

en Bucle

1. Ejercicio 1: imprima la suma de todos los números impares entre 1 y 100

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8" />
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       / * 1. Imprime la suma de todos los números impares entre 1-100 * /
8       var sum = 0;
9       for(var i = 1;i<=100;i++){
10         if(i%2 !=0){
11           sum=sum+i;
12         }
13       }
14       document.write ('La suma de todos los números impares entre 1-100 es:' + suma);
15     </script>
16   </head>
17   <body>
18
19   </body>
20 </html>
21
```

2. Ejercicio 2 Imprime el número y la suma de todos los múltiplos de 7 entre 1-100

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       / * 2. Imprime el número y la suma de todos los múltiplos de 7 entre 1-100 * /
8       var sum = 0;
9       var arr01 = [];
10      for(var i=1;i <=100;i++){
11        if(i%7 == 0){
12          arr01.push(i);
13          sum=sum+i;
14        }
15      }
16      document.write ('Todos los múltiplos de 7 entre 1-100 son:' + arr01 + '<br/>');
17      document.write ('El número de múltiplos de los 7 entre 1-100 es:' + arr01.length);
18      document.write ('La suma de todos los múltiplos de 7 entre 1-100 es:' + suma +
19    </script>
20  </head>
21  <body>
22
23  </body>
24 </html>
25
```

3. El número de narcisos se refiere a un número de 3 dígitos y la suma de los dígitos a la potencia de 3 es igual a sí mismo. (Por ejemplo: 1 ^ 3 + 5 ^ 3 + 3 ^ 3 = 153), imprima todos los números de narcisos.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       / * 3. Número de narcisos
8       * El número de narcisos se refiere a un número de 3 dígitos y la suma de los
9       * (Por ejemplo: 1 ^ 3 + 5 ^ 3 + 3 ^ 3 = 153), imprima todos los números de na
10
11      */
12      var num = [];
13      for(var i=100;i<=1000;i++){
14        var ge=i%10;
15        var shi=parseInt(i/10)%10;
16        var bai=parseInt(i/100);
17        if(ge**3+shi**3+bai**3==i){
18          num.push(i);
19        }
20      }
21      document.write(num);
22    </script>
23  </head>
24  <body>
25
26  </body>
27 </html>
28
```

4. Reciba un número ingresado por el usuario en la página y determine si el número es un número primo. Número primo: Un número que solo puede ser divisible por 1 y él mismo. 1 no es un número primo ni un número compuesto. Un número primo debe ser un número natural mayor que 1.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       / * 4. Recibir un número ingresado por el usuario en la página y determinar si
8       * Número primo: un número que solo puede ser divisible por 1 y él mismo. 1 no
9
10      */
11      var num = prompt ('Introduzca un número:');
12      for(var i=2;i<3;i++){
13        if(num%i==0){
14          document.write (num, 'no es un número primo');
15        }else{
16          document.write (num, 'no es un número primo');
17        }
18      }
19
20    </script>
21  </head>
22  <body>
23
24  </body>
25 </html>
26
```

5. Imprime la tabla de multiplicar del 99

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       /*Imprimir la tabla de multiplicar del 99
8
9       * 1*1=1
10      * 1*2=2 2*2=4
11      * 1*3=3 2*3=6 3*3=9
12      * 1*4=4 2*4=8 3*4=12 4*4=16
13      * ----
14      * 1*9=9          ___ 9*9=81
15      */
16      document.write("<table>");
17      for(var i=1;i<10;i++){
18        document.write("<tr>");
19        for(var j=1;j<=i;j++){
20
21          document.write("<td>"+j+"*"+i+"="+i*j+"</td>");
22        }
23        document.write("</tr>");
24      }
25      document.write("</table>");
26    </script>
27  </head>
28  <body>
29
30  </body>
31 </html>
32
```

6. Imprima todos los números primos entre 1 y 100

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       / * 6. Imprime todos los números primos entre 1-100 * /
8
9      for(var i=2;i<=100;i++){
10        for(var j=2;j<=i;j++){
11          if(i%j==0){
12            break;
13          }
14        }
15        if(i<=j){
16          document.write(i+" ");
17        }
18      }
19    </script>
20  </head>
21  <body>
22
23  </body>
24 </html>
25
```

cambiar de ejercicio

1. Si la puntuación es mayor o igual a 60 puntos, la salida se "pasa". Si la puntuación es inferior a 60, el resultado es "no calificado"

