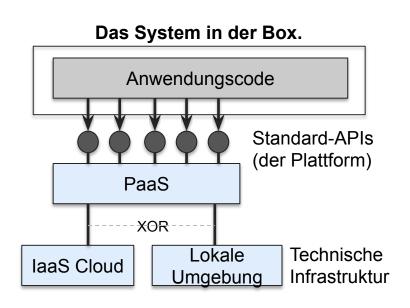


"Stovepipe Architecture."



# Lösung: Plattform-as-a-Service bietet eine Entwicklungsund Betriebsplattform mit vorgegebenen APIs.

- Die Anwendung wird per Applikationspaket oder als Quellcode deployed. Es ist kein Image mit Technischer Infrastruktur notwendig.
- Die Anwendung sieht nur Programmier- oder Zugriffsschnittstellen seiner Laufzeitumgebung.
   "Engine and Operating System should not matter….".
- Es erfolgt eine automatische Skalierung der Anwendung.
- Entwicklungswerkzeuge (insb. Plugins für IDEs und Buildsysteme sowie eine lokale Testumgebung) stehen zur Verfügung: "deploy to cloud".
- Die Plattform bietet eine Schnittstelle zur Administration und zum Monitoring der Anwendungen.

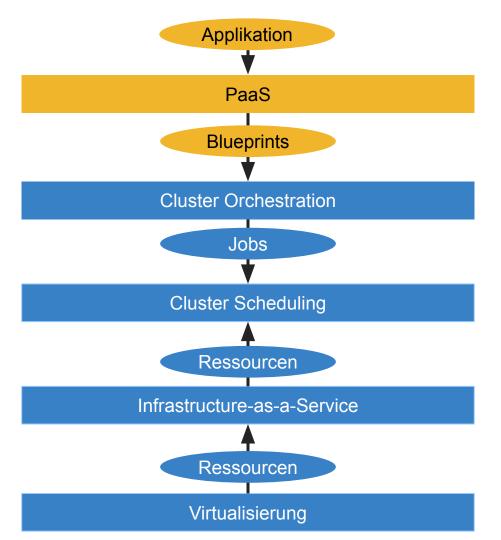


# PaaS: Definitionen

• <u>NIST</u>: The capability provided to the consumer is to deploy onto the cloud infrastructure consumer-created or acquired applications created using programming languages, libraries, services, and tools supported by the provider. The consumer does not manage or control the underlying cloud infrastructure including network, servers, operating systems, or storage, but has control over the deployed applications and possibly configuration settings for the application-hosting environment.

• <u>Forrester</u>: A complete application platform for multitenant cloud environments that includes development tools, runtime, and administration and management tools and services. PaaS combines an application platform with managed cloud infrastructure services.

