## 第5次練習-練習-PC5

學號:109111121 姓名:邱致謙

作業撰寫時間:60 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期:2022/10/03

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

- ■說明內容
- ■個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

以上程式碼是宣告一個二維陣列i Num和一個一維陣列i CtNum

```
Response.Write("可以獲得最多的錢的和是" + mt_GetMost(i_Num, i_CtNum));
Response.Write("<br>");
Response.Write("可以獲得最少的錢的和是" + mt_GetLeast(i_Num, i_CtNum))
```

以上程式碼是印出最大值和最小值(中間空一行)

```
int mt_GetMost(int[,] i_Num, int[] i_CtNum)
{
    int i_Max = 0;
    int M = 0;
    for (int i_Row = 0; i_Row < i_Num.GetLength(0); i_Row++)</pre>
```

about:blank 1/4

```
{
    int i_Rsum = 0;
    int i_Csum = 0;
    for (int i Col = 0; i Col < i Num.GetLength(1); i Col++)</pre>
    {
        i Rsum += i Num[i Row, i Col];
        i_Csum += i_Num[i_Col, i_Row];
    }
    // Response.Write((i Rsum, i Csum).ToString()); Test
    if (i CtNum[i Rsum - 6] > i CtNum[i Csum - 6])
    {
        if (i CtNum[i Rsum - 6] > i Max)
        {
            i Max = i CtNum[i Rsum - 6];
            M = i_Rsum;
        }
    }
    else
    {
        if (i_CtNum[i_Csum - 6] > i_Max)
        {
            i_Max = i_CtNum[i_Csum - 6];
            M = i_Csum;
        }
    }
}
int i_{Slash1} = i_{Num}[0, 0] + i_{Num}[1, 1] + i_{Num}[2, 2];
if (i_CtNum[i_Slash1 - 6] > i_Max)
{
    i Max = i CtNum[i Slash1 - 6];
    M = i Slash1;
}
//Response.Write((i Slash1).ToString()); Test
int i Slash2 = i Num[0, 2] + i Num[1, 1] + i Num[2, 0];
if (i CtNum[i Slash2 - 6] > i Max)
{
    i Max = i CtNum[i Slash2 - 6];
    M = i Slash2;
}
//Response.Write((i Slash2).ToString()); Test
```

about:blank 2/4

```
return M;
}
```

以上程式碼是我宣告一個i\_Max為最大值的變數,用for迴圈一行一列判斷大小,如果比i\_Max大,i Max就更新,最後再判斷兩條斜線的值有沒有大於i Max,如果比i Max大,i Max就更新。

```
int mt GetLeast(int[,] i Num, int[] i CtNum)
    int i_Min = 10001;
    int M = 0;
    for (int i Row = 0; i Row < i Num.GetLength(0); i Row++)</pre>
    {
        int i Rsum = ∅;
        int i_Csum = 0;
        for (int i Col = 0; i Col < i Num.GetLength(1); i Col++)</pre>
        {
             i_Rsum += i_Num[i_Row, i_Col];
             i_Csum += i_Num[i_Col, i_Row];
        }
        //Response.Write((i_Rsum, i_Csum).ToString()); Test
        if (i CtNum[i Rsum - 6] < i CtNum[i Csum - 6])</pre>
        {
             if (i CtNum[i Rsum - 6] < i Min)</pre>
             {
                 i_Min = i_CtNum[i_Rsum - 6];
                 M = i Rsum;
             }
        }
        else
        {
             if (i CtNum[i Csum - 6] < i Min)</pre>
                 i_Min = i_CtNum[i_Csum - 6];
                 M = i Csum;
             }
        }
    }
    int i_{Slash1} = i_{Num}[0, 0] + i_{Num}[1, 1] + i_{Num}[2, 2];
    if (i CtNum[i Slash1 - 6] < i Min)</pre>
    {
        i_Min = i_CtNum[i_Slash1 - 6];
```

about:blank 3/4

```
M = i_Slash1;
}
//Response.Write((i_Slash1).ToString()); Test

int i_Slash2 = i_Num[0, 2] + i_Num[1, 1] + i_Num[2, 0];
if (i_CtNum[i_Slash2 - 6] < i_Min)
{
    i_Min = i_CtNum[i_Slash2 - 6];
    M = i_Slash2;
}
//Response.Write((i_Slash2).ToString()); Test
return M;
}</pre>
```

以上程式碼是我宣告一個i\_Min為最小值的變數,用for迴圈一行一列判斷大小,如果比i\_Min小,i\_Min就更新,最後再判斷兩條斜線的值有沒有小於i\_Min,如果比i\_Min小,i\_Min就更新。

## 個人認為完成作業須具備觀念

這次也是邏輯題目,受到同學啟發,於是我用一行一列的方式來判斷,發現第一行跟第一列的index剛好是相反的,這樣寫起來就輕鬆多了,最後再判斷兩條斜線,不過途中還是遇到很多語法上的問題(譬如int轉型成string),也反覆的Response測試結果,終於解決。

about:blank 4/4