

Mario Romera Gómez

Teléfono móvil: +34 650 508 635

Correo electrónico: tocharomera@gmail.com

Dirección: C/Suecia Nº1 Bajo 4, 28224 Pozuelo de Alarcón

Fecha Nacimiento: 9 de julio de 1989

Experiencia Profesional

- 2012 - Ayudante Organización - Feria de Arte y Grabado ESTAMPA
Asignatura Museología, Universidad Complutense de Madrid.
- 2013 - Asistente Coordinación - 49ª Edición Congreso de Filosofía Joven, Granada.
- 2014 - Beca Colaboración Departamento de Restauración en desarrollo elaboración de modelos y estructuras pictóricas murales en 3D, Universidad Politécnica de Valencia.
- 2016 - Organización “*Exhibition Track*” en Simposio “*Players as Producers*”.
Interface Cultures, Universidad de Arte y Diseño, Linz (Austria).
- 2016 - Producción de la Exposición “*Speculative Materialities*”
Interface Cultures, Festival Ars Electronica, Linz (Austria).
- 2017 - Coordinación de Performances para el Congreso “*Poetics of Politics (PoP)*”
Dokapi, Universidad de Arte y Diseño, Linz (Austria).
- 2017 - Documentación para Dorf TV del Simposio “*Animal Music*”
Institute of Media Studies, Universidad de Arte y Diseño, Linz (Austria).
- 2017 - Producción de la Exposición “*Made In Linz*”
Interface Cultures, Festival Ars Electronica, Linz (Austria).

Formación Académica

2007-2013 Licenciado en Bellas Artes. Universidad de Granada.

2010-2011 Chef - High Training Educational Institute of Caracas (Venezuela).

2011-2012 Beca Erasmus - Universidad Aristóteles de Salónica (Grecia).

2012-2013 Beca Séneca - Universidad Complutense de Madrid (España).

2014-2016 Máster en Artes Visuales y Multimedia. Universidad Politécnica de Valencia.

2015-2016 Beca Erasmus. Universidad de Arte y Diseño, Linz (Austria).

2016-2017 Máster Interface Cultures. Universidad de Arte y Diseño, Linz (Austria).

Idiomas y otros conocimientos

Inglés: C1

Windows

Java

HTML5

Illustrator

Photoshop

Premiere

Arduino

Alemán: B2

Mac OS

JavaScript

CSS

Indesign

LightRoom

Apache Cordova

Electrónica

Griego: A2

Linux

C#

Blender

Unity

Fotografía

AfterEffects