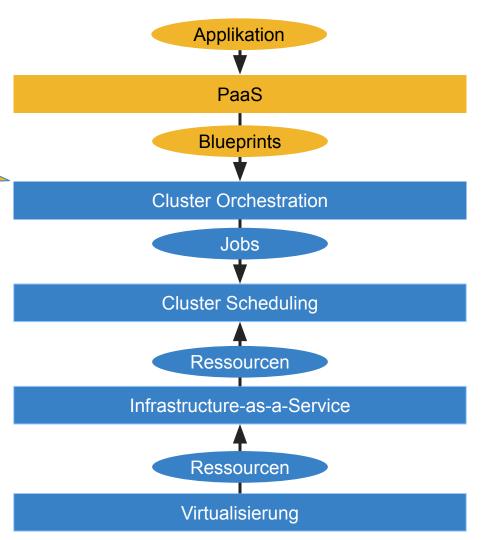
# Das Big Picture



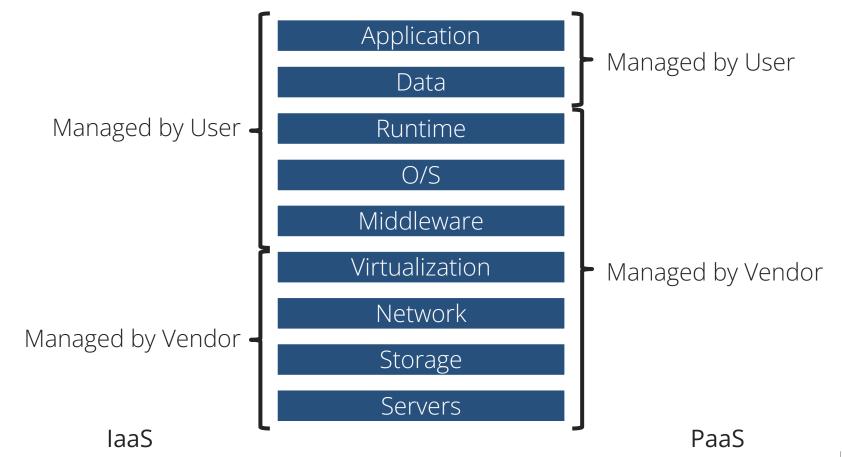
# Das Big Picture

Hier ist man bereits bei 80% einer PaaS. Was noch fehlt:

- Wiederverwendung von Infrastruktur / APIs
- Komfort-Dienste für Entwickler

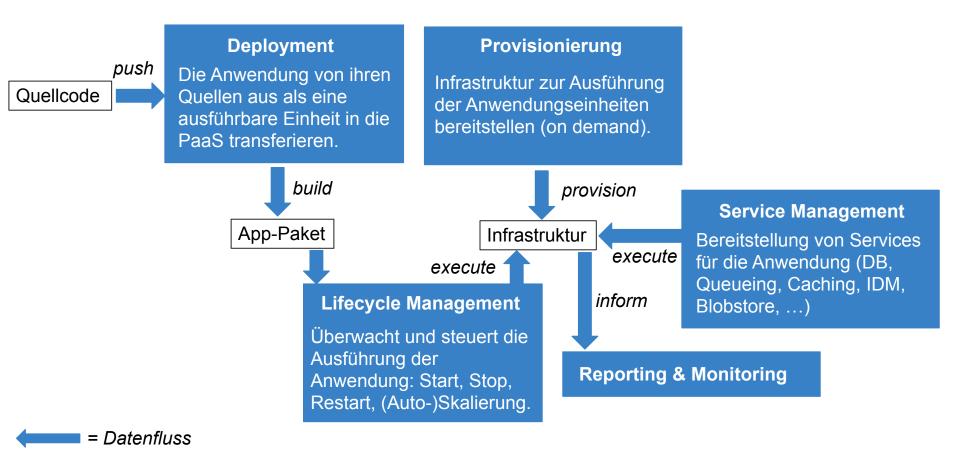


# laaS vs. PaaS



9

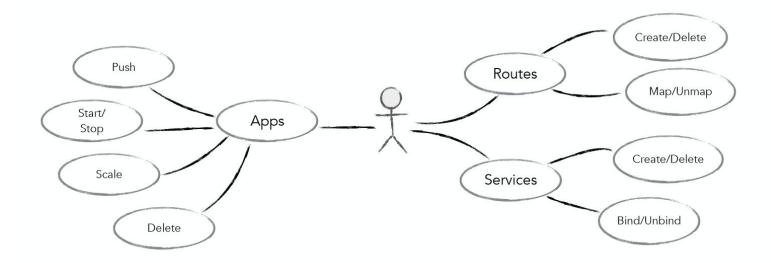
# Die funktionalen Bausteine einer PaaS Cloud



