

> EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO:

AULA 02: PENSAR & RESPONDER

gabarito

FACULDADE
DESCOMPLICA

@BRIDGETOCROSS



Pensar & Responder

Indo direto ao ponto, a interface do usuário é o meio de interação humano-computador. Em outras palavras, a interface do usuário é um campo que estuda os elementos que auxiliam as pessoas a controlar dispositivos através da interação (toques, voz, gestos, linha de comando, e assim por diante). No âmbito da transformação digital, a abordagem do design de interface já se tornou um padrão no mercado internacional. Sendo assim, com base em nossas aulas e nas leituras complementares, discorra sobre o seguinte questionamento: “Como projetar uma boa interface?”

RESPOSTA:

Para projetar uma boa interface precisamos levar em conta fatores como:

- **Priorizar o usuário:** afinal ele é o consumidor do que estamos produzindo e quem vive as dores que estamos solucionando. Testes com usuários para obter feedback são essenciais.
- **Consistência visual:** ajuda a interface a ser mais intuitiva, se tornando de fácil aprendizado e trazendo conforto visual.
- **Simplificação do design:** direcionamos a atenção do usuário, trazemos mais acessibilidade e diminuimos o ruído visual e cognitivo da interface.
- **Legibilidade:** precisamos de fontes, tamanhos fáceis de ler e um bom contraste entre fundo e texto para ter mais acessibilidade e uma boa interface.
- **Responsividade:** projetar interfaces que se adaptem a vários tamanhos, resoluções e dispositivos é parte da garantia de uma boa experiência do usuário.