



Questão 01

Se quisermos saber qual a posição inicial de uma determinada string. Qual opção deveremos usar para executar essa operação?

- a) toLowerCase
- b) toUpperCase
- c) replace
- d) substring
- ☒ e) indexOf

Questão 02

Ainda sobre a linguagem JavaScript, assinale a alternativa correta:

- a) Se forem utilizados os identificadores NOME e nome, ambos serão considerados iguais, sem distinção.
- b) Todos os valores numéricos são tratados como INTEIROS.
- c) A declaração das variáveis em JavaScript é opcional.
- ☒ d) Uma declaração de variáveis com a sintaxe: var a, b, c; é válida.
- e) Na declaração de variáveis, a linha de comando pode vir sem o ponto e vírgula no final.

Questão 03

Com base nas características da linguagem JavaScript:

- a) Em JavaScript, os tipos de dados "null" e "undefined" são considerados tipos de dados primitivos e cada um define múltiplos valores.
- b) Ao nomear variáveis em JavaScript, é permitido utilizar palavras-chave reservadas da linguagem, como "break" ou "boolean"
- c) Em JavaScript, todos os números, independentemente de serem inteiros ou decimais, são representados usando o formato de ponto flutuante de 32 bits
- d) Uma das características de JavaScript é que, ao declarar variáveis, é necessário utilizar a palavra-chave "var" em todas as referências subsequentes àquela variável
- ☒ e) Em JavaScript, os nomes das variáveis diferenciam maiúsculas de minúsculas, tornando "Nome" e "nome" variáveis distintas

Questão 04

Considerando as regras para criação e uso de variáveis em JavaScript apresentadas em aula, avalie as seguintes afirmativas:

I - Em JavaScript, uma variável pode ser declarada e inicializada simultaneamente.

II - O nome de uma variável em JavaScript pode começar com um numeral.

III - Em JavaScript, uma variável pode conter valores de qualquer tipo de dados, e esse tipo pode mudar durante a execução do programa.

Assinale a alternativa correta:

- a) Apenas a afirmativa I está correta.
- b) Apenas as afirmativas I e II estão corretas.
- ☒ c) Apenas as afirmativas I e III estão corretas.
- d) Apenas as afirmativas II e III estão corretas.
- e) As afirmativas I, II e III estão corretas.

Questão 05

Sobre os tipos de dados em JavaScript, assinale o item verdadeiro:

- a) Devem ser declarados quando da criação das variáveis.
- ☒ b) Não necessitam ser declarados em JavaScript.
- c) O tipo string pode conter apenas letras e números.
- d) O tipo double define uma variável com o dobro do tamanho em bytes.
- e) float define os tipos de ponto flutuante, decimais em JavaScript.

Questão 06

Se quisermos substituir um valor em uma string por outro qual opção deveremos usar para executar essa operação:

- a) toLowerCase
- b) toUpperCase
- ☒ c) replace
- d) substring
- e) indexOf