亡国之君

概要：扮演一国之君，在人民，阉党，臣子，外戚，后宫之间周旋，以延续风雨飘摇帝国的寿命。

游戏原型： 明末皇帝崇祯，一个勤政节俭的皇帝，面对阉党，东林党，起义军想要力挽狂澜。然而在历史的车轮前依旧被无情碾压。

美术风格：萌系狗 或者 人物

剧本模式：以真实朝代为基础设定剧本，设定一个目标，达成目标胜利，目标达成后可选择是否继续。

自由模式：全随机生成关卡，时间无限持续。

留存点：不完美（特行随机机制），目标感。

核心玩法：时间系统，君主活动，经济系统，结局结算，奖励系统（续）。

组织系统：国家概要，中央政府，人民系统，军事系统，异族入侵，后宫系统，人物系统，地方政府（DLC），皇室系统（DLC），外戚系统（DLC），宦官系统（DLC），世族大家（DLC），肚皮篡位（DLC）。

时间系统：

从国号500年1月1日开始最多到国号700年12月31日结束

游戏时间按真实时间流逝，一天等于五秒左右

特定时间举行特定活动

君主活动：

日常

批阅奏折 ：加威望，在自由行动期间主动发起，耗时1日

后宫娱乐 ：加被临幸妃子生育可能，在自由行动期间主动发起，耗时1日

微服出行：加威望，了解民情，在自由行动期间主动发起，视距离消耗时间，微服出行时期会自动忽略活动。

主动选妃：耗钱

主动科举：耗钱

特殊节日：自定义，功能自定义。

提拔人才：耗威望，被提拔人才威望越低，耗威望越高。

降职官员：耗威望，被降职官员威望越高，耗威望越高。

赏赐：耗钱，加好感。

封妃：指定特定非后宫女性为自己的妃子，根据好感身份不同，有不同的后果。

定时

群臣上朝 ：每月1日，时间暂停

选妃活动：每年一月十五举行，时间暂停

科举选臣：每年六月六日举行，时间暂停

异族入侵：暂定505入侵

君主生日：操办，耗钱，收官员礼物，礼物视官员家底，耗时1日

皇子生日：操办，耗钱，加皇子好感。

后宫生日：操办，耗钱，加后妃好感。

大臣生日：送礼，耗钱，加官员好感。

触发

农民起义：民意长期处于负值，越低触发越高

将领反叛：忠心长期处于负值，越低触发越高

臣子举荐：有合适人选，在上朝时有概率

臣子辞官：忠心长期处于负值，越低触发越高

臣子暗杀：平时有概率触发，党争

臣子弹劾：上朝时有概率触发，党争

密谋

调查地区：指派一名人员，耗时七日。

调查官员：指派一名人员，耗时七日。

谋杀：指派一名人员，耗时十五日，有失败风险，失败被发现会降低威望，降低忠诚。

勾引：耗钱，增加指定非后宫女性好感，耗时三日。

搜刮钱财：指派一名人员，耗时十五日，被发现，减清官，减民忠诚。

发现祥瑞：指派一名人员，耗钱，耗时三十日，成功增加大量威望。

散布谣言：指派一名人员对指定人员散布谣言，耗钱，耗时三十日，成功减少目标大量威望。

基本政策：

改变税率

改变征兵率

生活作风：清贫，平常，奢靡

对待贪腐：严打，平常，漠视

特殊政策 持续一年：

免税 加民忠

半税 加民忠

免兵役 加民忠

人头军功制 战力+10% 忠心每月+1 战斗伤亡+10% 偏将军及以下军官增加率大幅增加

巧立名目：收入+10%，减民心，减清官忠臣

贤者自荐：耗钱，出现自荐人才

基础建设：耗钱，地区增长率+

经济系统：

产出：

粮：所控制地区 民数x地区系数x税收比x（1-贪腐） 3月 9月各收一次。

消耗：

民每日耗粮

驻守兵每日耗粮

出征兵每日耗粮

皇宫基础消耗+官职X俸禄+后妃X俸禄+皇亲X俸禄 按月发

结局结算：

家族全灭算输，帝国覆灭算输。根据坚持的时间结算分数，给积分。

国家概要

属性

国库：余粮

税率：各州需要上缴的税额

民数：总共人民数量

民意：人民的平均满意度，受温饱，税率，征兵率，驻军影响。

军队：军队数量

征兵：征兵率

郡县：十三州

州属性：

特殊政策：免税 半税 免兵役

民数：人民数量

民意：满意度

驻军：军队数量

特色：高产 高兵 高满意

中央政府

丞相：左丞相 右丞相

六部：尚书 侍郎

吏部：官员 任免

户部：人口 税收

礼部：典礼 科举

兵部：战争 军备

刑部：刑法 监察

工部：民生 建设

其他：官吏

武官

大将军

骠骑将军

车骑将军

卫将军

偏将军

其他：军官

人民系统

民属性：

民族：汉

温饱：高（耗粮比2，忠心持续上涨，人口增加率高）中（耗粮比1.5，忠心小幅上涨，人口增加率中） 低（耗粮比1，忠心小幅下降，人口增加率小） 饥饿（耗粮比0.8，忠心大幅度下降，人口增加无） 极度饥饿（无粮时，忠心大幅下降，人口大幅减少）

数量：

忠心：低到一定程度 发生暴乱， 极度饥饿持续三天以上，必定暴乱

风俗：

军事系统

驻军：维护地方治安，守卫城池

出征军：镇压暴乱，对抗异族

军力：

将军：

异族入侵

军力：

将军：

目的：

后宫系统

为皇帝生育子女

人物系统：

皇帝

头衔：影响某些属性

威望：具体事务需要用到

特点：人物特点

家族：家族关系

妃子

封号：

忠诚：

头衔：

威望：

特点：

家族：

大臣

官职：

忠诚：

头衔：

威望：

特点：

家族：