ECLIPSE SHORTCUTS

Schreiben von Code

Ctrl + Space	Zeigt eine Liste mit Vorschlägen an.
Ctrl + Shift + 1	Hilft, Fehler automatisch zu beheben oder Code
	automatisch zu generieren.
Ctrl + Shift + F	Formatiert die geöffnete Java-Datei.
Ctrl + Shift + I	Fügt die notwendigen import-Anweisungen am Anfang des Dokuments ein.
Ctrl + /	Kommentiert die ausgewählten Zeilen aus / aus.
Alt + Shift + M	Lagert den markierten Code in eine neue Methode aus. Der Methodenaufruf wird automatisch hinzugefügt.
Alt + Shift + L	Lagert den aktuellen Ausdruck in eine lokale Variable aus.
Alt + Shift + R	Ändert den Namen des Objekts unter dem Cursor. Alle
	Vorkommnisse werden automatisch angepasst.
F3	Springt zur Definition des Objekts unter dem Cursor.
Ctrl + Alt + Up	Dupliziert die ausgewählten Zeilen.
Ctrl + Alt + Down	
Ctrl + Up	Verschiebt die ausgewählten Zeilen nach oben / nach
Ctrl + Down	unten.
Alt + Shift + A	Aktiviert / deaktiviert die Block-Auswahl.
	Ctrl + Shift + 1 Ctrl + Shift + F Ctrl + Shift + I Ctrl + / Alt + Shift + M Alt + Shift + L Alt + Shift + R F3 Ctrl + Alt + Up Ctrl + Alt + Down Ctrl + Up Ctrl + Down

Ausführen von Code

Run	Ctrl + F11	Führt das geöffnete Java-Programm aus. Wenn die geöffnete Java-Datei	
		keine Main-Methode enthält, wird die zuletzt ausgeführte Main-Methode	
		gestartet.	

Debuggen von Code

Debug	F11	Führt das geöffnete Java-Programm mit angehängtem Debugger aus. Wenn die geöffnete Java-Datei keine Main-Methode enthält, wird die zuletzt ausgeführte Main-Methode gestartet.	
Resume	F8	Führt das Programm bis zum nächsten Breakpoint aus.	
Terminate	Ctrl + F2	Beendet die Ausführung.	
Step Into	F5	Springt in die Methode unter dem Breakpoint.	

Navigieren in Eclipse

Maximes Current Window	Ctrl + M	Maximiert den aktuell ausgewählten Tab. (Alternativ: Doppelklick auf den Tab-Header.)
Toggle Full Screen	Alt + F11	Aktiviert / deaktiviert den Fullscreen-Modus.

Mac

Viele sind identisch, eine Auflistung findet ihr beispielsweise unter https://crunchify.com/some-of-very-important-eclipse-shortcuts/.