

Tarea de Roblox Studio: Escalera Interactiva

OBJETIVO

Crear una escalera en Roblox Studio donde cada escalón tenga un comportamiento interactivo:

- Cuando el personaje toque un escalón:
 - Cambie de color.
 - Después de 1 segundo, el escalón debe desaparecer.
 - Después de 3 segundos más, el escalón debe reaparecer.

INSTRUCCIONES

1. Abre Roblox Studio y crea un nuevo proyecto tipo "Baseplate".
2. Agrega mínimo 5 escalones (pueden ser partes rectangulares colocadas en forma de escalera).
3. Agrupa los escalones dentro de un Model llamado 'EscaleraInteractiva'.
4. A cada escalón:
 - Asígnale un Script que detecte cuando el jugador lo toca.
 - El escalón debe cambiar de color con `BrickColor.Random()`.
 - Después de 1 segundo debe hacerse invisible (`Transparency = 1` y `CanCollide = false`).
 - Después de 3 segundos más, debe reaparecer (`Transparency = 0` y `CanCollide = true`).

CODIGO DE EJEMPLO (colócalo en cada escalón)

```
local escalon = script.Parent

local function onTouch(hit)
    local humanoid = hit.Parent:FindFirstChild("Humanoid")
    if humanoid then
        escalon.BrickColor = BrickColor.Random()
        wait(1)
        escalon.Transparency = 1
        escalon.CanCollide = false
        wait(3)
        escalon.Transparency = 0
        escalon.CanCollide = true
    end
end
```

Tarea de Roblox Studio: Escalera Interactiva

```
escalon.Touched:Connect(onTouch)
```

ENTREGA

- Muestra al profesor el funcionamiento dentro de Roblox Studio.
- Asegúrate de probar el proyecto con el personaje para verificar que cada escalón cumpla con el comportamiento solicitado.