

EJERCICIOS DE CLASE — CLASE 5

EJERCICIOS DE REACT (SIN JSX) — UT6 / REACT BÁSICO

NORMAS PARA TODOS:

- **No JSX**
- Usar React.createElement
- Un componente = una función
- No tocar el DOM directamente (document.createElement **X**)

EJERCICIO 1 — PRIMER COMPONENTE REACT

Crea un componente Titulo que muestre:

“Bienvenido al torneo de ajedrez”
y se renderice dentro de #root.

Pistas:

- Usa React.createElement
- No hay estado

EJERCICIO 2 — COMPONENTE CON PROPS

Crea un componente Jugador que reciba por props:

- nombre
- elo

Debe mostrar:

Jugador: Ana (ELO: 1850)

Renderiza **dos jugadores distintos**.

EJERCICIO 3 — ESTADO BÁSICO (CONTADOR)

Crea un componente ContadorClicks con:

- Un botón
- Un contador que empiece en 0
- Cada click suma 1

Texto del botón:

Clicks: X

EJERCICIO 4 — ESTADO + CONDICIÓN

Amplía el contador anterior:

- Si el contador ≥ 5 , mostrar el texto:

“¡Te gusta hacer clics!”

EJERCICIO 5 — SELECTOR DE COLOR (AJEDREZ)

Crea un componente SelectorColor con:

- Dos botones: “Blancas” y “Negras”
- Un texto debajo que muestre:

“Color seleccionado: Blancas / Negras”

EJERCICIO 6 — LISTA RENDERIZADA DESDE ARRAY

Dado este array:

```
const piezas = ["Rey", "Dama", "Torre", "Alfil", "Caballo", "Peón"];
```

Crea un componente que renderice una lista con esas piezas.

EJERCICIO 7 — ESTADO + ARRAY (REGISTRO SIMPLE)

Crea un componente RegistroMovimientos con:

- Un botón “Añadir movimiento”
- Cada click añade un movimiento ficticio:
 - e4, d4, Nf3...

Muestra la lista actualizada.

No modificar el array directamente.

EJERCICIO 8 — MINI TABLERO (REACT MENTAL)

Crea un componente que renderice:

- Un tablero 2x2
- Cada casilla es un <div>
- Una casilla tiene un peón ♜

No hay movimiento, solo renderizado.

EJERCICIO 9 — MINI-PROYECTO REACT (AJEDREZ)

Crea un componente Peon que:

- Empiece en fila 2
- Al hacer click avance una fila
- Muestre su posición como texto: “Peón en fila X”

No tablero aún, solo lógica y estado.

Organización recomendada

react/

