> EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO: PLANEJAMENTO E EXECUÇÃO DE UM PROJETO ÁGIL FACULDADE DESCOMPLICA

Questão 01

Como poderia ser a documentação inicial de um projeto ágil?

- a) Com um e-mail
- b) Uma mensagem de texto
- c) Com um termo de abertura ou canvas de gestão
- d) Com nenhuma documentação
- e) Com a mesma documentação que o tradicional

Questão 02

Qual canvas pode ser utilizado para ajudar no product backlog?

- a) Canvas de Modelo de Negócio
- b) Canvas de Proposta de Valor
- c) Canvas MVP
- d) Canvas PBB
- e) Canvas de Gestão de Projetos

Questão 03

O agendamento de cerimônias no calendário do time, a definição do tempo da sprint e a avaliação de riscos acontece em qual fase do projeto ágil?

- a) Na iniciação do projeto
- b) Na execução do projeto
- c) No encerramento do projeto
- d) No planejamento da sprint
- e) No planejamento do projeto

Questão 04

O texto no formato: "Eu, como (PAPEL/PERFIL), preciso fazer (AÇÃO/META) para (BENEFÍCIO/RAZÃO)" é chamado de que, no framework Scrum?

- a) História de Usuário
- b) Product Backlog
- c) Sprint Backlog
- d) Sprint Planning
- e) Daily Meeting

Questão 05

Durante a execução de um projeto ágil, nas sprints, uma pessoa Scrum Master...

- a) prioriza o backlog
- b) garante práticas e valores do Scrum
- c) programa a interface
- d) garante que haverá impedimentos
- e) preenche documentos

Questão 06

Leia o trecho a seguir:

"Steve Blank* sugere que você comece pelo aprendizado. Não escreva um plano de negócios e sim uma série de hipóteses testáveis antes de começar o processo de desenvolvimento de clientes."

(Edu Agni -2021. Customer Discovery em Dual-Track) *empreendedor do vale do silício

Considerando o texto acima e o conteúdo sobre o planejamento de um produto, podemos dizer que devemos partir para:

- a) códigos
- b) hipóteses
- c) sistemas
- d) requisitos
- e) tarefas quebradas em detalhes