Υπολογιστική Φυσική

2023, Φυσικό ΑΠΘ

Θόδωρος Καϊμασίδης

Παρακάτω συνοπτικά φαίνονται τα κομμάτια του κώδικα στο matlab, και τα σχετικά μαθηματικά μεγέθη που αφορούν στις απαντήσεις μαζί και με την διεπαφή χρήστη από το παράθυρο του προγράμματος.

Τα αρχεία που αφορούν σε αυτό, είναι τα exe-1 και eV2nm.

'Ασκηση 1 και 2:

Όταν θέλουμε να διαχωρίσουμε ένα ευθύγραμμο τμήμα σε η κομμάτια, το κάνουμε τοποθετώντας η-1 όρια. Έτσι για να χρησιμοποιήσουμε την linspace επιλέγουμε 7 και 31. 31 επειδή 9/0.3=30 -> 31 και 7 γιατί υπάρχει νόημα στο να σπάσουμε το 0 – 8 σε 7 κομμάτια ομοιόμορφα, και όχι με βήμα 0.7.

```
Editor - C:\Users\user\Desktop\Xeimerino\Υπολογιστική\ΥΡΟLOGISTIKI\Εργασία Κιοέσογλου\e... 🕤
  exe_1.m 🚫
             +
 5
          linspace(0,8,7)
 6
          l=linspace(0,8,7)
 7
          Values=[];
 8
 9
          for i=l(:) %table
              Values=sind(i); %degrees
10
11
          end
12
13
          disp('Values='), disp(Values);
14
          clear;
15
          disp('--- Question 2 ---')
16
17
          linspace(0,9,31) %Ο διαχωρισμός στο ματλαβ δουλεύει διαχωρίζο
18
19
          l=linspace(0,9,31)
20
          Values=[];
21
22
     for i=1(:)
23
              Values=i.^3+3*i+5; %Διατρέχουμε το διάνυσμα με τις τιμές :-
```

Δημιουργούμε ένα διάνυσμα με τις "θέσεις" που θέλουμε και τυπώνουμε το ημίτονο του διανύσματος με μία for. Αντίστοιχα, για την δεύτερη εργασία.

```
0 1.3333 2.6667 4.0000 5.3333 6.6667

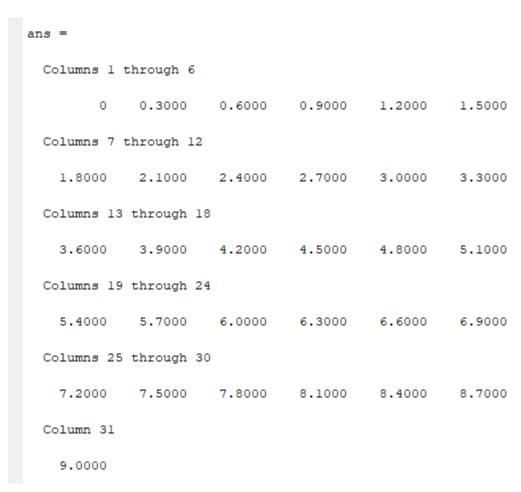
Column 7

8.0000

Values=

0 0.0233 0.0465 0.0698 0.0929 0.1161 0.1392
```

Οι απαντήσεις της πρώτης και της δεύτερης εργασίας, πάνω και κάτω αντίστοιχα.



Εικόνα 1 Το διάνυσμα με τις τιμές μας

```
Values=
    5.0000
    5.9270
    7.0160
   8.4290
   10.3280
   12.8750
   16.2320
   20.5610
   26.0240
   32.7830
   41.0000
   50.8370
   62.4560
   76.0190
   91.6880
  109.6250
  129.9920
  152.9510
  178.6640
  207.2930
  239.0000
  273.9470
  312.2960
  354.2090
  399.8480
  449.3750
  502.9520
  560.7410
  622.9040
  689.6030
  761.0000
```

Εικόνα 2 Τα πολυώνυμα

Άσκηση 3:

Με την εντολή rand επιστρέφει ένα τυχαίο αριθμό, με δύο ορίσματα επιστρέφει n*k πίνακα με τυχαία ορίσματα, ενώ με ένα, εξορισμού έναν τετραγωνικό πίνακα. Τα νούμερα ανήκουν στο (0,1).

```
disp('--- Question 3 ---')

tbl_1=rand(4) %Δημιουργία τυχαίου :
tbl_1(:,2:3) %Επιλέγοντας την μονά

tbl_2=rand(4,5)
tbl_2([1,3],:)

tbl_3=rand(4,5)
tbl_3(:,2:4)

tbl_4=rand(4,5)
tbl_4([2,4],:)

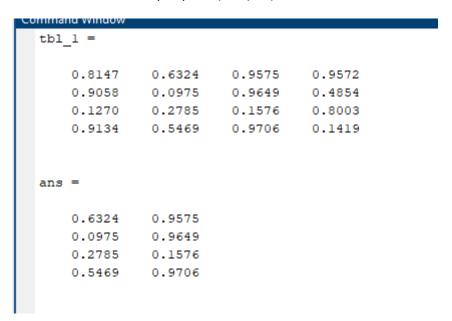
tbl_5=rand(5,6)
tbl_5([1,3,5],:)
```

Εικόνα 3 Δημιουργία των πινάκων

Με την εκτέλεση του προγράμματος, βλέπουμε να δημιουργείται ο πίνακας tb_x, και η τιμή του να ορίζει στην επιλογή γραμμών και στηλών που θέλουμε. Έχουμε πρόσβαση σε αυτόν γρήγορα από την μπάρα workspace.

	tbl_1 × ans ×						N	lame ▼	
	4x4 double								tbl_5
		1	2	3	4	5	6		tbl_4 tbl_3
6 A	1	0.8147	0.6324	0.9575	0.9572				tbl_2
	2	0.9058	0.0975	0.9649	0.4854				tbl_1
	3	0.1270	0.2785	0.1576	0.8003				ans
	4	0.9134	0.5469	0.9706	0.1419				
	5								
	6								
	7								

Από τον οποίο διαλέγουμε τις στήλες 2 και 3.



Οπότε για το β:

```
tbl_2 =

0.4218     0.6557     0.6787     0.6555     0.2769
0.9157     0.0357     0.7577     0.1712     0.0462
0.7922     0.8491     0.7431     0.7060     0.0971
0.9595     0.9340     0.3922     0.0318     0.8235

ans =

0.4218     0.6557     0.6787     0.6555     0.2769
0.7922     0.8491     0.7431     0.7060     0.0971
```

Για το γ:

tbl_	3 =				
	0.6948	0.4387	0.1869	0.7094	0.6551
	0.3171	0.3816	0.4898	0.7547	0.1626
	0.9502	0.7655	0.4456	0.2760	0.1190
	0.0344	0.7952	0.6463	0.6797	0.4984
ans:	=				
	0.4387	0.1869	0.7094		
	0.3816	0.4898	0.7547		
	0.7655	0.4456	0.2760		
	0.7952	0.6463	0.6797		

Για το δ:

tl	bl_4 =				
	0.9597	0.7513	0.8909	0.1493	0.8143
	0.3404	0.2551	0.9593	0.2575	0.2435
	0.5853	0.5060	0.5472	0.8407	0.9293
	0.2238	0.6991	0.1386	0.2543	0.3500
aı	ns =				
	0.3404	0.2551	0.9593	0.2575	0.2435
	0.2238	0.6991	0.1386	0.2543	0.3500

Για το ε:

tbl_	5 =					
	0.1966	0.8308	0.7572	0.0540	0.5688	0.7943
	0.2511	0.5853	0.7537	0.5308	0.4694	0.3112
	0.6160	0.5497	0.3804	0.7792	0.0119	0.5285
	0.4733	0.9172	0.5678	0.9340	0.3371	0.1656
	0.3517	0.2858	0.0759	0.1299	0.1622	0.6020
ans	=					
	0.1966	0.8308	0.7572	0.0540	0.5688	0.7943
	0.6160	0.5497	0.3804	0.7792	0.0119	0.5285
	0.3517	0.2858	0.0759	0.1299	0.1622	0.6020

Μετατροπή eV σε nm και αντίστροφα:

Χρησιμοποιούμε τον τύπο του Einstein, E=hv. Από την εμπειρία μας με τις φυσικές μονάδες έχουμε για ευκολία τον τύπο hc=1240 MeVfm και έτσι μπορούμε να αντιστοιχίσουμε τα μεγέθη μας πολύ εύκολα: E=hc/λ.

```
Πληκτρολογείστε 1 για μετατροπή από eV σε nm, 2 αλλιώς :1
Δώσε ενεργειακό χάσμα :4
Το μήκοςκύματος ακρινοβολίας είναι: 310.125000 nm
Συνεχίζουμε; [yes/no]
 yes
Πληκτρολογείστε 1 για μετατροπή από eV σε nm, 2 αλλιώς :1
Δώσε ενεργειακό χάσμα :5
Το μήκοςκύματος ακρινοβολίας είναι: 248.100000 nm
Συνεχίζουμε; [yes/no]
 yes
Πληκτρολογείστε 1 για μετατροπή από eV σε nm, 2 αλλιώς :1
Δώσε ενεργειακό χάσμα:9
Το μήκοςκύματος ακρινοβολίας είναι: 137.833333 nm
Συνεχίζουμε; [yes/no]
 yes
Πληκτρολογείστε 1 για μετατροπή από eV σε nm, 2 αλλιώς :2
Δώσε μήκος κύματος :400
Η ακτινοβολία αντιστοιχεί σε ενεργειακό χάσμα: 3.101250 eV
Συνεχίζουμε; [yes/no]
yes
Πληκτρολογείστε 1 για μετατροπή από eV σε nm, 2 αλλιώς :80000
Πληκτρολογείστε 1 για μετατροπή από eV σε nm, 2 αλλιώς :2
Δώσε μήκος κύματος :80000
Η ακτινοβολία αντιστοιχεί σε ενεργειακό χάσμα: 0.015506 eV
Συνεχίζουμε; [yes/no]
yes
Πληκτρολογείστε 1 για μετατροπή από eV σε nm, 2 αλλιώς :2
Δώσε μήκος κύματος :903223902
Η ακτινοβολία αντιστοιχεί σε ενεργειακό χάσμα: 0.000001 eV
Συνεχίζουμε; [yes/no]
```

Ο διάλογος με τις δοκιμές και ο κώδικας με τα σχόλια.