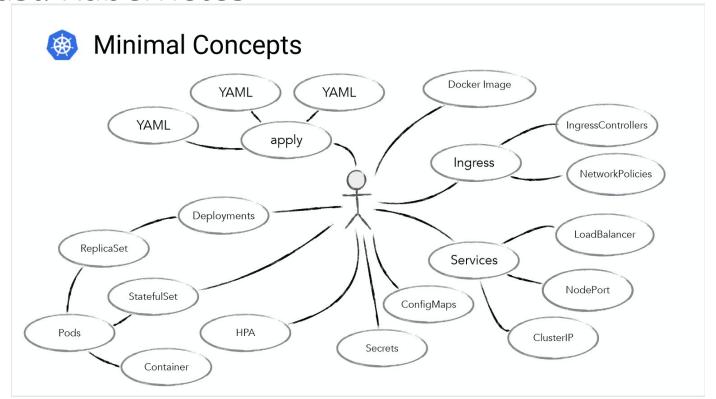
# Beispiel: Cloud Foundry

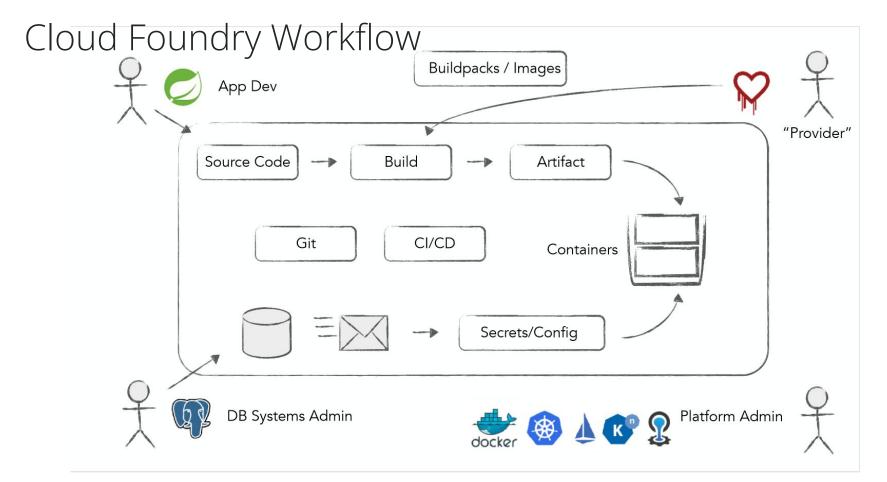


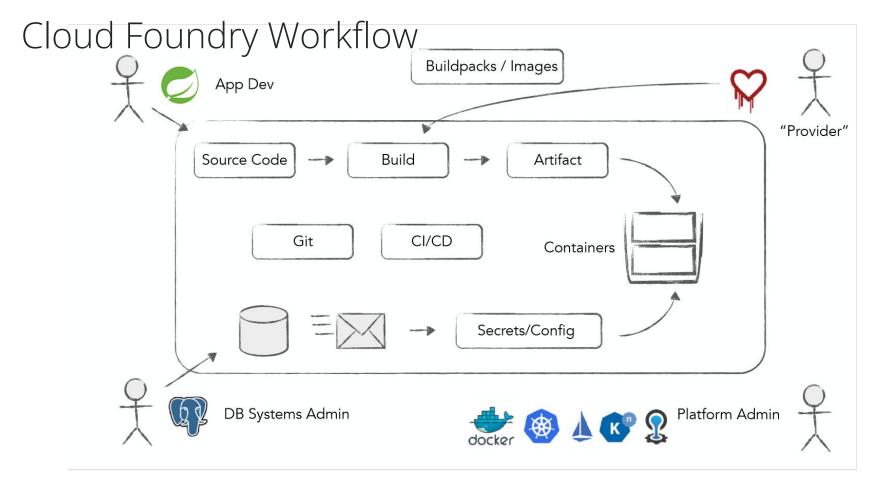
# **Minimal Concepts**



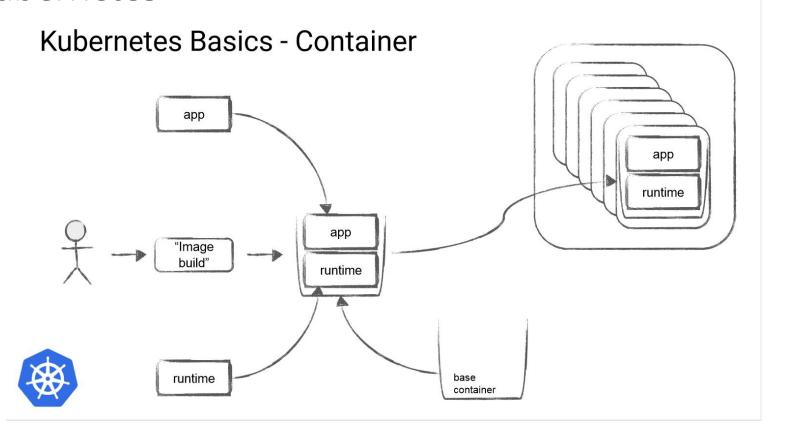
# Kontrast: Kubernetes





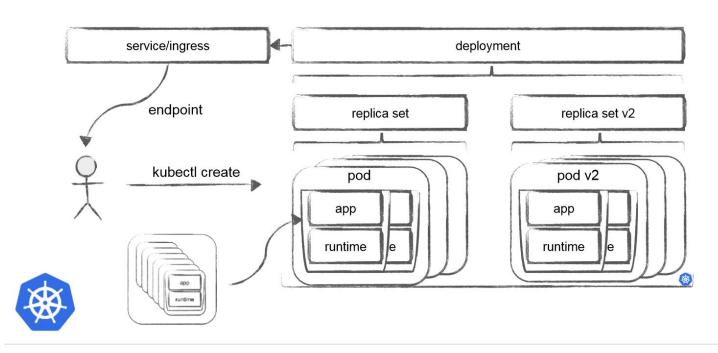


# In Kubernetes



# Kubernetes Workflow

## **Kubernetes Basics - Orchestration**

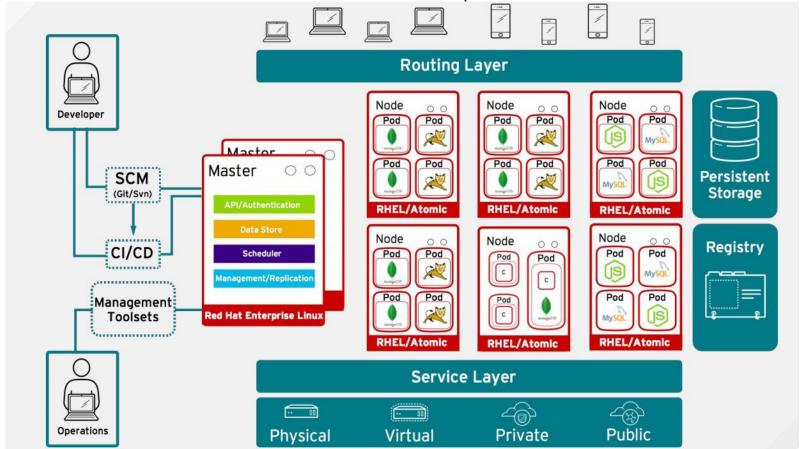


Private PaaS: Kurze Übersicht

# Private PaaS - Übersicht

- <u>Flynn (https://github.com/flynn/flynn</u>, basiert auf Docker, abandoned)
- DEIS Hephy (https://github.com/teamhephy/workflow, vergleichbar, originales Team wurde von Microsoft acquihired)
- OpenShift (<a href="https://www.openshift.com">https://www.openshift.com</a>, PaaS mit Schwerpunkt JEE von Red Hat)
- CloudFoundry (<a href="http://www.cloudfoundry.org">http://www.cloudfoundry.org</a>, produktionserprobte PaaS von Pivotal mit breiter Unterstützung aus der Industrie)
- Stackato HP Helion (Private PaaS von ActiveState, kommerziell, eingestellt).
- PaaSTA (https://github.com/yelp/paasta). Open-Source, auf Basis von Mesos oder Kubernetes und Marathon, von Yelp
