Tobias Rohrer

Berufserfahrung

Wissenschaftlicher Mitarbeiter: Simulation und Optimierung von Energiesystemen

01/2023 - heute

Fraunhofer-Institut für Solare Energiesysteme

- Konzeption und Entwicklung eines Python Simulationsframeworks für speichergestützte Energiesysteme
- Implementierung optimaler Steuerungsstrategien für Energiespeicher
- Erhöhung der Softwarequalität durch die Professionalisierung bestehender Software-Entwicklungsprozesse (Einführung von Automatisierten Tests, Code Reviews, Domain Driven Design, CI/CD)

Referent für KI bei hessian.ai

08/2022 - 12/2022

Darmstadt University of Applied Sciences

- Aufbau des Transfer Labs, mit dem Ziel, KI-Methoden von der Wissenschaft in mittelständige Unternehmen zu transferieren
- Einführung und erfolgreiche Etablierung eines Hackathon-Formats mit gezielter Ausrichtung auf Energiesysteme

Studentische Hilfskraft: Machine Learning im Bereich Smart Buildings

04/2021 - 06/2022

Fraunhofer-Institut für Solare Energiesysteme

- Implementierung und Vergleich verschiedener Vorhersagemodelle für den Wärmebedarf von Gebäuden
- Transfer der Vorhersagemodelle in die Anwendung mit Integration in die vorhandene Tool-Landschaft
- Untersuchung von Datengetriebenen Steuerungsmethoden für Wärmepumpen mit speziellem Augenmerk auf Erklärbarkeit und Transparenz

Innovation Developer im Big Data Lab

04/2018 - 04/2019

Evonik Industries AG

- Implementierung einer Suchdatenbank mithilfe von React, Elasticsearch und Python Flask zur effizienten Organisation und Analyse von Experimentdaten
- Implementierung von Machine Learning Modellen zur Detektion von Schutzausrüstung und Gesten mit TensorFlow und OpenCV

Tutor für Mathematik und Java Programmierung

08/2015 - 04/2017

Frankfurt University of Applied Sciences

- Organisation und Durchführung der Übungen für die Vorlesungen Analysis und Java-Programmierung im Studiengang Informatik
- Teilnahme an den International Collegiate Programming Contests des ACM, darunter Wettbewerbe in Schweden und England. Spezialisiert auf Problemstellungen der Graphentheorie

Server Administrator und Projektleiter

01/2011 - 07/2015

Evonik Industries AG

- Projektleiter für die erfolgreiche Implementierung einer globalen Verschlüsselungslösung für höchst vertrauliche Daten
- Entwicklung von Konzepten zum Virenschutz im produktionsnahen Umfeld

Berufserfahrung aus Sebstständigkeit

Organisation und Durchführung von Machine Learning Hackathons

01/2023 - heute

Freiberufler

- Verantwortlich für die umfassende Planung, Datenaufbereitung und Gestaltung der Problemstellungen in den folgenden Machine-Learning-Hackathons:
 - Vorhersage von Verbrauch und Erzeugung von erneuerbaren Energien mit hessian.ai und den Stadtwerke Kassel (<u>link</u>)
 - Anomaliedetektion in einem europaweiten System zur Optimierung von Energieflüssen mit hessian.ai und **TransnetBW** (link)

Software Entwickler und Mitgründer

09/2016 - 12/2022

Sekato GbR

- Entwicklung und Betrieb der App HopfenStop für Kioske in Deutschland (link)
 - Insgesamt wurde die App über 20.000 gedownloaded
 - Eine Community von 2.000 aktiven registrierten Nutzer*innen hat deutschlandweit über 2.400 Kioske eingetragen
- Beratung externer Kunden zu Softwarearchitekturkonzepten für React-Native-Anwendungen

Ausbildung

Model Predictive Control und Reinforcement Learning Summer School

10/2023

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

• **Projekt:** Implementierung von Model Predictive Control zur optimalen Steuerung von Energiespeichern unter Berücksichtigung variabler Strompreise

Master of Sciences, Data Science (1,1)

09/2019 - 07/2022

Darmstadt University of Applied Sciences

• Thesis: Deep Reinforcement Learning for Heat Pump Control (1,0) (link)

Bachelor, Informatik (1,1)

09/2014 - 02/2018

Frankfurt University of Applied Sciences

- Thesis: Gestenerkennung im Augmented-Reality-Umfeld mittels neuronaler Netze (1,0)
- Auslandssemester: Konkuk University Seoul, Südkorea

Ausbildung Fachinformatiker für Systemintegration

09/2008 - 01/2011

 $Industrie park\ Wolfgang\ GmbH$

Ausgewählte Projekte

Open Source 08/2022 - heute

- Initiator und Maintainer eines Projekts zum Testen von Algorithmen zur Steuerung von Energiespeichern (<u>link</u>)
- Aktiver Contributor von führenden Machine Learning Bibliotheken (Stable-Baselines3, OpenAI Gym)

Autonome Steuerung eines Tischkickers

03/2021 - 08/2021

• Entwicklung und Implementierung einer intelligenten Steuerung für einen Tischkicker-Torwart mithilfe von Deep Reinforcement Learning. Der Ansatz wurde erfolgreich auf einem realen Hardwaresystem in Betrieb genommen (<u>link</u>)

Anomalieerkennung von Fingerabdrücken

03/2020 - 03/2021

• Entwicklung eines neuartigen Verfahrens zum Vortrainieren eines Autoencoders. Das Verfahren wurde erfolgreich zur Detektion von gefälschte Fingerabdrücke angewendet (link)

Auszeichnungen und Preise

Nachhaltigkeitspreis 2022

 Auszeichnung der Masterarbiet durch den Preis für Nachhaltige Entwicklung an der Darmstadt University of Applied Sciences

Hans-Messer-Preis 2018

• Auszeichnung der Studienleistungen im Bachelor Informatik durch die IHK Frankfurt

Friedrich-Dessauer-Preis 2018

• Auszeichnung der Bachelorarbeit durch den VDE Rhein-Main e.V.

Technische Kenntnisse

Programmiersprachen: Experte: Python

Fortgeschritten: JavaScript, R, Java

Grundlagen: C++, C#

Data Science: Deep Learning, (Deep) Reinforcement Learning, Time

Series Forecasting, Anomaly Detection, Computer Vision

ML Frameworks: TensorFlow, Stable-Baselines3, ChainerRL, Gymnasium,

scikit-learn

Web Frameworks: Dash, Streamlit, Flask, React, React Native, Jekyll,

Bootstrap

Sonstiges: Docker, Git, GitLab, Azure DevOps, ElasticSearch,

OpenCV, Pyomo, Test Driven Development (TDD),

Domain Driven Design (DDD), Code Review, Scrum, Unity

Sprachen

Deutsch: Muttersprache

Englisch: Verhandlungssicher Spanisch: Grundkenntnisse