『0020』 - 众筹(CrowdFunding)智能 合约(Smart Contract)综合案例

孔壹学院: 国内区块链职业教育领先品牌

作者:黎跃春,区块链、高可用架构工程师

微信: liyc1215 QQ群: 348924182 博客: http://liyuechun.org

结构体和字典综合案例

下面的案例是一个 集资 合约的案例,里面有两个角色,一个是投资人 Funder ,也就是 出资者。另一个角色是运动员 Campaign ,被赞助者。一个 Funder 可以给多个 Campaign 赞助,一个 Campaign 也可以被多个 Funder 赞助。

完整合约:

```
pragma solidity ^0.4.4;
contract CrowdFunding {
   // 定义一个`Funder`结构体类型,用于表示出资人,其中有出资人的钱包地址和他一共出资的总
额度。
   struct Funder {
      address addr; // 出资人地址
      uint amount; // 出资总额
   }
  // 定义一个表示存储运动员相关信息的结构体
   struct Campaign {
      address beneficiary; // 受益人钱包地址
      uint fundingGoal; // 需要赞助的总额度
      uint numFunders; // 有多少人赞助
      uint amount; // 已赞助的总金额
      mapping (uint => Funder) funders; // 按照索引存储出资人信息
   }
   uint numCampaigns; // 统计运动员(被赞助人)数量
   mapping (uint => Campaign) campaigns; // 以键值对的形式存储被赞助人的信息
```

```
// 新增一个`Campaign`对象,需要传入受益人的地址和需要筹资的总额
   function newCampaign(address beneficiary, uint goal) public returns (uin
t campaignID) {
       campaignID = numCampaigns++; // 计数+1
       // 创建一个`Campaign`对象,并存储到`campaigns`里面
       campaigns[campaignID] = Campaign(beneficiary, goal, 0, 0);
   }
   // 通过campaignID给某个Campaign对象赞助
   function contribute(uint campaignID) public payable {
       Campaign storage c = campaigns[campaignID];// 通过campaignID获取campa
ignID对应的Campaign对象
       c.funders[c.numFunders++] = Funder({addr: msg.sender, amount: msg.va
lue}); // 存储投资者信息
       c.amount += msg.value; // 计算收到的总款
       c.beneficiary.transfer(msg.value);
   }
   // 检查某个campaignID编号的受益人集资是否达标,不达标返回false,否则返回true
   function checkGoalReached(uint campaignID) public returns (bool reached)
 {
       Campaign storage c = campaigns[campaignID];
       if (c.amount < c.fundingGoal)</pre>
           return false;
       return true;
   }
}
```

技术交流

• 区块链技术交流QQ群: 348924182

• 「区块链部落」官方公众号





长按, 识别二维码, 加关注