> DESENVOLVIMENTO DINÂMICO:

PRATICANDO USO DO DOM





Questão 01

Qual é a forma correta de associar um evento de clique a um elemento no JavaScript?

- a) `myButton.onclick = function() { ... };`
- b) `myButton.addEventListener("click", function() { ... });`
- c) `myButton.onClick = function() { ... };`
- d) `myButton.addEventHandler("click", function() { ... });`
- e) `myButton.attachEvent("click", function() { ... });`

Questão 02

Qual evento é acionado quando o cursor do mouse se move dentro de um elemento?

- a) `click`
- b) `mouseover`
- c) `keydown`
- d) `mousemove`
- e) `submit`

Questão 03

Como remover um manipulador de eventos de um elemento no JavaScript?

- a) `element.removeEvent("click", handlerFunction);`
- b) `element.removeEventHandler("click", handlerFunction);`
- c) `element.removeEventListener("click", handlerFunction);`
- d) `element.off("click", handlerFunction);`
- e) `element.removeClickEvent(handlerFunction);`

Questão 04

Qual evento é acionado quando uma tecla é pressionada no teclado?

- a) `keyup`
- b) `keypress`
- c) `keydown`
- d) `input`
- e) `change`

Questão 05

Qual evento é acionado quando um formulário é enviado?

- a) `input`
- b) `change`
- c) `submit`
- d) `click`
- e) `mouseover`

Questão 06

Um desenvolvedor pode desejar carregar algumas informações logo que uma página é carregada. Por exemplo, podemos listar informações de pedidos dos clientes, listar os produtos disponíveis, trazer informações do próprio cliente. Esses são exemplos bem comuns de acontecerem em nossas aplicações. Para que esse carregamento de informações possa acontecer, qual evento é acionado quando uma página ou recurso é carregado?

- a) `scroll`
- b) `load`
- c) `unload`
- d) `resize`
- e) `mouseover`