- <u>VAMP</u> (http://vamp.io). Leichtgewichtige Open-Source private PaaS ausgelegt auf Microservices. Läuft auf Basis Mesos oder Kubernetes. (abandoned)
- Apollo (https://github.com/Capgemini/Apollo). Open-Source private PaaS auf Basis Mesos von Capgemini (abandoned)
- Mantl (http://mantl.io). Open-Source private PaaS auf Basis von Mesos von Cisco (abandoned)
- Dokku (https://github.com/dokku/dokku, Docker-powered Mini-Heroku (in Bash)
- ..

# Private PaaS - Architektur von Openshift



# PaaS in der Public Cloud: Beispiel Google App Engine

# Google App Engine

- Die Google App Engine (GAE) ist das PaaS-Angebot von Google.
- Anwendungen laufen innerhalb der Google Infrastruktur.
- Der Betrieb der Anwendungen ist innerhalb bestimmter Quoten kostenfrei. Danach fallen Kosten u.A. auf Basis von Service-Aufrufen, Storage-Volumen und real genutzten CPU-Sekunden an.
- Unterstützte Sprachen:

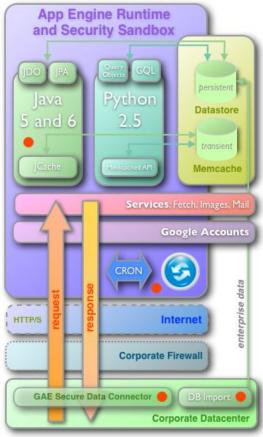






- Integrationen in alle gängigen IDEs stehen zur Verfügung
- (Eclipse, intelliJ, Netbeans).

# Google App Engine im Überblick



From http://blogs.zdnet.com/Hinchcliffe

# Google App Engine API (1/2)

### Datastore

- Persistenter Speicher, realisiert als Key/Value-Datenbank.
- Transaktionen sind atomar. Schreibvorgänge sind stark konsistent. Abfragen sind eventuell konsistent.
- Definition, Abfrage und Manipulation von Daten erfolgt über eine eigene Sprache, die GQL (Google Query Language, nah an SQL).
- Als High-Level API sind die JDO und JPA APIs verfügbar. Diese sind im Rahmen von Java/JEE standardisiert. Die API wird durch das DataNucleus-Framework implementiert.

### Memcache

- Hochperformanter temporärer Datenspeicher im Hauptspeicher (In-Memory Data-Grid).
- Jeder Eintrag wird mit einem eindeutigen Schlüssel abgelegt.
- Jeder Eintrag ist auf 1 MB beschränkt.
- Es wird eine Verfallszeit in Sekunden angeben, wann der Eintrag aus dem Memcache entfernt werden soll.
- Daten werden je nach Auslastung des Memcache auch bereits früher verdrängt.
- Als High-Level API ist die JCache API verfügbar.

Google App Engine API (2/2) Zugriff auf Inhalte im Internet.

- URL Fetch
- Unterstützte Methoden: GET, POST, PUT, DELETE und HEADER.
- Es darf auf Ports in den Bereichen 80-90, 440-450 und 1024-65535 zugegriffen werden.
- Anfragen und Antworten sind auf jeweils 1 MB beschränkt.

 Conversion Images

App Identity

Blobstore

Capabilities

Channel

Mail

Memcache

Multitenancy

Prospective Search

24

OAuth

Search

Task Queues

URL Fetch

Users

XMPP

Google Cloud Storage

- Anbindung eines Single-Sign-On Systems.

Jede Anwendung besitzt einen eindeutigen XMPP-Benutzernamen.

Nachrichten können an jedes XMPP-kompatibles Nachrichtensystem gesendet und von diesem empfangen

- Es werden Google Accounts und OpenID Accounts unterstützt.

Als High-Level-API wird JAAS genutzt.

Users

**XMPP** 

werden.

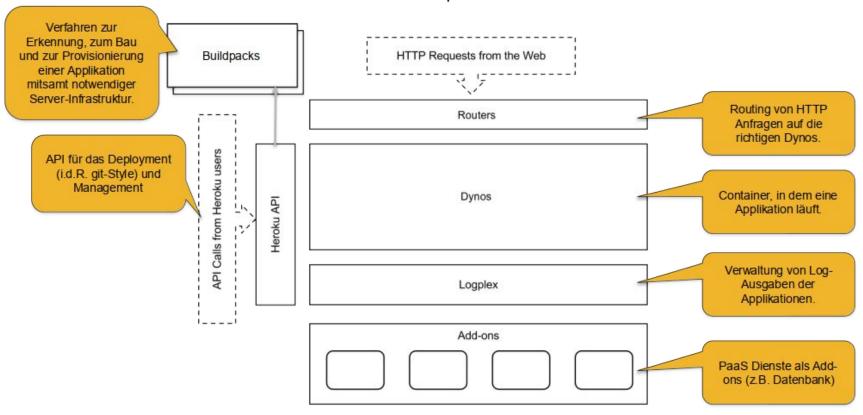
# PaaS in der Praxis: Heroku

# Heroku

- Eine der ersten PaaS-Plattformen
- Erstes Auftreten 2007
- 2010 von Salesforce gekauft
- Initialer Fokus auf Ruby, mittlerweile wird auch Java, Node.js, Go, Scala, Clojure,
   Python und PHP unterstützt
- Komplett kostenloses Starterangebot inklusive PostgreSQL
- GitOps-Ansatz: Deployments werden über Git gesteuert

