# Random Walk の帰還確率

tobiom

September 2023 (最終更新 2023 年 9 月 9 日)

### 1 Random Walk の設定

数直線上の格子点を考える。点 P が時刻  $t=m\in\mathbb{Z}_{>0}$  において格子点  $x_m\in\mathbb{Z}$  に存在する時、点 P は時刻 t=m+1 において 1/2 の確率で  $x_m-1$  か  $x_m+1$  に移動する。この点 P が時刻 t=0 に原点から出発するとき、点 P がいつか原点に戻ってくる確率 P を求める。

以下では Random Walk を RW で表記する。

#### 2 母関数

帰還確率pを求めるにあたり、以下の確率を考える。

$$g_n :=$$
時刻  $n \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$  に点  $P$  が原点にいる確率 (1)

$$f_n :=$$
時刻  $n \in \mathbb{Z}_{>0}$  に点  $P$  が初めて原点に戻る確率 (2)

ここで時刻 n の範囲が  $f_n$  と  $g_n$  で異なっているのは、時刻 t=0 の時点で点 P が原点にいることを考慮しているためである。確率  $g_n$  について、これは時刻 t=k(0 < k < n) に原点にいた点 P がその後 n-k の時間を経てもう一度原点に戻ってくる確率の総和と解釈できる。つまり、式の上では

$$g_n = g_{n-1}f_1 + g_{n-2}f_2 + \dots + g_1f_{n-1} + g_0f_n = \sum_{k=0}^{n-1} g_k f_{n-k}$$
 (3)

である。ここで、これらの確率に対する母関数として以下で定義される F(z) と G(z) を導入する。

$$F(z) := \sum_{n=1}^{\infty} f_n z^n \qquad G(z) := \sum_{n=0}^{\infty} g_n z^n$$
 (4)

母関数 G(z) で総和をとっている各項に関しては、(3) を用いると

$$g_n z^n = \sum_{k=0}^{n-1} g_k f_{n-k} z^n = \sum_{k=0}^{n-1} (g_k z^k) (f_{n-k} z^{n-k})$$
 (5)

と変形できるので、この両辺に対してnに関する総和をとると母関数G(z)が

$$G(z) = 1 + \sum_{n=1}^{\infty} g_n z^n \tag{6}$$

$$=1+\sum_{n=1}^{\infty}\sum_{k=0}^{n-1}(g_kz^k)(f_{n-k}z^{n-k})$$
(7)

$$=1 + \sum_{l=1}^{\infty} \sum_{k=0}^{\infty} (g_k z^k) (f_l z^l)$$
 (8)

$$=1 + \left(\sum_{k=0}^{\infty} g_k z^k\right) \left(\sum_{l=1}^{\infty} f_l z^l\right) \tag{9}$$

$$=1 + G(z)F(z) \tag{10}$$

と変形できる。ただし、一行目で  $g_0=1$  を用いて、三行目で n についての総和を n=k+l なる新しい変数 l による総和に書き換えている。ここから、2 つの母関数 F(z) と G(z) の関係式

$$F(z) = 1 - \frac{1}{G(z)} \tag{11}$$

が得られる。

#### a 母関数 G(z) の具体形

関係式が得られたところで、母関数 G(z) の具体形について考えていく。原点を出発した点 P が原点に戻ってくるためには、最終的に  $k \in \mathbb{Z}_{>0}$  回だけ +1 の方向に進み、同じ k 回だけ -1 の方向に進めば良い。従って、奇数時刻に原点に戻ってくる場合の数は 0 であり、偶数時刻 2k に原点へ戻ってくる場合の数は k 個の +1 と k 個の -1 を並べる場合の数  $\frac{(2k)!}{k!k!}$  である。このことから、確率  $g_n$  は

$$g_n = \begin{cases} 0 & n \text{ が奇数の時} \\ \left(\frac{1}{2}\right)^{2k} \times \frac{(2k)!}{k!k!} & n \text{ が偶数} \mathcal{C} = 2k \text{ の時} \end{cases}$$
 (12)

となる。これを代入することで母関数 G(z) の具体形が決定される。

$$G(z) = \sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^{2k} \frac{(2k)!}{k!k!} z^{2k} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} \left(\frac{z}{2}\right)^{2k} = \left[\sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} x^k\right]_{x=(z/2)^2}$$
(13)

