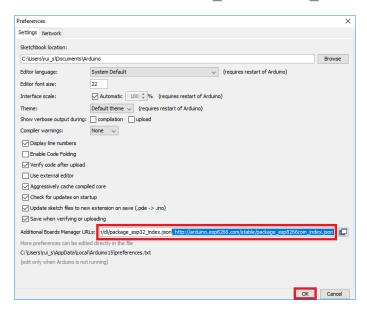
Zad.1. Konfiguracja środowiska. Dodanie płytki *ESP8266 NodeMCU v2* do środowiska *Arduino IDE*.

Po uruchomieniu środowiska Arduino IDE należy, z menu *File* wybrać *Preferences*. W sekcji *Additional Boards Manager URLs* dodajemy link:

arduino.esp8266.com/stable/package esp8266com index.json

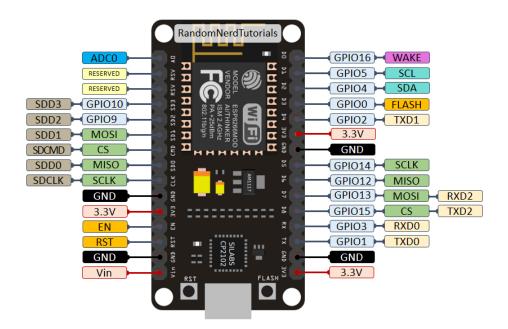


Wskazany link można też skopiować ze strony **github.com/esp8266/Arduino**. Po wprowadzeniu należy nacisnąć przycisk **OK**.

Kolejnym krokiem jest dodanie płytki NodeMCU. Z menu *Tools* (*Narzędzia*) wybieramy *Boards* (*Płytki*), a następnie *Board Manager...* (*Menadżer płytek...*). W polu wyszukiwania wpisujemy **esp8266**. Instalujemy najnowszą wersje pakietu - przycisk **Instali**.



Ostatnik krokiem jest wybranie odpowiedniej płytki. Z menu *Tools* (*Narzędzia*) wybieramy *Boards* (*Płytki*), a następnie **NodeMCU v1.0** (ESP-12E Module). Na poniższym rysunku przedstawiono opis wyprowadzeń wraz z funkcjami dodatkowymi wybranego modułu NodeMCUv2.



Moduł podłączamy do portu USB komputera. Z menu *Tools* (*Narzędzia*) należy wybrać, za pomocą opcji *Port*, odpowiedni port komunikacyjny (COM). Za pomocą przycisku *Upload* zaprogramować płytkę.



Komunikat *Done uploading* oznacza, że programowanie płytki odbyło sie poprawnie i można przystąpić do realizacji kolejnych zadań.

Zad.2. Przetestować działanie poniższego programu do połączenia z siecią bezprzewodową.

```
#include<ESP8266WiFi.h>
#define BAUDRATE 115200
const char* ssid = "Laboratorium-IoT";
const char* pass = "";
void setup() {
  Serial.begin(BAUDRATE);
  WiFi.begin(ssid,pass);
  Serial.print("Connecting .");
  while (WiFi.status()!=WL CONNECTED) {
    Serial.print(".");
    delay(250);
  Serial.print("\nIP: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());
}
void loop() {
}
```

Zad.3. Przetestować działanie poniższego programu.

```
#include<ESP8266WiFi.h>
#define BAUDRATE 115200

const char* ssid = "Laboratorium-IoT";
const char* pass = "";

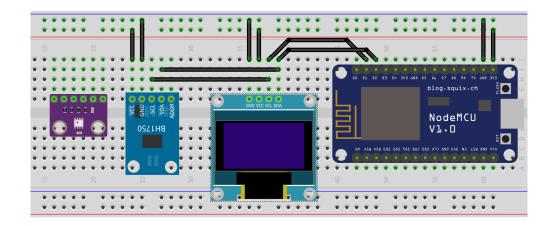
#define CONN_DELAY 500
long p_millis = 0;

void setup() {
   Serial.begin(BAUDRATE);
   WiFi.mode(WIFI_STA);
   WiFi.begin(ssid,pass);
   Serial.print("Connecting to "); Serial.print(ssid);
   Serial.print("with password "); Serial.println(pass);
```

```
Serial.print("Start connection .");
while ((WiFi.status()!=WL CONNECTED) &&
          (millis()-p millis>CONN DELAY)) {
 Serial.print(".");
 switch(WiFi.status()) {
   case WL IDLE STATUS:
     Serial.println("Changing between statuses");
     break:
   case WL NO SSID AVAIL:
     Serial.println("Configured SSID cannot be reached");
     break:
   case WL CONNECT FAILED:
     Serial.println("Connection failed");
     break;
   case WL CONNECT WRONG PASSWORD:
     Serial.println("Password is incorrect");
     break;
   case WL DISCONNECTED:
     Serial.println("Module is not configured in STA mode");
     break:
   default:
     Serial.println("Unknown WiFi status message");
     break:
 p millis = millis();
}
Serial.print("ESP8266 board IP ");
Serial.print(WiFi.localIP());
WiFi.setAutoReconnect(true);  // automatically reconnect to
WiFi.persistent(true);
                          // the previously connected AP
Serial.setDebugOutput(true);
WiFi.printDiag(Serial);
Serial.printf("Connection status: %d\n", WiFi.status());
Serial.print("RRSI: ");
Serial.println(WiFi.RSSI());
```

```
void loop() {
}
```

