**1. Основна идея**

2D shooter с вълни.

Играта ще наподобява setting-a на Fallout shelter (гледаме къща в разрез)

Вълните с по-висока честота ще са по-къси и ще нанасят повече damage

С по-ниска честота ще са по-дълги и ще нанасят по-малко damage

Човечетата ще имат определено количество кръв и когато получат вълна от противник, кръвта им ще намалява

Вълните ще се отразяват при срещане на препятствие.

Ако дадена вълна се отрази и се върне към човека няма да му нанесе damage

Имаме безкрайно количество вълни.

Докато вълната лети не можем да пращаме друга

В нивото имаме:

- врати – като минем през врата се отваря. Ако стреляме по врата се отразява

- стълби - директно се качва горе или слиза долу

**2. Допълнителни feature-и**

- Човечетата ще имат емоции и при изпращане на определени вълни ще бъдат тъжни или щастливи, което ще се индикира от иконка над главите им

- Ще има различни видове вълни

- Човечетата ще имат различни големина на главата в зависимост от капацитета им