

# Actividad 1: Simulacion de Gravedad en Scratch

## Objetivo:

Programar un proyecto sencillo en Scratch que simule el efecto de la gravedad sobre un personaje.

## Instrucciones:

1. Crear un nuevo proyecto

- Ingresa a <https://scratch.mit.edu>
- Haz clic en 'Crear' para iniciar un nuevo proyecto.

2. Escoge un personaje (sprite)

- Elimina el gato si deseas y elige otro personaje.
- Asegurate de que este ubicado cerca de la parte superior del escenario.

3. Variables necesarias

Crea las siguientes variables:

- VelocidadY -> para controlar la velocidad de caída.
- Gravedad -> valor fijo de gravedad (por ejemplo, -1).

4. Código para la gravedad

Crea un código que permita que el personaje caiga con aceleración y se detenga al tocar el suelo. Puedes usar las variables 'VelocidadY' y 'Gravedad' para lograr este efecto.

5. Mejora tu proyecto

Agrega mejoras como:

- Fondo personalizado
- Efectos de sonido al caer
- Botón de reinicio

## Evaluación:

Tu proyecto debe:

## **Actividad 1: Simulacion de Gravedad en Scratch**

- Mostrar claramente la caida del personaje.
- Detenerse al tocar el suelo.
- Tener codigo bien organizado y comentado.

### **Entrega:**

Sube tu archivo en el apartado 'Subir archivos' de tu cuenta.