Zad.4. Połączyć układ jak na rysunku. Przetestować działanie biblioteki do obsługi wyświetlacza OLED - U8g2lib.



```
#include<ESP8266WiFi.h>
#include<Wire.h>
#include<U8g2lib.h>
#define BAUDRATE 115200
const char* ssid = "Laboratorium-IoT";
const char* pass = "";
U8G2 SSD1306 128X64 NONAME F HW I2C u8g2 (U8G2 R0,
                                            U8X8 PIN NONE);
#define ROW 1 8
#define ROW 2 18
#define COL START 0
void setup() {
Serial.begin(BAUDRATE);
WiFi.begin(ssid,pass);
Serial.print("Connecting to "); Serial.print(ssid);
Serial.print("with password "); Serial.println(pass);
Serial.print("Start connection .");
```

```
while(WiFi.status()!=WL CONNECTED) {
 delay(500);
 Serial.print("."); }
                                                              ");
Serial.print("ESP8266
                                                 ΙP
                                board
Serial.print(WiFi.localIP());
Wire.begin();
u8g2.begin();
u8g2.clearBuffer();
u8g2.setFont(u8g2 font ncenB08 tr); // choose a suitable font
u8g2.setCursor(COL START, ROW 1);
u8g2.print("IP "); u8g2.print(WiFi.localIP());
u8g2.sendBuffer();
void loop() {
u8g2.setCursor(COL START, ROW 2);
String message = "Test OLED";
u8g2.print(message);
u8g2.sendBuffer();}
```

Zapezentować na wyświetlaczu OLED wartość natężenia oświetlenia, mierzoną za pomocą modułu BH1750. Do realizacji zadania można wykorzystać bibliotekę BH1750.

Zad.5. Zmiana MAC adres.

```
#include<ESP8266WiFi.h>
#define BAUDRATE 115200

uint8_t newMACAddress[] = {0x11, 0x22, 0x33, 0x44, 0x55, 0x66};

void setup() {
   Serial.begin(BAUDRATE);
   Serial.print("Current ESP Board MAC Address: ");
   Serial.println(WiFi.macAddress());

   wifi_set_macaddr(STATION_IF, &newMACAddress[0]);
   Serial.print("New ESP8266 Board MAC Address: ");
   Serial.println(WiFi.macAddress());
}
```

```
void loop() {
}
```

Zad.6. Statyczny adres IP.

```
#include<ESP8266WiFi.h>
#define BAUDRATE 115200
IPAddress local IP(192, 168, 1, 184);
IPAddress gateway(192, 168, 1, 1);
IPAddress subnet (255, 255, 0, 0);
IPAddress primaryDNS(8, 8, 8, 8); //optional
IPAddress secondaryDNS(8, 8, 4, 4); //optional
const char* ssid = "Laboratorium-IoT";
const char* pass = "";
void setup() {
    if (!WiFi.config(local IP, gateway, subnet, primaryDNS,
secondaryDNS)) {
    Serial.println("STA Failed to configure");
  }
  Serial.print("Connecting to ");
  Serial.println(ssid);
  WiFi.begin(ssid, pass);
  while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
   delay(250);
    Serial.print(".");
  Serial.print("\nIP address: ");
  Serial.println(WiFi.localIP());
}
void loop() {
}
```

Dla zainteresowanych:

1. Strona Arduino core for ESP8266 WiFi chip:

www.esp8266.com

2. ESP8266 Community Forum:

github.com/esp8266/Arduino

3. Serwis Last Minute Engineers:

lastminuteengineers.com/getting-started-with-esp8266

4. Serwis Random Nerd Tutorials:

randomnerdtutorials.com/projects-esp8266/