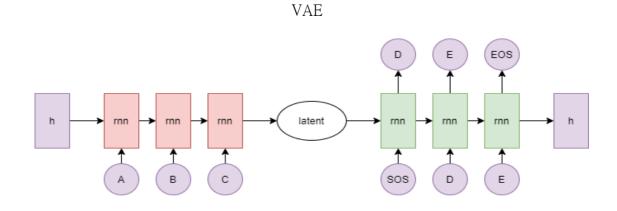
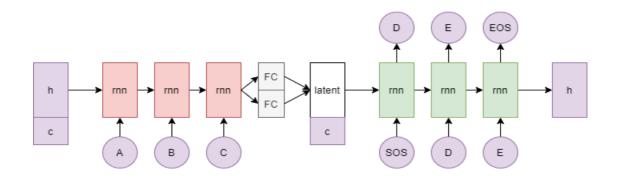
DLP_LAB4_309551124_涂景智

A. Introduction

此次的 LAB 需要實作 CVAE (Conditional Variational Auto-Encoder)。傳統的 VAE 存在一個問題,就是其雖然可以生成樣本,但我們無法指定生成樣本的類別。而 CVAE 主要是透過在訓練時加入一個 one-hot 向量用來表示標籤向量,讓我們的 model 在學習時能加入到標籤因素,使我們之後可以按照指定的標籤生成我們想要生成的類別資料。



CVAE



比較要注意的是,CVAE 圖中的二個 FC 層,是用來幫助實作 Reparameterization trick 的。另外此次 LAB 有規定,CVAE 中的 RNN 必須要採用 LSTM。也因此,整個 LAB 的架構大致為:

- 1. 將每個 input word 轉成 tensor,加入對應的 label 後傳入 LSTM (Encoder) 中。
- 2. 將 LSTM 輸出的 hidden (就是上圖中的 latent),加入 target 的 label 後帶入 Decoder 做運算(Decoder 的 input 根據是否要 teach

forcing 而有所不同)

- 3. 將 Decoder 的輸出再轉換回數個字元,產生新的 word。
- 4. 算出生成 words 的 Gaussian Score 和 BLEU-4 score, 評斷模型結果

B. Derivation of CVAE

原先 VAE 的 objective 為:

$$\log P(X) - D_{KL}[Q(z|X) \| P(z|X)] = E[\log P(X|z)] - D_{KL}[Q(z|X) \| P(z)]$$

其中我們要 optimize 的是 P(X) 的 log likelihood。而原先的 VAE 中包含二個部分,encoder Q(z|X) 和 decoder P(X|z)。

而在 CVAE 中,我們的 variational lower bound objective 改為:

$$\log P(X|c) - D_{KL}[Q(z|X,c) \| P(z|X,c)] = E[\log P(X|z,c)] - D_{KL}[Q(z|X,c) \| P(z|c)]$$
 與 VAE 大致相同,差別只在我們在訓練 distributions 時會包含 variable c \circ

C. Implementation details

1. Data loader

下圖為 data loader 的實作 code:

```
class Dataloader(data.Dataset):
   def __init__(self):
        self.total_word = []
        self.total_num = []
        f = open("lab4_dataset/train.txt")
        line = f.readline()
        while line:
            self.total_word.append(line.rstrip().split(" "))
            line = f.readline()
        for each_line in self.total_word:
           num_each_line = []
            for each_word in each_line:
                none_shuffle = Char_to_Num(each_word)
                num_each_line.append(none_shuffle)
            self.total_num.append(num_each_line)
    def __len__(self):
        return len(self.total_num)
    def return_training_pair(self):
        return = []
        x = random.randint(0, self.__len__()-1)
        for i in range(2):
           y = random.randint(0,3)
            _return.append(self.total_num[x][y])
            _return.append(y)
        return _return
```

將 train.txt 檔讀進來之後,透過自寫的「Char_to_num()」將英文字母轉成數字並儲存在陣列裡。而 function「return_training_pair()」則是在我們訓練 model 時會被呼叫,該函式會回傳二個同一動詞(但時態不一定相同)的字詞和其對應的標籤(時態),做為該次訓練的 input 和 target。

2. Encoder

```
def __init__(self, input_size, hidden_size):
   super(EncoderRNN, self).__init__()
self.hidden_size = hidden_size
    self.embedding = nn.Embedding(input size, hidden size)
    self.lstm = nn.LSTM(hidden_size, hidden_size)
    self.fc1 = nn.Linear(hidden_size, latent_size)
    self.fc2 = nn.Linear(hidden_size, latent_size)
    self.fc_c = nn.Linear(hidden_size, latent_size)
def reparameterize(self, mu, logvar):
    std = torch.exp(0.5*logvar)
    eps = torch.randn_like(std)
    return mu + eps*std
def forward(self, input, hidden):
    embedded = self.embedding(input).view(len(input), 1, -1)
    output = embedded
    output, hidden = self.lstm(output, hidden)
    z_mu = self.fc1(hidden[0])
    z_var = self.fc2(hidden[0])
    z = self.reparameterize(z_mu, z_var)
    c_0 = self.fc_c(hidden[1])
    return output, (z, c_0), z_mu, z_var
def initHidden(self):
    return (torch.zeros(1, 1, self.hidden_size, device=device),torch.zeros(1, 1, self.hidden_size, device=device))
```

會先將 input embed 成 hidden size 的維度後,再將其傳入 encoder 的 RNN(使用 LSTM)。比較重要的應該是 function 「reparameterize()」,該函式顧名思義就是實踐 Reparameterization trick。另外,reparameterize() 會回傳 mean + eps*std,其中的 eps 是 Gaussian 分佈中的隨機數值,用來實踐 Gaussian noise。加入 Gaussian noise 的目的在於透過刻意增加雜訊的方式,增強 model 的能力。

3. Decoder

```
class DecoderRNN(nn.Module):
   def __init__(self, hidden_size, output_size):
      super(DecoderRNN, self).__init__()
      self.hidden_size = hidden_size
      self.embedding = nn.Embedding(latent_size + 4 , hidden_size)
      self.lstm = nn.LSTM(hidden_size, latent_size + 4)
      self.out = nn.Linear(latent_size + 4, output_size)
      self.softmax = nn.LogSoftmax(dim=1)
   def forward(self, input, hidden):
      output = self.embedding(input).view(1, 1, -1)
      output = F.relu(output)
      output, hidden = self.lstm(output, hidden)
      output = self.out(output[0])
      return output, hidden
   def initHidden(self):
      return (torch.zeros(1, 1, self.hidden_size, device=device),torch.zeros(1, 1, self.hidden_size, device=device))
```

與 Encoder 稍微不同是,因為 Decoder 的輸入要為原本 encoder 輸出的 latent 在加上 label,因此總共 input 的維度是 latent size + 4 (有 4 種時態、4 種 one-hot 標籤)。

4. Train()

trian() 大致上是根據助教提供的 sample code 改編的,程式有點長,在此只特別介紹一些比較重要的部分。

```
input_tensor = torch.cat((input_tensor, input_label),0)
encoder_outputs = torch.zeros(max_length, encoder.hidden_size, device=device)

loss = 0
KLD_loss = 0

input_tensor = input_tensor.to(device)
target_tensor = target_tensor.to(device)
target_label = target_label.to(device)

#-------sequence to sequence part for encoder----------#
encoder_output, encoder_hidden, mu, logvar = encoder(input_tensor, encoder_hidden)

decoder_input = torch.tensor([[SOS_token]], device=device)

new_h0 = torch.cat((encoder_hidden[0], target_label), 2).to(device)
new_c0 = torch.cat((encoder_hidden[1], target_label), 2).to(device)

decoder_hidden = encoder_hidden
decoder_hidden = (new_h0, new_c0)
```

