# Management Client Manual

Der Management Client dient zur Verwaltung von Billing- und Analytics Server.

## Ausführung

Argumente:

*<AnalyticsServer Remote Adress> <BillingServer Remote Adress>*

Beispiel:

*Java –jar AnalyticsServer BillingServer*

Bei verwendung des build.xml müssen Namen des Analytics und Billings Server in der Properties eingetragen werden.

## Befehle

Befehle um mit den Billing Server zu aggieren:

* !login <username> <password>: Anmelden mit spezifischen Daten
* !steps: Auflistung aller Preisstufen
* ! <startPrice> <endPrice> <fixedPrice> <variablePricePercent: hinzufügen einer neuer Preisstufe
* !removeStep <startPrice> <endPrice>: Entfernen einer Preisstufe
* !bill <userName>: Zeigt die Gebote des gewählten User. Die Anzeige begrenzt sich auf Auktionen die bereits abgeschlossen worden sind. Zusätzlich werden die Auktions Abgaben angegeben, welche mittels der Abgabeliste ermittelt wird.
* !logout: Setzt den Verbindungsstatus zurück. Um auf Befehle, wie ‚bill‘ zugreifen zu können, muss sich der Managment Client User wieder über das BillingServiceSecure remote Object mit den Befehl ‚login‘ Verbinden.

Befehle um mit den Analytics Server zu aggieren:

* !subscribe <filterRegex>:.Den Management ein bestimmtes Event abonnieren lassen. Mehrfache Abonnierungen möglich.  
    
  Beispiel:

!subscribe '(USER\_.\*)|(BID\_.\*)'  
Created subscription with ID 17 for events using filter '(USER\_.\*)|(BID\_.\*)'

* !unsubscribe <subscriptionID>: Eine Abonnierung eines Events mittls ID wieder abmelden.

Befehlseingaben werden geprüft. Bei unbekannten Befehlen oder falschen Syntax wird der Client über das UI mit vordefinierten Errormessages verständigt.

## Analytics Server Event-Message Management

Der Management hat zwei Möglichkeiten Nachrichten, die durch aufgetretene Event entstehen, zu erhalten

* *Automatic*

Sofortige Ausgabe der Nachrichten

* *on-demand*

Ausgabe nur bei Befehl

Dadurch ergeben sich folgende Befehle, um die Moduse zu wählen bzw. zu aggiren:

* !auto: Events werden automatisch, sofort ausgegeben. (none default)
* !hide: Events werden nicht ausgegeben und im Hintergrund gespeichert.
* !print: Gespeicherte Nachrichten (durch Befehl !hide), werden ausgegeben (Reihenfolge)

## Architektur

Grafische Darstellung des Auction System:

