> EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO:

UX E AGILIDADE





Questão 01

Considerando o Agile UX e o Lean UX, qual das duas abordagens seria a melhor para considerar em um projeto?

- a) O Agile UX
- b) Pode variar dependendo do time
- c) O Lean UX
- d) Alternar entre um e outro
- e) Começar com um e terminar com o outro

Questão 02

O Lean UX tem esse nome porque:

- a) queria ter um nome diferente
- b) não queria ser ágil
- c) preferia não estar relacionado a UX
- d) se baseou na startup enxuta
- e) se baseou nas indústrias de carros

Questão 03

Como as fases de pesquisa do design thinking podem estar em uma sprint de desenvolvimento?

- a) Elas não podem acontecer
- b) Pesquisas não cabem no ágil
- c) A pesquisa precisa estar dentro da mesma sprint
- d) As pesquisas só acontecem no método cascata
- e) Elas podem acontecer sprints à frente

Questão 04

Em um mundo tão caótico e cheio de informação, como as pessoas que participam de times podem manter a tranquilidade e a produtividade?

- a) A agilidade emocional
- b) Algum canvas
- c) Sprints mais longas
- d) Times com mais pessoas
- e) Mais treinamento

Questão 05

De que forma a agilidade emocional pode nos ajudar a ter sucesso durante nosso trabalho nos projetos?

- a) Reprimindo nossos pensamentos e sentimentos
- b) Considerando o trabalho, mas deixando a vida pessoal
- c) Considerando pensamentos, mas ignorando sentimentos
- d) Sendo flexível com nossos pensamentos e sentimentos
- e) Sendo adaptativos em termos profissionais

Questão 06

Observe a imagem abaixo, do designer Jerry Cao (2015), que apresenta uma proposta de junção de design thinking (seta vermelha da esquerda), lean ux (círculo amarelo), e metodologia ágil (elipses azuis dentro do círculo):



Considerando a proposta da imagem, podemos concluir que:

- a) Pesquisas acontecem dentro das sprints
- b) O lean acontece antes do design thinking
- c) A fase maior de pesquisa é anterior às sprints
- d) O lean acontece depois do ágil
- e) O ágil acontece antes do design thinking