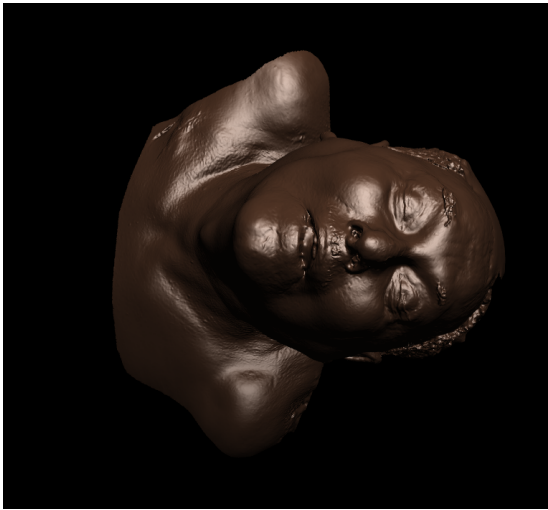
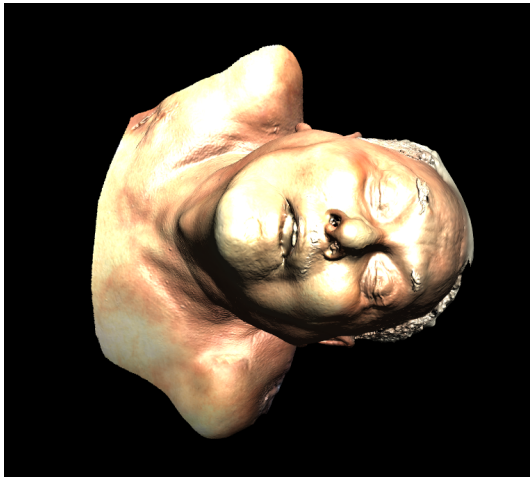
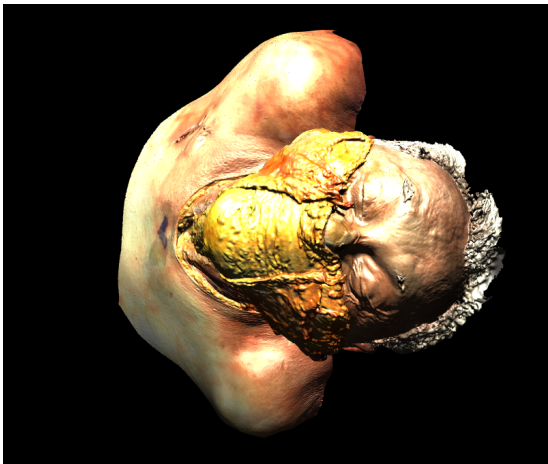
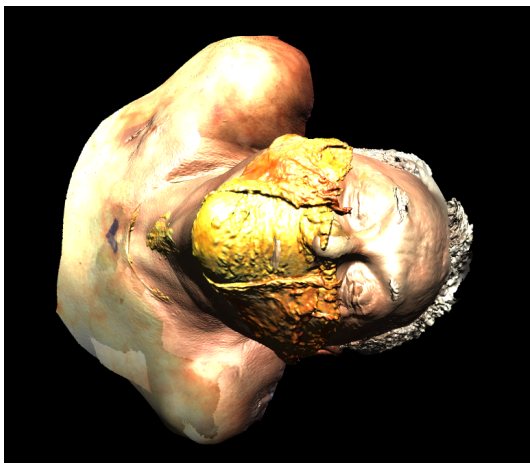


Compte Rendu N°7 (17 Avril 2020)

Travail accompli

- Fonction de chargement de fichier OBJ compatible avec les maillages de CGAL
- Fonction de chargement de texture à coller sur les maillages
- Création d'une application de visualisation multi-maillage interactive (OpenGL)

Exemples d'exécution : `./visu M_0.obj M_1.obj M_2.obj`

Défaut : Maillage sans texture	T : Toggle Texture
	
1 : Toggle M_0 ; 3 : Toggle M_2	1 : Toggle M_0
	

Remarque : L'application de visualisation permet désormais de superposer plusieurs plans en appuyant sur des touches du clavier

Travail à faire

- **Modifier** le visualiseur pour mettre en évidence les zones de matching (fixe, transition, etc...)
- **Associer** à chaque zone de matching une texture (à interpoler dans le cas des zones de transition)