

📌 Tarea de Roblox Studio – Oby con Bloques Interactivos

🎯 Objetivo:

Crear un Oby en Roblox Studio que utilice bloques con efectos en la salud del jugador, aplicando scripting básico.

📌 Instrucciones:

Abre Roblox Studio y crea un nuevo Oby o continúa el que trabajaste en clase.

Dentro del Oby, agrega al menos tres tipos de bloques con las siguientes funciones:

Bloque Rojo Neón: al tocarlo, el jugador muere inmediatamente (ya lo hicimos en clase).

Bloque Amarillo: al tocarlo, el jugador pierde la mitad de su vida.

Bloque Verde: al tocarlo, el jugador recupera su vida al 100%.

📄 Código de ejemplo:

Coloca estos scripts dentro de un Script que esté dentro de cada bloque correspondiente.

✓ Script para el bloque amarillo (reduce vida a la mitad):

lua

Copiar

Editar

```
script.Parent.Touched:Connect(function(hit)
    local humanoid = hit.Parent:FindFirstChild("Humanoid")
    if humanoid then
        humanoid.Health = humanoid.Health / 2
    end
end)
```

end)

✓ Script para el bloque verde (restaura vida al 100%):

lua

Copiar

Editar

```
script.Parent.Touched:Connect(function(hit)
```

```
    local humanoid = hit.Parent:FindFirstChild("Humanoid")
```

```
    if humanoid then
```

```
        humanoid.Health = humanoid.MaxHealth
```

```
    end
```

```
end)
```