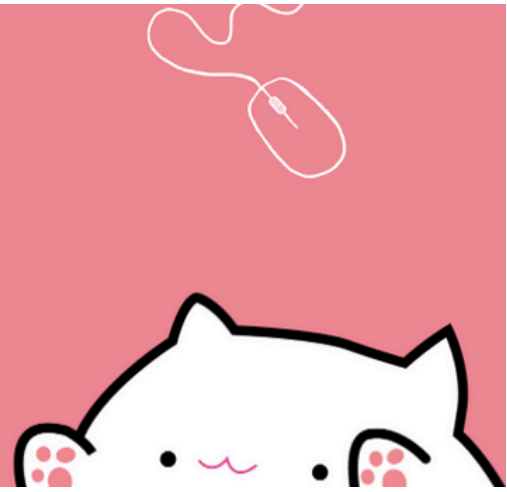


> DESENVOLVIMENTO DINÂMICO: EXCEPTION



@BRIDGETOCROSS



Questão 01

O que é uma exceção em JavaScript?

- a) Um comentário especial para fins de documentação.
- ☒ b) Um objeto que representa uma condição anormal durante a execução do programa.
- c) Uma função nativa do JavaScript para manipular strings.
- d) Um tipo de dado primitivo.
- e) Uma palavra-chave reservada para definir funções personalizadas.

Questão 02

Como podemos lançar uma exceção manualmente em JavaScript?

- a) Usando a palavra-chave "error".
- ☒ b) Utilizando a função "throw".
- c) Chamando a função "exception".
- d) Definindo uma variável global chamada "exception".
- e) Não é possível lançar exceções manualmente em JavaScript.

Questão 03

Como lidar com uma exceção em JavaScript?

- a) Usando a palavra-chave "exception".
- ☒ b) Utilizando a função "try-catch".
- c) Utilizando a função "handleException".
- d) Definindo uma variável global chamada "catch".
- e) Não é possível lidar com exceções em JavaScript.

Questão 04

Qual é a finalidade do bloco "finally" em um bloco "try-catch"?

- a) Lançar uma exceção manualmente.
- b) Especificar quais exceções serão capturadas.
- ☒ c) Definir um código que sempre será executado, independentemente de exceções serem lançadas ou não.
- d) Definir uma mensagem de erro personalizada.
- e) O bloco "finally" não é necessário em um bloco "try-catch".

Questão 05

Qual das seguintes opções NÃO é um exemplo de exceção comum em JavaScript?

- a) TypeError
- b) SyntaxError
- c) RangeError
- ☒ d) ValueError
- e) ReferenceError

Questão 06

Considere o seguinte código:

```
```javascript

try {

 setTimeout(() => {

 throw new Error("Opa, ocorreu um erro!");

 }, 2000);

} catch (error) {

 console.log("Erro capturado: ", error.message);

}

```
```

Qual é o resultado esperado ao executá-lo?

- ☒ a) Nada será exibido no console.
- b) "Erro capturado: Opa, ocorreu um erro!" será exibido no console após 2 segundos.
- c) O código lançará um erro de tempo de execução.
- d) O código entrará em um loop infinito.
- e) O código não será executado devido a um erro de sintaxe.