# 

**Nombre y Apellido:…………………………………………………………………………..………………………………… CIN°:**

**Asignatura:** introducción a la programación. **Carrera:** Ingeniería Informática

**Semestre: 1ro Turno:** Noche **Periodo:** 2023-1

**Profesor: Ing. Guillermo Avila Fecha:**  13/06/2023

**Puntos Totales: 15 Puntos Correctos: Porcentaje:**

**1ºP.:** **2ºP.:**  **3ºP.:** **E.F.:****E.E.:** 

TEMA 1: DISEÑAR ALGORITMOS EN LENGUAJE C++. 15 pts.

1. Sumar tres vectores y mostrar el promedio en un cuarto vector. 2pts.
2. Ingresar 10 valores numéricos a un array y mostrar cuantos son pares y cuantos son impares. 2pts.
3. Hacer un programa que permita ingresar 10 valores a un array seguido muestre cuantos son positivos, cuantos negativos y cuantos son nulos. 2pts.
4. Elaborar un programa que ingrese 20 números aleatorios a un array y mostrar una lista de los números menores o iguales que 10 que hayan sido ingresados. 2pts.
5. Crear una matriz de 4 x 5 y cargarlos con los primeros números naturales; al ingresar un número cualquiera deberá buscar dicho número en la matriz e indicar en que fila y columna se encuentra el número dado. 2pts.
6. Elaborar un programa que ingresa números aleatorios en una matriz de 3 x 3 y los muestre ordenados en otra. 2pts.

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

1. Elaborar un programa que llene 2 matrices de 3x3 y realice la suma de ambas. 3 p.Imagen que contiene juego, electrónica, teclado, dibujo

   Descripción generada automáticamente