

# Jerry的个人简历

## 求职方向

PHP工程师, HTML5游戏开发, 前端开发

## 个人信息

姓名: 尹松

电话号码: 15623057227

学历: 本科/数学专业

电子邮箱: ysong719@qq.com

籍贯: 湖北

出生年月: 1979.09

## 技能清单

- 前端: HTML(5) / CSS(3) / JavaScript / jQuery / socket.io / Bootstrap / webpack / Less / React / Egret Engine / Cocos2dJS / CocosCreator / Flash As3;
- 服务端: PHP(精通), Laravel Framework(熟练), ThinkPHP(熟练), Yii(熟悉), NodeJs(熟练), Java(熟悉), C/C++(熟悉);
- 数据库: MySQL, Memcached, Redis;
- 部署运维: Linux服务器安装、管理、监控, shell脚本编写; 版本控制 (SVN、CVS、Git), 网络通信 (DHCP、VPN、DNS)、LNMP、LAMP、邮件 (Postfix、SendMail) 等常用系统。

## 工作经历

武汉角斗士网络科技有限公司 (2017年2月-2017年6月)

手机棋牌游戏

主要技术:

ocosCreator, Cocos2d-js, JavaScript, Nodejs, Pomelo, Websocket

项目简介:

用CocosCreator 工具和cocos2d-js 引擎完成麻将和斗牛游戏客户端开发工作, CocosCreator编辑器组织游戏资源, JavaScript调用cocos2d-js引擎的API完成游戏逻辑和界面交互, 客户端和服务端通过Websocket通讯。成麻将服务器端开发工作, 采用nodejs,pomelo框架。

TK Interactive inc (2015年9月-2016年12月)

网站项目

主要技术:

HTML5, JavaScript, ES6, ReactJs, Nodejs, socketIO, Webpack, Bootstrap, less, php, Laravel, Mysql, Redis

项目简介:

重构原网站项目的前后台,用ReactJs实现前端交互逻辑,用Nodejs接受用户并渲染前端页面,代理用户对服务器的API请求,用Webpack管理前端资源和编译打包,实现前后端的完全分离,前端和后端部署在不同的服务器上,后端服务器仅接受前端服务器的API请求,并且后端服务器对用户不可见,提高了后端服务器的安全性。在用户体验上和原来传统服务端渲染网页的方式相比大大提高了相应速度,用户的每次点击都能达到毫秒级的响应。

## 游戏项目

### 主要技术:

PHP Laravel Framework, html5, css, Mysql, Apache, Flash as3, Egret

### 项目简介:

用flash as3开发网页版德州扑克客户端,socket网络通讯,用Egret引擎开发HTML5版本德州扑克和牛牛客户端,websocket网络通讯,用PHP,html,css开发游戏后台管理系统和API.

## 上海四野网络科技有限公司 (2014年6月-2015年8月)

## 云学堂项目

### 主要技术:

ThinkPHP Framework, Mysql, Bootstrap, HTML, openOffice, ffmpeg, Flash as3, Adobe FMS, Apache, Linux

### 项目简介:

作为项目经理组织研发公司的职业教育云学堂产品。该产品主要用于一定地区范围内的职业教育学校之间实现教育资源的共建共享。系统实现了专业,课程的分类编辑,检索,权限管理,教育资源上传,格式转换,网页预览,资源下载等功能。除对团队成员进行工作分工和协调之外参与管理后台用户系统,角色权限的设计开发,课程和资源的多级分类的数据库设计,利用openOffice和ffmpeg对上传的文档和多媒体资源进行自动格式转换,转换成swf,png,mp4等可以直接在网页预览的格式,采用flash开发播放器,对资源进行播放预览。该产品已在多个学校和职教园的内部网络系统中安装使用。

## 武汉鱼之乐信息技术有限公司 (2010年3月-2014年4月)

## 网页游戏

### 主要技术:

Flash as3, pureMVC, Parsley, PV3D, asWing

### 项目简介:

heroOnline是一款基于Flash as3 技术开发的MMOPRG网页游戏开发,担任主程序员,负责游戏模块的设计和划分,游戏框架设计,编写战斗引擎,控制器逻辑,游戏界面逻辑,与服务端socket网络通讯模块设计及协议处理等工作。Q将水浒是一款手机网页卡牌游戏,采用flash as 编写,负责其中的养成,背包等多个系统开发,在腾讯游戏地带上线。

## 手机游戏

### 主要技术: Unity3D

项目简介:

在夺塔英雄游戏项目中负责游戏UI界面的开发，使用Unity3D的NGUI插件。

## **HTML5游戏**

主要技术: Cocos2d-js, php

项目简介:

美食连萌是一款连线类的休闲游戏,在腾讯玩吧平台上线。我在其中负责游戏逻辑开发，网络通讯，服务端PHP开发，关卡编辑器开发等工作。

## **湖北意维网络科技有限公司（2008年10月-2010年2月）**

### **flash棋牌游戏**

主要技术:

Flash, FMS, PHP, Mysql

项目简介:

作为项目主程，采用flash开发斗地主，梭哈的网页游戏，用Adobe FMS开发游戏的服务器端，协助开发游戏后台管理系统。

## **广州三学苑网络科技有限公司（2003年10月-2007年1月）**

### **三学苑网站目**

主要技术: ASP, SQL SERVER, Flash

项目简介:

广州三学苑网络科技有限公司( <http://www.3xy.com.cn> )任多媒体开发（采用flash技术）、网站开发,教师频道项目主管，负责教学资源开发,三学苑教育网的栏目系统策划。