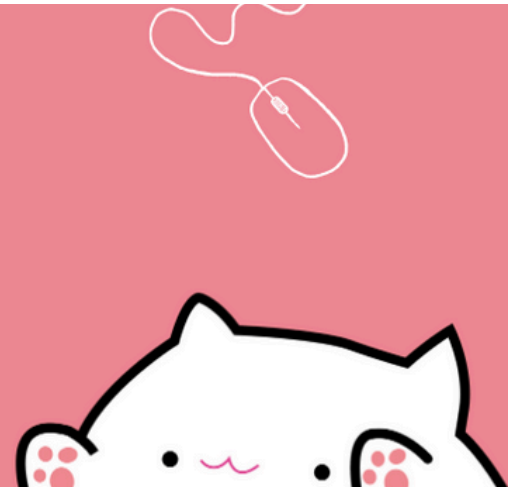


> DESENVOLVIMENTO DINÂMICO:

LISTA DE REVISÃO II



@BRIDGETOCROSS



Questão 01

Utilizamos muito em JavaScript as condicionais while e do/while. Referente a essas condicionais, indique a seguir a alternativa correta:

- ☒ a) Apenas no while o teste lógico é avaliado no início do laço.
- ☐ b) Em ambos, o teste lógico é avaliado no início do laço.
- ☐ c) Apenas no do/while o teste lógico é avaliado no início do laço.
- ☐ d) Em ambos o teste lógico é avaliado no final do laço, sendo executados pelo menos uma vez
- ☐ e) Caso o teste lógico no while seja falso já na primeira execução, os comandos internos ao laço serão executados uma única vez.

Questão 02

O Array trata-se de uma determinada variável importante quando estamos desenvolvendo códigos em Javascript. Indique a seguir a alternativa correta referente ao Array:

- ☐ a) uma matriz é uma coleção de variáveis do mesmo tipo;
- ☐ b) permite armazenar vários dados de tipos de variáveis diferentes;
- ☒ c) permite armazenar uma coleção de elementos de diferentes tipos;
- ☐ d) só permite armazenar dados do tipo string;
- ☐ e) só permite armazenar dados de operadores aritméticos;

Questão 03

No Javascript utilizamos funções. Quando falamos de funções, podemos afirmar que:

- ☐ a) permitem que se escreva o código em um único módulo;
- ☒ b) podem transformar um grande programa em várias funções pequenas e gerenciáveis;
- ☐ c) são chamadas apenas uma vez durante a execução do programa;
- ☐ d) não podem ser criadas pelo programador, que utiliza apenas as já existentes na linguagem;
- ☐ e) não existem sem parâmetros.

Questão 04

As funções podem conter determinados parâmetros. Sobre os parâmetros de uma função, podemos afirmar que:

- a) não se utiliza parâmetros em funções.
- b) os parâmetros devem ser mantidos dentro de aspas.
- c) os parâmetros devem sempre conter operadores aritméticos do tipo string.
- ☒ d) podemos operar e manipular os parâmetros de qualquer forma.
- e) parâmetros devem ser sempre numéricos.

Questão 05

As classes também podem ser utilizadas em JavaScript. Neste caso, indique a alternativa correta que indica qual a Herança baseada nas classes em JavaScript:

- a) funções
- ☒ b) protótipos
- c) construtor
- d) métodos
- e) variáveis