Compte Rendu N°4 (30 Mars 2020)

Travail accompli

• Création d'un programme d'affichage des propriétés d'un maillage à partir d'un fichier ou d'un flux

Exemple d'exécution :

```
$ ./prop test_0.ply
Reading mesh from ../data/mesh/test_0.ply...
Printing mesh properties...
v:connectivity
v:point
v:removed
v:normal
v:s
v:t
e:removed
h:connectivity
f:connectivity
```

- Modification du visualiseur pour prendre en compte les couleurs en fonction des propriétés des éléments d'un maillage
- Première mise en forme de l'algorithme de matching

```
Entrée : 2 maillages : M1 et M2

Sortie : Super maillage SM permettant de reformer M1 et M2 en optimisant l'espace mémoire

1. Seuillage des points distants entre M1 et M2 -> Liste de point : M1_LP + M2_LP

2. Séléction des régions à garder -> Régions fixe : M1_RF + M2_RF

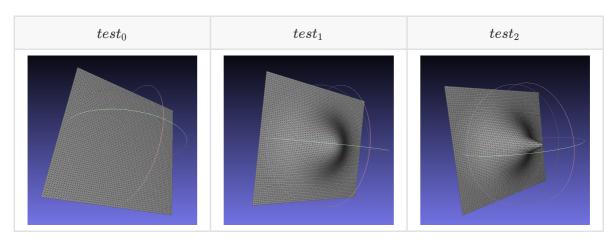
3. Détection des régions à reconstruire -> Région transition : M1_RT + M2_RT

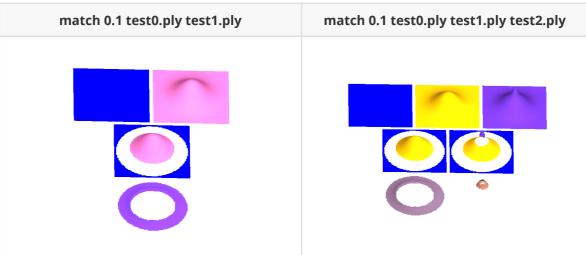
4. Projection MLS des régions de transition M1_RT vers M2_RT -> Régions projetées : M1_RP

5. Raboutage des régions M1_RP entre les régions M1_RF et M2_RF -> SM(M1, M2)
```

 Modification du programme match pour visualiser les étapes de transformation entre 2 maillages

Exemples d'exécution :





Remarque:

- Les éléments de la première ligne représentent les maillages initiaux
- Les éléments de la seconde ligne représentent les parties que l'ont vas conserver entre les 2 maillages de la première ligne et ceux précédemment générés
- Les éléments de la troisième ligne représentent les zones de transition que l'ont vas devoir reconstruire / projeter et rabouter pour obtenir un reformation géométrique convaincante

Travail à faire

- Implémenter l'algorithme MLS pour projeter une zone de transition du maillage M1 sur une zone de transition du maillage M2
- Implémenter un algorithme pour connecter / coudre les bordures de 2 zones différentes
- Utiliser l'algorithme de fairing sur les points connecté pour un meilleur rendu géométrique