## Taller de Microcontroladores y Placas de Desarrollo

Kalun José Lau Gan Semestres 2024-2

### Acta de socialización del Sílabo

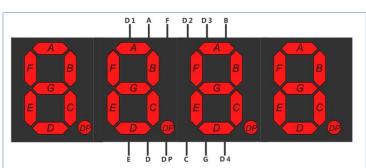
• Firmar el presente documento:



### Interface a visualizadores de siete segmentos

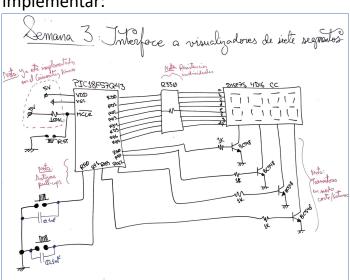
• Se va a utilizar el visualizador de cuatro dígitos de siete segmentos multiplexado de cátodo común con el siguiente *pinout*:





### Interface a visualizadores de siete segmentos

• Circuito a implementar:



#### Transistor en corte y saturación

- Modo de trabajo en la cual el transistor trabaja como un interruptor.
- En el ejemplo de multiplexación, los transistores activan/desactivan los dígitos del display
- Tener en cuenta que se está empleando NPN para el display de tipo cátodo común, en el caso de contar con un display de ánodo común se cambiará al tipo PNP

# Configuración del puerto de E/S del PIC18F57Q43

- Seis puertos de E/S: A, B, C, D, E y F
- No todos están completos, revisar documentación
- RE3 solo puede ser entrada digital
- Registros principales para la manipulación de puertos:

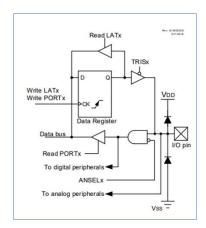
PORTx registers (reads the levels on the pins of the device)

LATx registers (output latch)

TRISx registers (data direction)

ANSELx registers (analog select)

WPUx registers (weak pull-up)

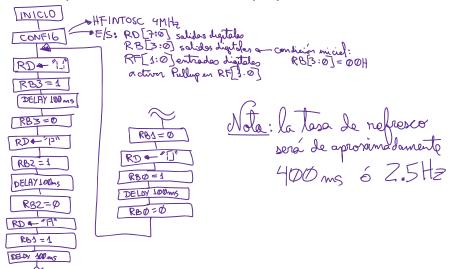


# Configuración del puerto de E/S del PIC18F57Q43

TRISx: '0' – salida '1' – entrada
 ANSELx: '0' – digital '1' – analógico
 WPUx: '0' – pullup deshabilitado '1' - habilitado

### Interface a visualizadores de siete segmentos

• Visualizar la palabra "UPAO" en el display



### Bits de configuración

 Son cinco los bits de configuración modificados (los que están con símbolo de admiración y de color azul:



### Interface a visualizadores de siete segmentos

• Visualizar la palabra "UPAO" en el display

```
#include <xc.h>
    #include "cabecera.h"
10
    #define _XTAL_FREQ 4000000UL
11
12
    void configuro (void) {
13
        //configuracion de la fuente de reloj
        OSCCON1 = 0x60;
                         //Fuente:HFINTOSC, DIV a 1:1
14
15
        OSCFRQ = 0x02;
                             //HFINTOSC a 4MHz
        OSCEN = 0x40;
                             //HFINTOSC enabled
16
17
        // configuracion de las E/S
        TRISD = 0x00;
                            //RD como salida
18
19
        ANSELD = 0x00;
                             //RD como digital
        TRISB = 0xF0;
20
                             //RB[3:0] como salidas
21
        ANSELB = 0xF0;
                             //RB[3:0] como digitales
        TRISF = 0xFF;
22
                             //RF[1:0] como entradas
23
        ANSELF = 0xFC;
                             //RF[0:1] como digitales
        WPUF = 0x03;
24
                             //RF[0:1] pullup activadas
25
         //condicion inicial
        LATB = 0x00;
                             //RB[3:0]=0x00
26
27
```

```
void multiplexacion (void) {
29
         LATD = 0x3E;
31
         LATBbits.LATB0 = 1;
32
           _delay_ms(100);
33
         LATBbits.LATB0 = 0;
34
         LATD = 0x73;
                              //Letra P
35
         LATBbits.LATB1 = 1;
36
          _delay_ms(100);
37
         LATBbits.LATB1 = 0;
         LATD = 0x77;
38
                              //Letra A
39
         LATBbits.LATB2 = 1;
40
          _delay_ms(100);
41
         LATBbits.LATB2 = 0;
         LATD = 0x3F;
42
                              //Letra O
         LATBbits.LATB3 = 1;
43
44
          delay ms(100);
         LATBbits.LATB3 = 0;
45
46
47
   void main(void) {
48
         configuro();
49
50
         while (1) {
51
             multiplexacion();
52
```

### Interface a visualizadores de siete segmentos

• Visualizar la palabra "UPAO" en el display

```
43 LATBbits.LATB2 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB2 = 0;

LATD = palabra_upao[3];

LATBbits.LATB3 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB3 = 0;

50

Void multiplexacion2(void) {

LATD = palabra_chip[0];

LATBbits.LATB0 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB1 = 0;

LATD = palabra_chip[1];

LATBbits.LATB1 = 0;

LATBbits.LATB1 = 0;

LATBbits.LATB2 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB2 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB2 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB2 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB2 = 0;

LATBbits.LATB2 = 0;

LATBbits.LATB3 = 1;

delay_ms(time);

LATBbits.LATB3 = 0;

LATBbits.LATB3 = 0;

LATBbits.LATB3 = 0;
```

#### Fin de la sesión

• Asignación: Completar la visualización de cuatro palabras de cuatro letras y bajo la selección de los pulsadores