

Isle of Skye - Ein Flugsimulator mit prozeduraler Terrain-Generierung für das Apple iPhone



Filesize: 3.75 MB

Reviews

Very helpful for all type of individuals. It is amongst the most incredible ebook i have got study. I am just very easily could get a satisfaction of reading a composed publication.
(Mikayla Romaguera)

ISLE OF SKYE - EIN FLUGSIMULATOR MIT PROZEDURALER TERRAIN-GENERIERUNG FÜR DAS APPLE IPHONE



GRIN Verlag Mai 2010, 2010. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 216x151x5 mm. Neuware - Bachelorarbeit aus dem Jahr 2010 im Fachbereich Informatik - Programmierung, Note: 1.0, Beuth Hochschule für Technik Berlin, Sprache: Deutsch, Abstract: Für viele Menschen sind Computerspiele eine beliebte Freizeitbeschäftigung geworden. Waren sie vor einigen Jahren hauptsächlich auf Spielkonsolen und Heimcomputern vertreten, steigt nun ihre Verbreitung auf Smartphones und Mobiltelefonen. Die Etablierung von Apple's App Store oder dem Android Marketplace hat dem Trend weiteren Aufschwung gegeben. Kostenlos oder gegen Geld können über diese Portale Anwendungen auf dem eigenen Smartphone installiert werden. Im Bezug auf Speicherplatz, Systemressourcen und Grafikperformance sind die mobilen Endgeräte dem Heimcomputern und Spielkonsolen unterlegen. Deutlich sichtbar wird dieser Umstand bei 3D-Computerspielen. Sie benötigen tendenziell mehr Speicherplatz und Systemressourcen als ihre 2D-Pendants. Dies liegt im erhöhten Rechenbedarf, welcher nötig ist um komplexe 3D-Szenen in Echtzeit darzustellen. Durch Spielinhalte, welche durch prozedurale Methoden generiert wurden, können Systemressourcen geschont werden. Denn die Spielinhalte stehen nicht von Anfang an fest, sondern werden erst zur Ausführung des Programms generiert. Der Speicherplatz für Programmdateien entfällt. Des Weiteren liefert die zufallsgesteuerte Synthese der prozeduralen Methoden eine große Anzahl an verschiedenartigen Ergebnissen. Bei jedem Programmstart werden nach festgelegten Ausgangsparametern neue Inhalte generiert. Das Ziel dieser Arbeit liegt in der Implementierung eines 3D-Flugsimulators, dessen Spielterrain nach prozeduralen Methoden generiert wird. Die zugrunde liegende Zielhardware ist das iPhone 3GS, welches mit PowerVR SGX Grafikprozessor Shaderoperationen unter OpenGL ES 2.0 unterstützt. 68 pp. Deutsch.



[Read Isle of Skye - Ein Flugsimulator mit prozeduraler Terrain-Generierung für das Apple iPhone Online](#)



[Download PDF Isle of Skye - Ein Flugsimulator mit prozeduraler Terrain-Generierung für das Apple iPhone](#)

You May Also Like



Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe

London Faber & Faber Apr 2014, 2014. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 176x111x23 mm. Neuware - ' In the beginning, everything was alive. The smallest objects were endowed with beating hearts ... ' Having...

[Read eBook »](#)



Funny Poem Book For Kids - Cat Dog Humor Books Unicorn Humor Just Really Big Jerks Series - 3 in 1 Compilation Of Volume 1 2 3

CreateSpace Independent Publishing Platform. Paperback. Book Condition: New. This item is printed on demand. Paperback. 132 pages. Dimensions: 9.0in. x 6.0in. x 0.3in.LIMITED-TIME SPECIAL: Special Bonus Inside! Thats right. ... For a limited time...

[Read eBook »](#)



Children s Handwriting Book of Alphabets and Numbers: Over 4,000 Tracing Units for the Beginning Writer

Createspace, United States, 2015. Paperback. Book Condition: New. 254 x 203 mm. Language: English . Brand New Book ***** Print on Demand *****.The Children s Handwriting Book of Alphabets and Numbers provides extensive focus on...

[Read eBook »](#)



I Am Reading: Nurturing Young Children s Meaning Making and Joyful Engagement with Any Book

Heinemann Educational Books, United States, 2015. Paperback. Book Condition: New. 234 x 185 mm. Language: English . Brand New Book. It s vital that we support young children s reading in ways that nurture healthy...

[Read eBook »](#)



Do Monsters Wear Undies Coloring Book: A Rhyming Children s Coloring Book

Createspace Independent Publishing Platform, United States, 2015. Paperback. Book Condition: New. Mark Smith (illustrator). 279 x 216 mm. Language: English . Brand New Book ***** Print on Demand *****.A #1 Best Selling Children s Book...

[Read eBook »](#)