問題は括弧内の総和計算だが、この総和をh(x)とおいて式変形していくと

$$h(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} x^k \tag{14}$$

$$=1 + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} x^k \tag{15}$$

$$=1+\sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} \left(\frac{(2k+1)(2k+2)}{(k+1)^2}\right) x^{k+1} \qquad (k \to k+1)$$
 (16)

$$=1+x\sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} \left(4 - \frac{2}{k+1}\right) x^k \tag{17}$$

$$=1 + 4x \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} x^k - 2 \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} \frac{x^{k+1}}{k+1}$$
 (18)

$$=1 + 4x \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} x^{2k} - 2 \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(2k)!}{k!k!} \int_{0}^{x} dt \ t^{k}$$
 (19)

$$=1 + 4xh(x) - 2\int_0^x dt \ h(t)$$
 (20)

と計算できる。この両辺をxで微分すると、微分方程式

$$h'(x) = 4h(x) + 4xh'(x) - 2h(x)$$
(21)

を得る。この関数 h(x) は定義から h(0) = 1 を満たすので、微分方程式 (21) を初期条件 h(0) = 1 を課して解くと、h(x) を以下のように特定することが出来る。

$$h(x) = \frac{1}{\sqrt{1 - 4x}}\tag{22}$$

従って、求めたかった母関数 G(z) は

$$G(z) = h((z/2)^2) = \frac{1}{\sqrt{1 - z^2}}$$
 (23)

と求まる。

#### 3 Random Walk の帰還確率

上で定義した母関数から、RW の帰還確率 p を表してみる。点 P の帰還確率は、点 P が原点に戻ってくるような時刻  $n \in \mathbb{Z}_{>0}$  が存在する確率に等しい。すなわち、点 P が時刻 n で初めて原点に戻ってくる確率の総和が、RW の帰還確率になっている。こ

れは確率  $f_n$  と母関数 F(z) の定義から以下のようになる。

$$p = \sum_{n=1}^{\infty} f_n = \left[ \sum_{n=1}^{\infty} f_n z^n \right]_{z=1} = F(1) = 1 - \frac{1}{G(1)}$$
 (24)

すなわち母関数 G(z) の z=1 での値から RW の帰還確率を計算できるが、これは先ほど計算した具体形 (23) から無限大に発散することがわかる。

$$\lim_{z \to 1} G(z) = +\infty \tag{25}$$

従って  $z \to 1$  のもとで  $1/G(z) \to 0$  であるので、結局 (24) から RW の帰還確率は p=1 である。すなわち、点 P はいつか必ず原点に戻ってくる、ということが言える。

## 4 3 次元 Random Walk の帰還確率 $p_3$

高次元 RW の (有名?) 事実として、3 次元以上の RW では帰還確率が 1 を割る、というものがある。先ほどの計算を拡張することで、この事実を実際に確かめてみる。前節で考えた帰還確率の計算で肝となったのは、母関数 G(z) による計算の書き換えだった。そこで、同様にして母関数 G(z) に相当するものを経由して、帰還確率 $p_3$  を計算することを考える。先ほどの +1 を -1 を同数並べる場合の数の拡張として、x,y,z についての多項式

$$\left(x + \frac{1}{x} + y + \frac{1}{y} + z + \frac{1}{z}\right)^k \tag{26}$$

の展開係数を考える。この多項式において、 $x^{\pm 1}$  は x 軸方向への  $\pm 1$  移動に対応している。例えば x 軸方向に  $\pm 1$  移動と  $\pm 1$  移動を  $\pm 2$  回と  $\pm 1$  回、 $\pm 1$  移動を  $\pm 1$  移動を  $\pm 1$  回だけ  $\pm 1$  移動して原点から点  $\pm 1$  ( $\pm 1$  移動して原点から点 ( $\pm 1$  を) に移動することになるが、これは 回だけ  $\pm 1$  移動して原点から点 ( $\pm 1$  を) に移動する操作は

$$(x^{+1})^{n_{+}}(x^{-1})^{n_{-}}(y^{+1})^{m_{+}}(y^{-1})^{m_{-}}(z^{+1})^{l_{+}}(z^{-1})^{l_{-}} = x^{n_{+}-n_{-}}y^{m_{+}-m_{-}}z^{l_{+}-l_{-}}$$
(27)

によって表現されており、これに対応する場合の数は

$$\left(x + \frac{1}{x} + y + \frac{1}{y} + z + \frac{1}{z}\right)^{k} \qquad (k = n_{+} + n_{-} + m_{+} + m_{-} + l_{+} + l_{-})$$
 (28)

における  $x^{n_+-n_-}y^{m_+-m_-}z^{l_+-l_-}$  の展開係数で表される。従って、時刻 k で点 P が原点にいる場合の数は、この多項式における定数項  $x^0y^0z^0$  である。この定数項を取り出すには、周期関数  $e^{i\theta}$  の直交関係

$$\int_0^{2\pi} \frac{d\theta}{2\pi} \left( e^{i\theta} \right)^n \left( e^{-i\theta} \right)^m = \delta_{n,m} \tag{29}$$

を用いれば良い。すなわち、求めたい場合の数は

$$\int_0^{2\pi} \frac{d\theta_1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_2}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_3}{2\pi} \left( e^{i\theta_1} + e^{-i\theta_1} + e^{i\theta_2} + e^{-i\theta_2} + e^{i\theta_3} + e^{-i\theta_3} \right)^k \tag{30}$$

$$= \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_2}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_3}{2\pi} \{2(\cos\theta_1 + \cos\theta_2 + \cos\theta_3)\}^k$$
 (31)

である。ここで各方向へ移動する確率が 1/6 であることから、母関数 G(z) の具体形は以下のように計算できる。

$$G(z) = \sum_{k=0}^{\infty} \left[ \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_2}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_3}{2\pi} \left\{ 2(\cos\theta_1 + \cos\theta_2 + \cos\theta_3) \right\}^k \right] \left( \frac{z}{6} \right)^k$$
 (32)

$$= \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_2}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_3}{2\pi} \sum_{k=0}^{\infty} \left( \frac{z(\cos\theta_1 + \cos\theta_2 + \cos\theta_3)}{3} \right)^k$$
(33)

$$= \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{1}}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{2}}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{3}}{2\pi} \frac{1}{1 - \frac{z(\cos\theta_{1} + \cos\theta_{2} + \cos\theta_{3})}{3}}$$
(34)

$$= \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{1}}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{2}}{2\pi} \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{3}}{2\pi} \frac{3}{3 - z(\cos\theta_{1} + \cos\theta_{2} + \cos\theta_{3})}$$
(35)

さらに積分表示

$$\frac{1}{\lambda} = \int_0^\infty dt \ e^{-\lambda t} \qquad \text{for } \lambda > 0 \tag{36}$$

を  $\lambda = 3 - z(\cos \theta_1 + \cos \theta_2 + \cos \theta_3)$  に対して用いると

$$G(z) = 3 \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_2}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta_3}{2\pi} \int_0^{\infty} dt e^{-(3-z(\cos\theta_1 + \cos\theta_2 + \cos\theta_3))t}$$
(37)

$$=3\int_{0}^{\infty} dt \ e^{-3t} \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{1}}{2\pi} e^{zt \cos \theta_{1}} \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{2}}{2\pi} e^{zt \cos \theta_{2}} \int_{0}^{2\pi} \frac{d\theta_{3}}{2\pi} e^{zt \cos \theta_{3}}$$
(38)

$$=3\int_0^\infty dt \ e^{-3t} \left( \int_0^{2\pi} \frac{d\theta}{2\pi} e^{zt \cos \theta} \right)^3 \tag{39}$$

と変形できる。ここに修正 Bessel 関数  $I_0(z)$  の積分表示

$$I_0(z) = \int_0^{2\pi} \frac{d\phi}{2\pi} e^{z\cos\phi}$$
 (40)

を使うと、最終的に母関数 G(z) は

$$G(z) = 3 \int_0^\infty dt \ e^{-3t} \{ I_0(zt) \}^3$$
 (41)

となる。

以上で母関数 G(z) が決定されたので、前節と同様にして帰還確率を母関数 F(z) を通して求めることが出来る。具体的には z=1 における母関数 (41) の値を  $p_3=F(1)=1-1/G(1)$  に適用すれば良い。

$$p_3 = 1 - \left(3 \int_0^\infty dt \ e^{-3t} \{I_0(t)\}^3\right)^{-1} \tag{42}$$

この修正 Bessel 関数の入った積分は容易には計算できないが $^{*1}$ 、[GR43] の p.696 に記載されている公式

$$\int_0^\infty dx \ e^{-3x} I_n(x) I_m(x) I_l(x) = r_1 g + \frac{r_2}{\pi^2 g} + r_3$$
 (43)

を用いると計算することができる。ただし、gは

$$g = \frac{\sqrt{3} - 1}{96\pi^3} \Gamma \left(\frac{1}{24}\right)^2 \Gamma \left(\frac{11}{24}\right)^2 \tag{44}$$

と定義される定数であり、 $r_1, r_2, r_3$  は n, m, l に依存する係数である。特に、今必要な n=m=l の場合には  $r_1=1, r_2=r_3=0$  である [GR43]。結果として、これを使うと帰還確率が以下の閉形式で表すことが出来る。

$$p = 1 - \frac{16(1+\sqrt{3})}{\Gamma(\frac{1}{24})^2 \Gamma(\frac{11}{24})^2} \pi^3$$
 (45)

これを数値計算すると  $p \sim 0.34$  になる。

## 5 N 次元への拡張

3 次元 RW の計算をもとに、N 次元 RW への拡張ができる。先ほどと同様に、 $x_1, x_2, \ldots, x_N$  の多項式として

$$\left(x_1 + \frac{1}{x_1} + \dots + x_N + \frac{1}{x_N}\right)^k$$
 (46)

を考えると、この中の  $x_1^{k_1}x_2^{k_2}\cdots x_N^{k_N}(k=k_1+k_2+\cdots+k_N)$  の係数が、時刻 k に点 P が座標  $(k_1,k_2,\ldots,k_N)$  に到達する場合の数になる。先ほどと同様に、定数項の値を 周期関数  $e^{i\theta}$  の直交関係を利用して取り出し、k についての総和を実行して式変形すると、N 次元 RW の帰還確率  $p_N$  として以下の式が得られる。

$$p_N = 1 - \left( N \int_0^\infty dt \, \left\{ e^{-t} I_0(t) \right\}^N \right)^{-1} \tag{47}$$

<sup>\*1</sup> 少なくともこれを書いている本人には無理だった。

N 次元 RW の帰還確率  $p_N$  を各次元の場合に数値計算すると以下のようになる\*2\*3。

次元 <b>N</b>	$N$ 次元 RW の帰還確率 $p_N$
3	0.3405190196284
4	0.1932016839194
5	0.1351788930722
10	0.0561975359710
30	0.0172576435700
50	0.0102073731263
100	0.0050508975733
1000	0.0005005008772
10000	0.0000500050009
20000	0.0000250012657
•	:
	:
$\infty \ (N \to \infty)$	0 ?

**Table 1:** *N* 次元 RW の帰還確率

#### a N>2 で帰還確率が1 を割ることの確認

帰還確率 (47) の第二項について、分母には被積分関数に修正 Bessel 関数  $I_0(t)$  が現れている。これの漸近形は以下の式で表すことができる。

$$I_0(t) = 1 + \left(\frac{t}{2}\right)^2 + O(t^3) \qquad (t \ll 1)$$
 (48)

$$I_0(t) \sim \frac{e^t}{\sqrt{2\pi t}} \qquad (t \to \infty)$$
 (49)

原点近傍での振る舞い (48) から、この領域ではもう一つの因子である  $e^{-t}$  で十分抑えられると考えて良い。よって、積分の挙動を大まかに見るには、遠方で漸近形 (49) を適用すれば十分である。そこで修正 Bessel 関数  $I_0(t)$  を以下で近似する。

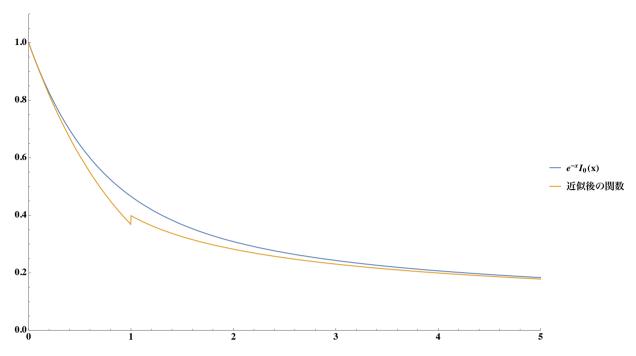
$$I_0(t) \sim \begin{cases} 1 & \text{for } 0 < t < 1\\ \frac{e^t}{\sqrt{2\pi t}} & \text{for } 1 < t \end{cases}$$
 (50)