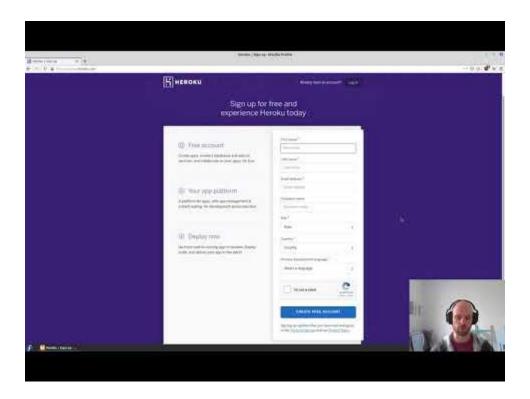


# Architektur von PaaS - Beispiel Heroku



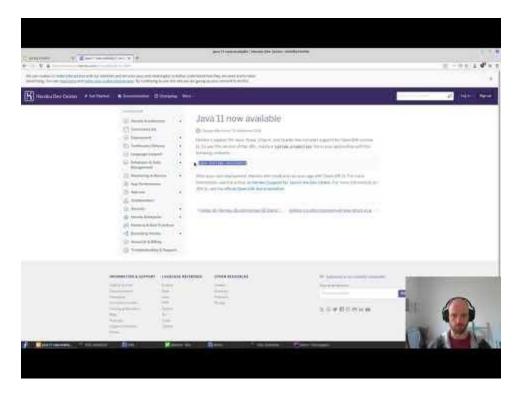


# Demo: Installation der Heroku CLI



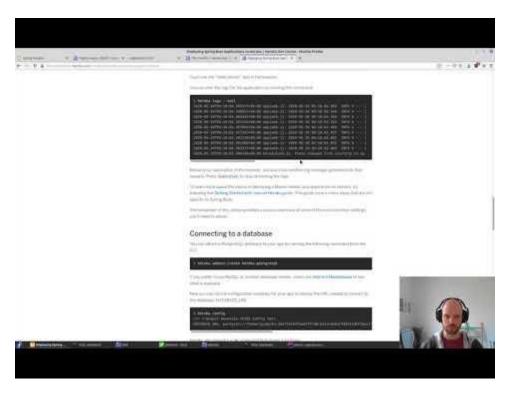
https://www.youtube.com/watch?v=IPWTS1NTN78

# Demo: Hello World Anwendung



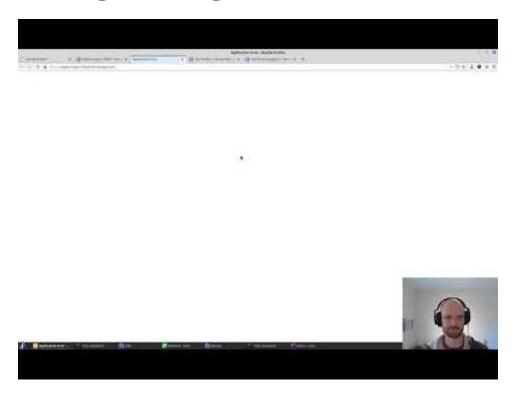
https://www.youtube.com/watch?v=L8UNtUFaYTA

# Demo: Lokale Entwicklung

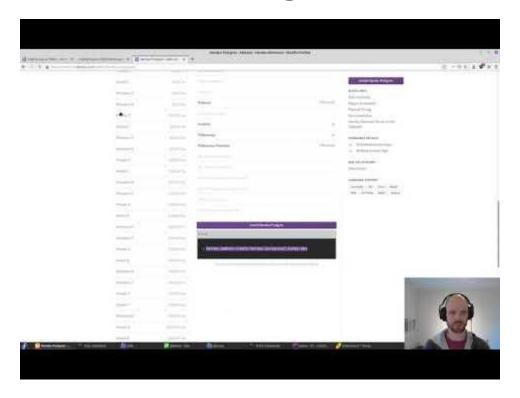


https://www.youtube.com/watch?v=kbWZdqZduvE

# Demo: Anwendungskonfiguration



# Demo: Datenbanken mit PostgreSQL



https://www.youtube.com/watch?v=63sGKGhUx-w