在上圖的程式中,我們先將 input tensor 與其對應的 label concatenate 起來(label 已經有改成 one-hot),並與 encoder_hidden (透過 Encoder.initHidden() 產生) 一起傳進 encoder 中。再將 Encoder 傳出的 hidden (就是我們的 latent) 的 h 跟 c 分別 concatenate target 的 labell。並 將其視為 decoder 的 hidden。

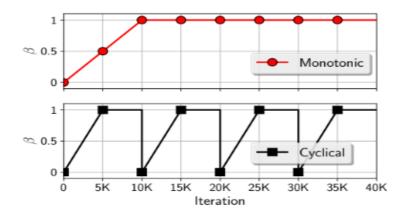
```
use_teacher_forcing = True if random.random() < teacher_forcing_ratio else False</pre>
if use_teacher_forcing:
    for di in range(target_length):
       decoder_output, decoder_hidden = decoder(
           decoder_input, decoder_hidden)
       tmp_loss, tmp_KLD_loss = loss_function(decoder_output, target_tensor[di], mu, logvar, epoch)
       loss += tmp_loss
       KLD_loss += tmp_KLD_loss
       decoder_input = target_tensor[di] # Teacher forcing
   # Without teacher forcing: use its own predictions as the next input
    for di in range(target_length):
       decoder_output, decoder_hidden = decoder(
          decoder_input, decoder_hidden)
       topv, topi = decoder_output.topk(1)
       decoder_input = topi.squeeze().detach() # detach from history as input
       tmp_loss, tmp_KLD_loss = loss_function(decoder_output, target_tensor[di], mu, logvar, epoch)
       loss += tmp_loss
       KLD_loss += tmp_KLD_loss
        if decoder_input.item() == EOS_token:
```

再來是 Decoder input 的部分。Decoder 的 input 會依據是否要使用 teacher forcing 而定。(teacher_forcing_rate 我是設定 0.7,意即我們會有 70% 的機率使用 teacher forcing)。若使用 teacher forcing,則 decoder 的 input 為 target tensor 的數值(意即「正確應該產生的資料」),若不使用 teacher forcing,則 decoder 的 input 為我們在上一輪 RNN 中產生的 output。

5. Other hyperparameters

KL weight:

KL weight 起始都是 0,根據助教提供的 pdf, KL weight 的數值有二種曲線,分別是 Monotonic 和 Cyclical。後面會介紹這二種曲線效能的比較結果。



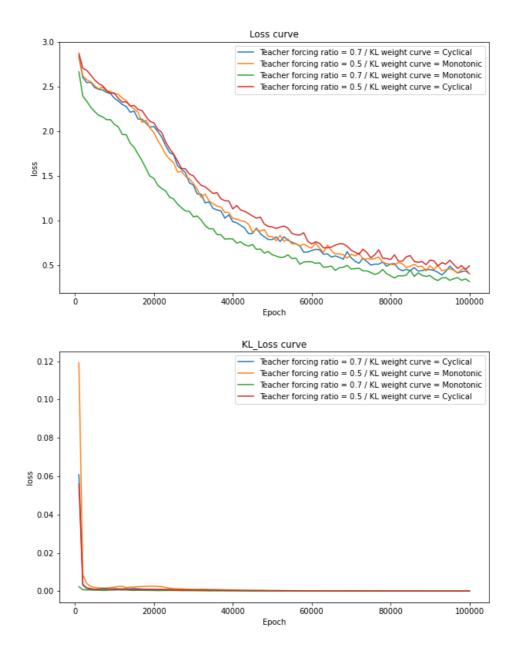
另外, Hidden size, latent size 分別為 32 和 256 (與原本 sample code 預設的相同), learning rate 根據實測結果,設為 0.005 最佳。

