> DESENVOLVIMENTO FRONTEND:

LISTA DE REVISÃO II





Questão 01

O que é o Bootstrap?

- a) framework front-end gratuito e de código-fonte aberto, que disponibiliza componentes prontos para você utilizar em seu projeto.
- b) é um mecanismo para adicionar estilos a uma página web, aplicado diretamente nas tags HTML ou ficar contido dentro das tags <style>.
- c) linguagem de programação usada por desenvolvedores para fazer páginas interativas da Internet.
- d) framework desenvolvido para a plataforma Java baseado nos padrões de projetos, inversão de controle e injeção de dependência.
- e) framework open source usado para facilitar as configurações de uma aplicação.

Questão 02

O carousel é um recurso de slideshow da Biblioteca Bootstrap. Qual classe é responsável por adicionar slides ao carousel?

- a) .carousel
- b) .carousel-indicators
- c) .carousel-inner
- d) .carousel-item
- e) .carousel-control-prev

Questão 03

A classe _____ é utilizada para adicionar uma transição CSS e efeito de animação ao deslizar de um item para o outro.

- a) .carousel-control-prev:
- b) .carousel-control-next:
- c) .carousel-control-prev-icon:
- d) .carousel-control-next-icon:
- e) .slide

Questão 04

Qual classe do Bootstrap é utilizada para criar conteúdo em forma de cartões?

- a) card
- b) div

- c) span
- d) container
- e) box

Questão 05

_____ é um plug-in em JavaScript do Bootstrap para adicionar caixas de diálogo flutuantes de notificações que são acionadas por clique.

- a) Carousel
- b) Card
- c) Span
- d) Modal
- e) Box