

Lua en Roblox Studio - Conceptos con Ejemplos

1. Variable de tipo local

Una variable local es una variable cuyo alcance está limitado al bloque donde se declara. Esto ayuda a evitar conflictos y protege datos dentro de funciones o scripts específicos.

Ejemplo:

```
local mensaje = "¡Hola, Roblox!" print(mensaje) -- Imprime: ¡Hola, Roblox!
```

2. Suma, resta, multiplicación y división de variables

Puedes usar operadores básicos para realizar operaciones matemáticas entre variables.

Ejemplo:

```
local a = 10 local b = 5 local suma = a + b -- 15 local resta = a - b -- 5 local multiplicacion = a * b -- 50 local division = a / b -- 2 print(suma, resta, multiplicacion, division)
```

3. Estructura condicional if

La estructura if permite ejecutar código solo si se cumple una condición. También puedes usar else para la condición contraria.

Ejemplo:

```
local edad = 16 if edad >= 18 then print("Eres mayor de edad") else print("Eres menor de edad") end
```

4. Bucle for

El bucle for permite repetir un bloque de código un número determinado de veces.

Ejemplo:

```
for i = 1, 5 do print("Número:", i) end
```