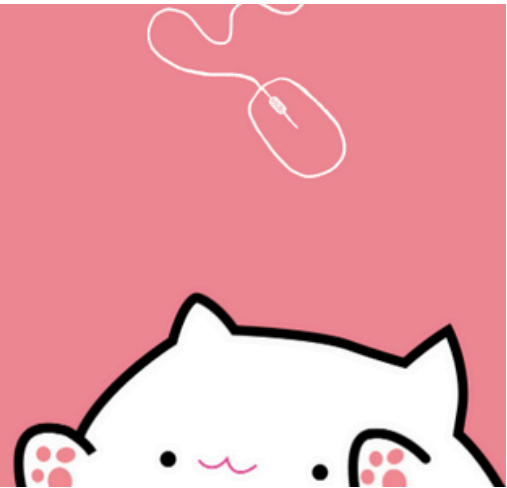


> EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO: INTERFACE DO USUÁRIO (UI)

gabarito

FACULDADE
DESCOMPLICA

@BRIDGETOCROSS



Questão 01

Como é chamada a estrutura composta de linhas, colunas e espaçamentos que auxilia na diagramação de uma tela?

- a) Grude.
- b) Guarde.
- ☒ c) Grid.
- d) Grande.
- e) Gringotts.

Questão 02

Considerando o uso correto dos termos design e designer, qual das frases abaixo está mais adequada?

- a) O design criou um belo designer.
- ☒ b) O designer criou um belo design.
- c) O design criou um belo design.
- d) O designer criou um belo designer.
- e) N.R.A.

Questão 03

O layout responsivo...

- a) Responde à resolução da tela.
- b) Responde ao tamanho da tela.
- c) Responde à orientação e cores da tela.
- d) Responde à resolução e orientação da tela.
- ☒ e) Responde à resolução, tamanho e orientação da tela.

Questão 04

Dentre as vantagens de aplicar um design system, qual das opções não se aplica:

- a) Economia de tempo.
- b) Consistência.
- c) Qualidade nas entregas.
- d) Padronização.
- ☒ e) Elementos fora dos padrões.

Questão 05

Indique corretamente o termo que descreve um conjunto de componentes usados de forma consistente em todo o produto para criar a sensação de um projeto único.

- ☒ a) Design system
- b) Operações
- c) Design operacional
- d) Padronização
- e) Estética

Questão 06 - QUESTÃO DUVIDOSA

Leia o trecho abaixo:

“Quantos produtos interativos existem em nossa vida cotidiana? Pense um minuto sobre o que você utiliza em um dia normal: telefone celular, computador, agenda eletrônica, controle remoto, máquina de refrigerantes, cafeteira, caixa eletrônico, guichê eletrônico de venda de passagens, sistema informatizado de biblioteca, web, foto copiadora, relógio, impressora, radio, calculadora, videogame ... a lista é interminável. Agora pense por um minuto sobre usabilidade. Quantos deles são realmente fáceis e agradáveis de utilizar? Todos, alguns, ou apenas um ou dois? É provável que agora a lista se mostre consideravelmente menor. Por que?” PREECE, ROGERS e SHARP, 2005, p.23).

A partir do apresentado, analise as asserções a seguir e a relação proposta entre elas.

I. À primeira vista, podemos afirmar que o design da interface é necessário não apenas para planejar a parte visual de um aplicativo ou site.

Pois

II. O design da interface é um processo que garante que o produto tenha uma estética agradável e convenientemente um bom relacionamento com o público.

A respeito dessas asserções, assinale a alternativa correta.

- ☒ a) As asserções I e II são proposições verdadeiras, e a II é uma justificativa correta da I.
- b) A asserção I é uma proposição verdadeira, e a asserção II é uma proposição falsa.
- c) As asserções I e II são proposições verdadeiras, mas a II não é uma justificativa correta da I.
- d) A asserção I é uma proposição falsa, e a II é uma proposição verdadeira.
- e) As asserções I e II são proposições falsas.

OSBERVAÇÃO:

Apesar do gabarito marcar letra A, a frase II usa o verbo “**garante**”, e isso é uma simplificação porque o bom relacionamento com o público depende de vários fatores que envolvem a experiência do usuário.