> DESENVOLVIMENTO FRONTEND: CÓDIGO-FONTE





@ B K I B G E I O C K O S

Questão 01

O que é código-fonte?

- a) Um conjunto de instruções escritas em uma linguagem de programação que definem o comportamento de um programa de computador
- b) O resultado da execução de um programa de computador
- c) Um conjunto de dados utilizados por um programa de computador
- d) Um conjunto de instruções escritas em uma linguagem natural que definem o comportamento de um programa de computador
- e) Um conjunto de instruções escritas em uma linguagem de programação que definem o comportamento de um hardware

Questão 02

Qual dos seguintes é um conceito básico de uma linguagem de programação que utiliza operadores?

- a) Variáveis globais
- b) Estruturas de repetição
- c) Instruções de entrada e saída
- d) Operações matemáticas e lógicas
- e) Comentários no código-fonte

Questão 03

Qual das seguintes opções é uma definição correta de função?

- a) Uma função é um bloco de código que pode ser chamado para executar uma tarefa específica
- b) Uma função é um bloco de código que pode ser usado para repetir uma tarefa
- c) Uma função é um bloco de código que pode ser usado para armazenar dados
- d) Uma função é um bloco de código que pode ser usado para controlar o fluxo de um programa
- e) Uma função é um bloco de código que pode ser usado para modularizar um programa em partes menores e reutilizáveis.

Questão 04

Os tipos mais comuns de linguagens de programação incluem:

- a) Português, inglês, espanhol, francês e alemão.
- b) Linguagens de programação de alto nível, linguagens de montagem, linguagens de script, linguagens de marcação e linguagens naturais.
- c) Linguagens de programação orientadas a objetos, linguagens de programação de baixo nível, linguagens de programação funcionais, linguagens de programação de banco de dados e linguagens de programação gráficas.
- d) Java, Python, HTML, CSS e SQL.
- e) Microsoft, Apple, Linux, Android e iOS.

Questão 05

Quais são os objetivos da investigação do código-fonte?

- a) Encontrar erros ortográficos e gramáticos no código.
- b) Descobrir se o código foi escrito por um programador experiente
- c) Identificar e corrigir bugs, melhorar a eficiência do código e compreender seu funcionamento
- d) Determinar o número de linhas de código no projeto
- e) Criar uma cópia do código para fins de backup

Questão 06

Na indústria de desenvolvimento de software, a investigação do código-fonte desempenha um papel crítico na garantia da qualidade e no aprimoramento contínuo dos programas de software. Ao revisar, analisar e depurar o código-fonte, os desenvolvedores podem identificar e corrigir erros, melhorar o desempenho e a eficiência do software e garantir que ele esteja consoante com as melhores práticas de programação. Além disso, a revisão do código-fonte por pares (revisão de código) e a análise de perfil são práticas comuns para garantir que o código seja robusto e eficaz.

Com base nesse contexto, responda à seguinte questão: existem vários métodos que podem ser usados para investigar o código-fonte. Quais dos seguintes são exemplos de métodos de investigação de código-fonte?

- a) Teste de carga e análise de mercado
- b) Análise estática, depuração, revisão de código e análise de perfil
- c) Modelagem de dados e design de interface gráfica
- d) Gerenciamento de projeto e documentação de requisitos.
- e) Treinamento de equipe e criação de manuais de usuário