基本玩法：

前期守护中央水晶，后期关闭传送门击杀boss。竖版地形可破坏/建造，每天水晶产生一个随机元素，元素可用于建造塔或兵，元素造物被击败后，会分解成基础元素，需等待冷却。两种元素可进行一次融合成高级元素。

一级基础塔

水：减速

火：高攻

土：群攻

风：攻速

二级合成塔

火火=烈火：高攻，减防

火水=汽：减速光环

火土=岩浆：献祭光环

火风=光：射程，视野

水水=冰：减速叠加，冻结

水土=木：群攻，中毒

水风=波浪：击退

土土=大地：群攻，概率晕

土风=沙：致盲

风风=风暴：攻速

三级合成塔

火火火=真火：高攻，减防，死亡爆炸

火火水=热蒸汽：减速光环，减防光环

火火土=熔岩：大献祭光环

火火风=圣光：射程，视野，攻速光环

火水水=

火水土

火水风

火土土

火土风

火风风

水水水=极地冰：减速叠加，冻结，破冰一击

水水土=

水水风

水土土

水土风

水风风

土土土

土土风

土风风

风风风