# 

**Nombre y Apellido: Valentina Di Pardo Tellechea CIN°: 6156810**

**Asignatura:** introducción a la programación. **Carrera:** Ingeniería Informática

**Semestre: 1ro Turno:** Noche **Periodo:** 2023-1

**Profesor: Ing. Guillermo Avila Fecha:**  19/06/2023

**Puntos Totales: 15 Puntos Correctos: Porcentaje:**

**1ºP.:** **2ºP.:**  **3ºP.:** **E.F.:****E.E.:** 

TEMA 1: DISEÑAR ALGORITMOS EN LENGUAJE C++. 15 pts.

1. Sumar tres vectores y mostrar el promedio en un cuarto vector. 2pts.

#include<iostream>

using namespace std;

int main () {

int f, n1[5],n2[5],n3[5], prom[5];

for(f=0;f<=4;f++){

cout<<"ingrese 3 notas: "<<f+1<<endl;

cout<<"ingrese nota 1: ";

cin >>n1[f];

cout<<"ingrese nota 2: ";

cin >>n2[f];

cout<<"ingrese nota 3: ";

cin >>n3[f];

}

cout<<" "<<endl;

for(f=0;f<=4;f++){

cout<<n1[f]<<"+"<<n2[f]<<"+"<<n3[f]<<"="<<(n1[f]+n2[f]+n3[f])/3<<endl;

}

return 0;

}

1. Ingresar 10 valores numéricos a un array y mostrar cuantos son pares y cuantos son impares. 2pts.

#include<iostream>

using namespace std;

int main () {

int contador,impares,pares,array[10];

pares=0;

impares=0;

for(contador=0;contador<=9;contador++){

cout<<"ingrese numero"<<contador+1<<":"<<endl;

cin>>array[contador];

}

for(contador=0;contador<=9;contador++)

if(array[contador]%2==0){

pares=pares+1;

}else{

impares=impares+1;

}

cout<<" "<<endl;

cout<<"Números pares son: "<<pares<<endl;

cout<<"Números impares son: "<<impares<<endl;

return 0;

}

1. Hacer un programa que permita ingresar 10 valores a un array seguido muestre cuantos son positivos, cuantos negativos y cuantos son nulos. 2pts.
2. Elaborar un programa que ingrese 20 números aleatorios a un array y mostrar una lista de los números menores o iguales que 10 que hayan sido ingresados. 2pts.
3. Crear una matriz de 4 x 5 y cargarlos con los primeros números naturales; al ingresar un número cualquiera deberá buscar dicho número en la matriz e indicar en que fila y columna se encuentra el número dado. 2pts.
4. Elaborar un programa que ingresa números aleatorios en una matriz de 3 x 3 y los muestre ordenados en otra. 2pts.

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

1. Elaborar un programa que llene 2 matrices de 3x3 y realice la suma de ambas. 3 p.Imagen que contiene juego, electrónica, teclado, dibujo

   Descripción generada automáticamente