パフォーマンス比較 (前機種 vs 新プラットフォーム試作)

スケジュール比較

		前機種	DummyWinOS 全体 (アプリ)		アプリ改善内容(案)	アプリ速度 改善予測値	改善効率 (全体)	アプリ以外の改善要因 による速度改善見込	備考	
	5件	200msec以下	1531msec	278	スケジュール一覧画面	278msecを2倍に	約10%	1. 基本動作性能改善		
アプリ起動	100件	200msec以下	1666msec	278	カスタムウィジェット化	278msecを2倍に	速度Up		・カスタムウィジェット化は、修正インパクト大。	
	200件	200msec以下	1800msec	276	3774717 ±7116	276msecを2倍に	还没 Op	3. DB改善案件		
カーソル移動	Scroll無	100msec以下	5msec	-	※速度に問題無し	-	-	1. 基本動作性能改善	・改善は不要。	
カーノル何多到	Scroll有	100msec以下	38msec	-	水圧反に同題無し	-	-	2. 表示性能改善	「以告は小女。	
登録	-	200msec以下	732msec	405	※DB改善があれば許容範囲?	-	-	2. 表示性能改善 3. DB改善案件	・表示は共通LIB(ViewLib)を使用。 ポップアップ画像リソース取得も含む。	

タスクリスト比較

		前機種	KCP+共通ソフト 全体 (アフ [°] リ)		アプリ改善内容(案)	アプリ速度 改善予測値	改善効率 (全体)	アプリ以外の改善要因 による速度改善見込	備考	
アプリ起動	5件	200msec以下	1285msec	226	スケジュール一覧画面	226msecを2倍に	約10%	1. 基本/2. 表示改善	・カスタムウィジェット化は、修正インパクト大。	
ノン・ハビュル	50件	200msec以下	1307msec	236	カスタムウィシ・ェット化	236msecを2倍に	速度Up	3. DB改善案件	「カスタムワイクエクドル」は、修正インパクド人。	
カーソル移動	Scroll無	100msec以下	1msec	-	※速度に問題無し	-	-	1. 基本動作性能改善	・改善は不要。	
カーノル(多数)	Scroll有	100msec以下	83msec	1	水区及に同題無じ	-	_	2. 表示性能改善	「以音は小女。	
登録	-	200msec以下	482msec	400	※DB改善があれば許容範囲?	-	-	2. 表示性能改善 3. DB改善案件	・表示は共通LIB(ViewLib)を使用。 ポップアップ画像リソース取得も含む。	

カレンダー比較

		前機種	KCP+共通ソフト 全体 (アフ゜リ)		アプリ改善内容(案)	アプリ速度 改善予測値	改善効率 (全体)	アプリ以外の改善要因 による速度改善見込	備考
アプリ起動	10件	200msec以下	1321msec	51	※既にカスタムウィジェット化済	_	_		・これ以上の最適化は厳しい。
ノングに当り	250件	300msec以下	1703msec	52	2001-000 A 717 I 71 I 6 79			1. 基本動作性能改善 2. 表示性能改善	
	0件	100msec以下	8msec	4	※アプリ側改善案無し。	-	-		・DBアクセス向上により改善可能。
カーソル移動	10件	100msec以下	145msec	40	スアフリ側以音楽無し。 DB速度向上に期待。	-	-	3. DB改善案件	
	250件	100msec以下	1536msec	40	DD还没闯工IC别付。	-	-		
登録	_				-				・カレンダーからは登録画面へ遷移するのみ。

◇「アプリ起動」の速度改善

さまざまなオーバーヘッド要因が存在し、それぞれに改善余地がある。

- 1. 基本動作性能改善
- 2. 表示性能改善
- 3. DB改善案件
- A. アプリケーション改善

◇「カーソル移動」の速度改善

現行にて前機と同等速度を実現している。積極的改善は不要。

◇「登録」の速度改善

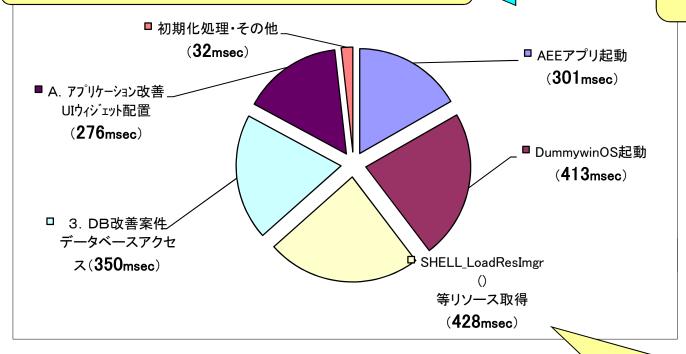
大部分はデータベース部・OEM部の速度改善に依存し、 アプリ側での改善効果は微小であると考えられる。 アプリ側で改善可能な部分として、 「アプリ起動」の速度改善 実施は有効である。

ウィジェット配置の最適化 (現行処理廃止・カスタムウィジェット化) 内部処理の最適化 etc...

しかし改善効率は、 アプリ部の速度を2倍に改善した場合、 全体のわずか「10%速度Up」に過ぎない。

パフォーマンス内訳 (アプリ起動)

新モデル (DummyWinOS) スケジュールアプリ起動 (MAX200件時 1800msec)



前モデル(ネイティブ) スケジュールアプリ起動 (MAX200件時 200msec以下)

前モデルを目標値とした場合、 約9倍の速度を実現しなければならない。 (1800msec vs 200msec)

全チームが、 仮に「速度20%Up」を実現しても、 1800msec → 1440msec 目標値(200msec以下)には、 到達できない

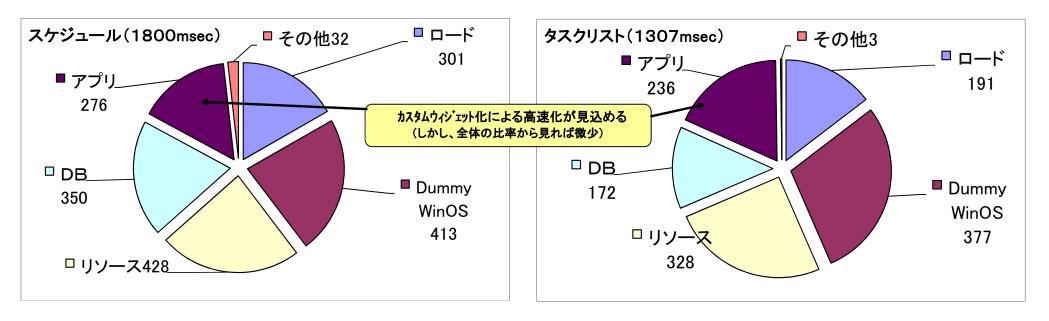
- ■「AEEアプリ起動」(301msec) キー入力によるアプリ起動から、 アプリ起動完了(EVT_APP_START_WINDOW)まで。
- ■「DummyWinOS起動」(413msec) イベント「EVT_APP_START_WINDOW」から、 ウィンドウ生成手続き完了(PROP WINDOW VISIBLE)まで。
- 「SHELL_LoadResImg()系リソース取得」(428msec) 画面用の画像リソース・文字列リソース等の取得処理。

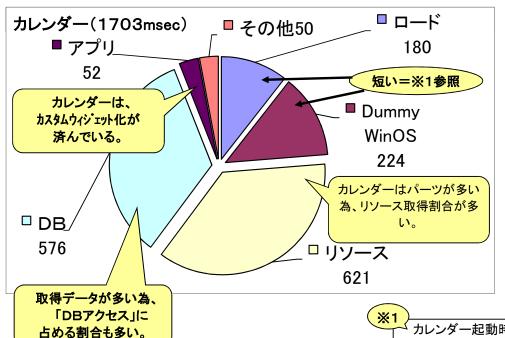
◆結論:

全ての起動処理の「85%」(15246msec)は アプリ以外での処理となっている為、アプリのみの改善では、 目標値(=前モデル・ネイティブ機と同速度)を実現できない。

- ◆アプリグループ以外に願いするアクション: 目標を達成するならば、以下の改善案が必要であると伝える。
 - ・AEEアプリ起動部の速度改善
 - *DummyWinOS起動部の速度改善

パフォーマンス内訳 (アプリ起動) 各機能比較





アプリ部の改善余地について

スケジュール 276 msec (改善の余地は少ない、カスタム化はインパクト大。) タスクリスト 236 msec (改善の余地は少ない、カスタム化はインパクト大。) カレンダー 52 msec (改善済み。)

「カスタムウィシ・ェット化」で、仮に2倍の速度になったとしても、140msec程度。カスタムウィシ・ェット化は、モジュールの作り直しが発生する為、インパクト大。



- … AEEアプリモジュールロートデ完了まで(AEECIsCreateInstance->EVT APP START WIN)
- … DummyWinOS Window起動完了まで(PROP_WINDOW_VISIBLE)
- ··· NAND画像リソース取得 (SHELL_LoadResImg系)
- … SQLiteDBアクセス
- … アプリ ウィジェット配置
- … アプリ その他(初期化、画面遷移等)

へ カレンダー起動時は、アプリ実装は同じなのに、AEEロードとWindow起動完了時間が短かった。 これはおそらく、「スタティック実装」・「ダイナミック実装」のロード速度差等と、マルチアプリ起動によるメモリ圧迫等が 関連しているのではと推察される。端末の実装に依存する内容である為、アプリ側のみでの速度差改善は厳しい。

パフォーマンス測定(詳細測定)

	アプリ	大項目	小項目				KSW09	備考					
					完了まで	完了ま で	Create	Dummy WinOS Window 起動完了 (PROP_WI NDOW_ VISIBLE)	画像リソース 取得 (SHELL_	DB	アブリ ウィジェット 配置	ア その期 (初化、画 移等)	
1	スケジュール	起動	カレンダーサブメニューから起動	5件	200以下	1531			449		278		
			カレンダーサブメニューから起動	100件	200以下	1666		413	447	198	278		
			カレンダーサブメニューから起動	200件	200以下	1800	301	413	428	350			
		カーソル移動	カーソル移動(画面スクロール無)	200件	100以下	5					5		DBアクセス無し
			カーソル移動(画面スクロール有)	200件	100以下	38					38		DBアクセス無し
		登録	新規1件登録	_	200以下	732				243	405		
2	タスクリスト	起動	カレンダーサブメニューから起動	5件	200以下	1285		375	331	158	226		
			カレンダーサブメニューから起動	50件	200以下	1307	191	377	328	172	236		
		カーソル移動	カーソル移動(画面スクロール無)	50件	100以下	1					1		DBアクセス無し
			カーソル移動(画面スクロール有)	50件	100以下	83					83		DBアクセス無し
			新規1件登録	-	200以下	482				63	400		
3	カレンダー	起動	ツールメニューから起動	10件	300以下	1321	179	225	625		51		カスタムウィジェット化済
			ツールメニューから起動	250件	300以下	1703	180	224	621	576	52	50	カスタムウィジェット化済
		カーソル移動	カーソル移動先にデータ無し	0件	200以下	8				4	4		※リストゼロで配置負荷低。
			カーソル移動先にデータ有り	10件	200以下	145				104	40		
			カーソル移動先にデータ有り	250件	200以下	1536				1496	40		※DB負荷が高い。
		登録	※他機能へ遷移のみ※										※画面のみなので除外

※注:旧機種のログ取得方法は、 目視・ビデオ録画等による測定を行った。

´※この資料はサンプルです。

数値はダミーです。

カレンダーは、当日リスト描画の関係上、 カーソル移動を行う度にDBアクセスが発生する。 スケジュール・タスクリストとは、構造が違う。

> アプリが単独で高速化できるのは、 この部分のみ。