D. Results and discussion

在此總共比較下列四種 model 的 loss, KL loss, Gaussian score, BLEU-4 score:

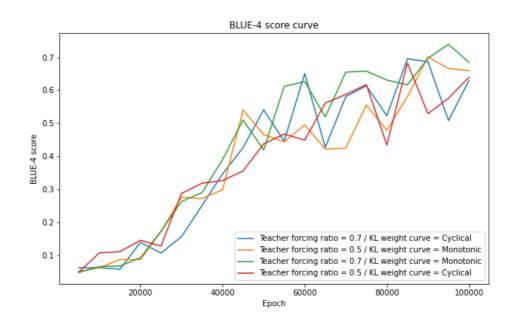
- Teacher forcing ratio = 0.7 / KL weight curve = Cyclical
- Teacher forcing ratio = 0.5/ KL weight curve = Monotonic
- Teacher forcing ratio = 0.7/ KL weight curve = Monotonic
- Teacher forcing ratio = 0.5/ KL weight curve = Cyclical

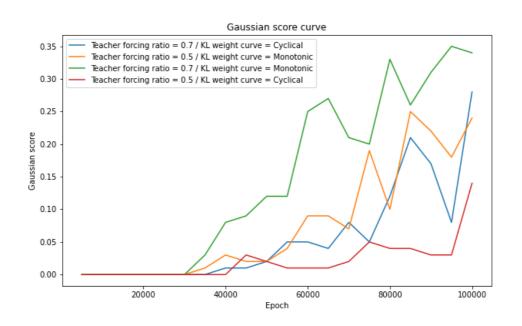
1. Loss curve & KL Loss curve



根據上述二張圖的結果,就 Loss 而言,Monotonic 的表現比 Cyclical 來得佳,且 Teacher forcing ratio 要設定的越高,模型表現效果 也會越好。至於 KL Loss 的部分,因為 KL Loss 隨著訓練次數的增多 會趨近於 0,因此四種模型並無顯著差異,只有訓練剛開始時,隨機起始位置的不同。

2. Gaussian score & BLEU-4 score





與前述的 Loss 的比較結果相同,一樣是 Monotonic 的表現比 Cyclical 來得佳,且 Teacher forcing ratio 要設定高,模型會表現比較好的原因,應該是因為以往若過度使用 Teacher forcing,可能會導致我們的 model 在遇到沒看過的測資時,會無 法準確的預測結果。但因為在此次 LAB 中,我們用來測量 BLEU-4 score 的 testing data,都是包含在我們 training data 中的單字,因此比較不會發生 Teacher forcing 過度使用時所產生的問題

最後,我們印出我們表現最好的 model (Teacher forcing ratio = 0.7/ KL weight curve = Monotonic) 的結果:

['betake', 'betanes', 'bethning', 'beaook'], ['giggle', 'giggles', 'giggling', 'giggled'], ['resign', 'resigning', 'resigned'], ['ride', 'rides', 'riding', 'ride'], ['faze', 'fazes', 'fazing', 'fazed'], ['frighten', 'frighten', 'frigh

上圖上方的字串陣列,就是我們 model 預測出來的結果 (random 100 words with 4 tenses),結果顯示 Gaussian score 為 0.34。

右圖則是測試 BLEU-4 score 的結果, 上面有詳細印出 input、target(我們希望 印出的結果)、prediction(model 預測的 結果)的 words。可以發現 target 和 prediction 大致相近,且整體的平均 BLEU-4 score 為 0.74 左右。

target:abandoned prediction:abanaaaed input:abet target:abetting prediction:abetiing input:begin target:begins prediction:beging input:expend target:expends prediction:expende input:sent target:sends prediction:sente input:split target:splitting prediction:sslitting input:flared target:flare prediction:flare input:functioning target:function prediction: function input:functioning target:functioned prediction: functioned input:healing target:heals prediction:heals Average BLEU-4 score: 0.7463746721116461