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title> cambiar ejercicio 1 </title>
6     <script type="text/javascript">
7       /*
8       Para aquellos con una puntuación mayor o igual a 60 puntos, la salida será "ap
9
10      */
11      var score = 75;
12
13
14      switch(true){
15        case score >= 60 && score <=100:
16          console.log ("Calificado");
17          break;
18        case score < 60 && score >=0:
19          console.log ("No calificado");
20          break;
21        default:
22          console.log ("Illegal");
23          break;
24      }
25    </script>
26  </body>
27  </body>
28 </html>
29
```

2. Reciba parámetros enteros desde el teclado, si el número es 1-7, imprima la semana correspondiente, de lo contrario imprima parámetros ilegales.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title> cambiar ejercicio 2 </title>
6     <script type="text/javascript">
7       /*
8       * Reciba parámetros enteros desde el teclado, si el número es 1-7, imprima la
9
10      */
11      var week = + prompt ("Introduzca un número entero entre 1-7:");
12
13      switch(week){
14        case 1:
15          alerta ('lunes');
16          break; // Finaliza toda la declaración de cambio
17        case 2:
18          alerta ('martes');
19          break;
20        case 3:
21          alert ('miércoles');
22          break;
23        case 4:
24          alerta ('jueves');
25          break;
26        case 5:
27          alert ('viernes');
28          break;
29        case 6:
30          alerta ('sábado');
31          break;
32        case 7:
33          alerta ('domingo');
34          break;
35        default:
36          alerta ('ilegal');
37          break;
38      }
39    </script>
40  <body>
41
42  </body>
43 </html>
44
```

while loop

1. Si la tasa de interés anual de la inversión es del 5%, ¿cuántos años se necesitarán para pasar de 1000 yuanes a 5000 yuanes?

1000 1000 + 10000.05=10001.05

1050 1050+10500.05=10501.05

.....

5000

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       / * 1. Si la tasa de interés anual de la inversión es del 5%, ¿cuántos años se
8
9       * 1000 1000+1000*0.05=1000*1.05
10      * 1050 1050+1050*0.05=1050*1.05
11      * ----
12      * 5000
13      */
14      var money = 1000;
15      var count = 0
16      while(money<=5000){
17        money *= 1.05;
18        count++;
19      }
20      console.log ('Necesidad total' + recuento + 'año');
21    </script>
22  </head>
23  <body>
24
25  </body>
26 </html>
27
```

2. Use un bucle while para reescribir los resultados de Xiao Ming. Si la entrada del usuario es ilegal, repita la entrada hasta que sea correcta

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <title></title>
6     <script type="text/javascript">
7       / * Use un ciclo while para reescribir la puntuación de Xiao Ming, si la entrad
8
9      while(true){
10        var score = prompt ('Introduzca la puntuación de Xiao Ming:');
11        if(score > 100 || score < 0 || isNaN(score)){
12          alert ('¡Error de entrada, vuelva a ingresar!');
13        }else{
14          if(score == 100){
15            alerta ('Recompensa un BMW');
16            break;
17          }else if(score>=80&&score<=90){
18            alert ('Recompensa un iPhone');
19            break;
20          }else if(score >=60&&score<80){
21            alerta ('Resultados calificados, sigue trabajando duro');
22            break;
23          }else{
24            alert ('Los resultados son muy malos');
25            break;
26          }
27        }
28      }
29    </script>
30  </head>
31  <body>
32
33  </body>
34 </html>
35
```