被積分関数は  $(e^{-x}I_0(x))$  の N 乗として与えられているが、この近似を適用する前後で関数形を比較すると図 1 になる。ここからも、大体良い感じに近似出来ていること

 $<sup>^{*2}</sup>$  Mathematica で評価したが、誤差を考えてないので高次元ほど誤差が大きい可能性はある...

<sup>\*</sup> $^3$   $N \to \infty$  で多分 0 になるが、解析的にはちゃんと確認していない。積分の極限を確かめれば良いと思われる。

が確認できる。



**Fig. 1:** 関数  $e^{-x}I_0(x)$  と近似 (50) を適用した関数の比較

この近似を積分に適応すると、

$$\int_0^\infty dt \ e^{-Nt} \{I_0(t)\}^N = \int_0^1 dt \ e^{-Nt} \{I_0(t)\}^N + \int_1^\infty dt \ e^{-Nt} \{I_0(t)\}^N$$
 (51)

$$\sim \int_0^1 dt \ e^{-Nt} + \frac{1}{(2\pi)^{N/2}} \int_1^\infty dt \ t^{-N/2}$$
 (52)

$$= \frac{1 - e^{-N}}{N} + \frac{1}{(2\pi)^{N/2}} \left[ \frac{t^{-(N/2 - 1)}}{1 - N/2} \right]_{1}^{\infty}$$
 (53)

と評価出来る。ここから、積分が発散するのは N=1,2 のときとわかる。つまり、RW で原点に戻ってこれるのは 1 次元と 2 次元の時だけである。

また、N を実数次元を解釈すると、2 次元の場合がちょうど確率が 1 を割るかどうかの threshold になっている、とも理解できる。勿論、より厳密に評価すると N=2 から微妙にズレる可能性はあるが、それでも 2 次元 RW の帰還確率が 1 であることから、 $N=2+\varepsilon$  程度のところに threshold があると推測できる。

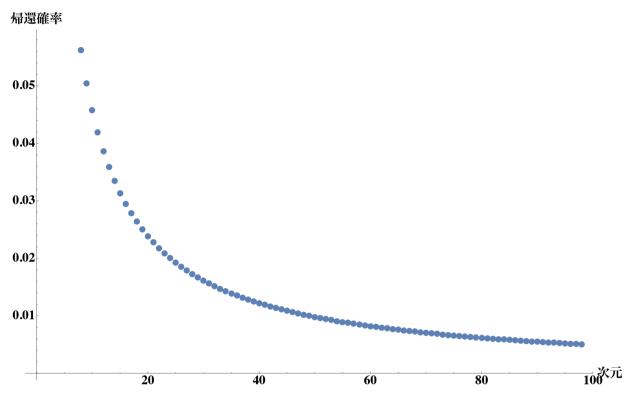
なお、上の漸近的な評価が有限となる時、積分は

$$\int_0^\infty dt \ e^{-Nt} \{I_0(t)\}^N = \frac{1 - e^{-N}}{N} + \frac{2(2\pi)^{-N/2}}{N - 2}$$
 (54)

と評価出来るように見えるが、近似としてはかなり悪い。例えば、この近似で 3 次元 RW の帰還確率を評価すると  $p\sim0.248784$  となるが、これは真の確率と比較して

10% 程度も確率がズレてしまっている。この誤差は N が大きくなるほど酷くなる $^{*4}$ 。あくまでも、積分が発散するかどうかの判定として近似したに過ぎない。

# AppendixA おまけ:帰還確率のプロット



**Fig. 2:** N 次元 RW の帰還確率

### References

[GR43] I. S. Gradshteyn and I. M. Ryzhik, *Table of Integrals, Series, and Products*, 1943.

 $<sup>^{*4}</sup>$  N=9 でほぼ誤差 100% になった...