分布式系统Id

<https://mp.weixin.qq.com/s/9a7qgDUC8wVx8VZjbph21w>

# **HTTP 请求头中的 X-Forwarded-For**

<https://www.jianshu.com/p/15f3498a7fad>

<https://github.com/traefik/traefik/pull/2502>

<https://github.com/traefik/traefik/issues/2311>

<https://my.oschina.net/u/4147980/blog/3234769>

为何公司那个问题中，traefik 不用修改 ？

# **如何实时监测分析X-Forwarded-For伪造**

<https://blog.csdn.net/NetInside__/article/details/90019687>

加强nginx 学习

<https://segmentfault.com/a/1190000016336322>

现代的APP是什么样子？

一类像QQ， 东方财富炒股软件

另一类像网站，东方财富网；

<http://www.ruanyifeng.com/blog/2017/05/websocket.html>

长远看是web的天下。  
短期看app优势更多。

作者：kula  
链接：https://www.zhihu.com/question/19576402/answer/12404673  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

app只是一个临时的解决方案而已。

业内向云发展的趋势已经很明显了，从最新的html5规范上可以看出一些问题.  
html5里提供了websocket，用来替代app的socket能力。  
提供localStorage, 用来替代app的本地文件存储能力。  
提供webgl和canvas, 用来替代app的图像处理能力。  
提供web sql database,用来替代app的数据库能力。  
接下来, app还有什么优势呢？

还是就ls某位兄弟总结的web的劣势来说

1. 浏览的体验短期内还无法超越原生应用

接下来就会了

2 不支持离线模式  
localstorage提供了离线模式  
  
3 消息推送不够及时  
基于websocket，可以提供实时推送能力

4 本地文件系统的访问能力弱  
localstorage和web sql database有效提高本地文件访问能力

等到html5的这些特性发展成熟了。web和app的差距就已经很小了。  
到时候，你用web就能做出本地app的效果.

要说趋势，谷歌的chrome os就是未来云时代的一个典型代表，chrome os最下面是浏览器，所有应用给予浏览器之上。已经彻底没有本地app了。

所以，可以预见的是，三年之内.app作为一个临时解决方案，可以用来填充市场空白，  
但等到html5发展成熟之后，未来必然会是web的天下

作者：kula  
链接：https://www.zhihu.com/question/19576402/answer/12404673  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

我觉得吧 web嵌入到app里面是趋势~纯web的东西会越来越少，但web无处不在 html5无处不在我觉得吧 web嵌入到app里面是趋势~纯web的东西会越来越少，但web无处不在 html5无处不在

# 做windows界面，用QT还是MFC？

dituicyqz 2020-11-03 12:42:36 703 收藏

分类专栏： A Soon 创业加盟

版权

mfc应该很少有人使用了吧。

如果是这两者之前肯定是qt，但qt要注意商用的协议。

electron 适合页面不那么复杂，数据信息不那么庞大的。比如xmind，飞书，微信电脑端，vscode。

但如果实现一个类似intellij idea这种ide，视频编辑器，类似datagrid这种数据库工具，工程制图等工业桌面软件，electron就不擅长了，这些场景首推.Net core，其次是qt。

如果是windows不需要跨平台，那更推荐.Net了，微软亲生的，在windows下血统纯正。而且.Net core也支持跨平台了，甚至有skia这种2d引擎。

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「dituicyqz」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/fuli911/article/details/109467110>

# 使用nginx将前后端分离

动静分离， 参见 <https://segmentfault.com/a/1190000016336322>

# Node.Js 是干什么的？为何会有这种技术？

Node.js® is a JavaScript runtime built on [Chrome's V8 JavaScript engine](https://v8.dev/).

一种javascript的运行环境，能够使得javascript脱离浏览器运行

现在web app比较流行的趋势angular+node，或者react+backbone/flux+node。

说白了， 就是用Javascript 这种以前用来写“前端”的语言来写后端 ， 跟用Java , python 写后端一样， 做为了一门后端语言。

所以Javascript 是一门前后端通吃的语言。

对于互联网来说，在Node.js之前JavaScript是一项完全的客户端技术，被用于浏览器中实现各种动画，对DOM的操作等等。而后端，即服务端则是由PHP、Python、Ruby、Java等等语言来实现。Node.js的出现，使得前后端使用同一种语言，统一模型的梦想得以实现。

Node.js还带来了许多别的后端技术所不具备，或是不完善的优点，如其他人回答中的事件驱动，异步编程，非阻塞式io等等。JavaScript本身语言的特性，以及其的流行程度与社区活跃度给Node.js带来了各种意义上的优势

个人觉得nodejs与java的整体结构应该是类似的，以为java运行是用jvm去运行java程序，java的跨平台性是因为无论在什么平台，运行的环境是相同的，nodejs 也是相同的，javascript语言并没有作为后端语言所必需的文件读写能力，但是浏览器的内核有这个功能，利用js去调用浏览器内核的一些作为后端语言所必须的功能。nodejs 并不只可以用于webserver的编写，也可以做到很多很多java可以做到的事情。

作者：魏丞  
链接：https://www.zhihu.com/question/33578075/answer/142525700  
来源：知乎  
著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

参见 <https://zhuanlan.zhihu.com/p/145520037> ， Javascirpt 语言不能直接如读写本地的文件。