> DESENVOLVIMENTO DINÂMICO:

CONSTRUINDO UM CARRINHO DE COMPRA





@ BRIDGETOCROSS

Questão 01

Qual é a sintaxe correta para declarar uma função em JavaScript?

- a) function minhaFuncao() {}
- b) def minhaFuncao() {}
- c) var minhaFuncao() {}
- d) new minhaFuncao() {}
- e) declare minhaFuncao() {}

Questão 02

Como chamar uma função chamada "saudacao" em JavaScript?

- a) chamar saudacao();
- b) saudacao();
- c) executar saudacao();
- d) iniciar saudacao();
- e) ativar saudacao();

Questão 03

Como retornar um valor de uma função em JavaScript?

- a) Use a palavra-chave "value" seguida do valor desejado.
- b) Use a palavra-chave "return" seguida do valor desejado.
- c) Use a palavra-chave "output" seguida do valor desejado.
- d) Use a palavra-chave "result" seguida do valor desejado.
- e) Use a palavra-chave "response" seguida do valor desejado.

Questão 04

Qual é a função do método getElementByld em JavaScript?

- a) Alterar o conteúdo de um elemento HTML.
- b) Obter um elemento HTML com base em seu ID.
- c) Adicionar um novo elemento HTML ao documento.
- d) Remover um elemento HTML do documento.
- e) Alterar o estilo de um elemento HTML.

Questão 05

Como usar o método getElementByld para alterar o conteúdo de um elemento HTML?

- a) document.getElementById("elementId").text = "Novo texto";
- b) document.getElementById("elementId").innerHTML = "Novo texto";
- c) document.getElementById("elementId").value = "Novo texto";
- d) document.getElementById("elementId").content = "Novo texto";
- e) document.getElementById("elementId").textContent = "Novo texto";

Questão 06

Como desenvolvedores, queremos manipular elementos do DOM de forma que tenhamos mais dinamismo no nosso código e implementação em Javascript. Podemos "pegar" um elemento do DOM de diversas formas. Algumas formas são, por exemplo, pegar o elemento pelo nome, classe e pelo ID. Sendo assim, qual é a finalidade de atribuir um ID a um elemento HTML?

- a) Identificar exclusivamente o elemento no documento.
- b) Definir o estilo visual do elemento.
- c) Determinar a ordem de exibição do elemento.
- d) Adicionar comportamentos interativos ao elemento.
- e) Controlar a visibilidade do elemento.