#### Wprowadznie.

- 1. IDE Thonny
- 2. Repozytorium Github github.com/tocet/python
- 3. Kody ex02 tkinter.zip.

#### **Zadanie 1.** Pierwsza aplikacja - kod ex02\_zad01\_basic.py

```
import tkinter as tk

#window
wnd = tk.Tk()
wnd.title("Tkinter demo")

#run
wnd.mainloop()
```

### **Zadanie 2.** Nowe okno - kod ex02\_zad02\_tempconverter.py.

```
import tkinter as tk
from tkinter.ttk import *
from tkinter.messagebox import *
def convert():
    temp K = temp_C.get() + 273.15
    print(temp K)
    print(type(temp K))
    showinfo(title="Temperature in K", message=str(temp K))
#window
wnd = tk.Tk()
wnd.title("Temperature converter")
wnd.geometry('400x100')
#app window - label
lab title = Label(wnd,
                  text="Celsius to Kelvin converter",
                  font=('Helvetica',14))
lab title.pack()
```

Zadanie 3. Układ GUI pack - kod ex02 zad03 layout pack.py.

**Zadanie 4. MessageBox - kod** ex02 zad04 msgbox.py.

Zadanie 5. Wyświetlanie obrazów - kod ex02\_zad05\_imgs.py.

Zadanie 6. Popraw grę snake - kode snake.py.

- (0.1) dodaj okno koniec gry zawierające element graficzny i wynik;
- (0.1) dodaj rozwiązanie pozwalające na ponowne uruchomienie gry po zakończeniu;
- (0.1) dodaj licznik zjedzonych jabłek;
- (0.1) dodaj mechanizm wykrywania kolizji ze ścianą;
- (0.1) dodaj mechanizm zbierania dodatkowych żyć po zjedzeniu określonej ilości jabłek (np. 25);
- (0.5) dodaj tryb dla 2 graczy.

## Dla zainteresowanych:

1. Tkinter tutorial:

www.pythontutorial.net/tkinter/

# Ćwiczenie nr 2: Wprowadzenie do GUI - Tkinter

| 2. Tk docs: | tkdocs.com/tutorial/index.html |
|-------------|--------------------------------|
|             |                                |
|             |                                |
|             |                                |
|             |                                |