# 软件的永恒之道

无名的质

正确性，可靠性，安全性，扩展性，兼容性，可复制性，可移植性；

有形之门

永恒之道： 设计模式，类，类与类之间的关系；

# 设计原则

单一职责原则

OCP开闭原则

ISP接口

DIP依赖倒置

DRY 原则

KISS 原则

YAGNI 原则

LOD法则： 高内聚，低耦合；能不依赖就不要依赖， 只依赖接口；

CQRS架构风格：

命令与查询分开

微服务风格：

一个服务一个独立的进程；

服务之间轻量级通信：通常是基于http的restful api

每一个服务可以独立部署；

每个服务可以选择合适的语言和工具构建；

跟ddd 密切相关

# 传统设计

需求分析

ER模型

Use case

# 以业务为核心ddd

1. 统一语言
2. 边界上下文
3. 防腐层
4. 分层架构

领域是最抽象的东西， 不应该关心db使用mysql 还是pg

# 阿里的cola

整洁面向对象分层架构

适配层

应用层

领域层

基础实施层

# 六边形架构

# 洋葱 Onion架构

# 技术雷达