

André Domingues

portfólio

https://www.andredomingues.com/

email

andremrmd@gmail.com

linkedin

linkedin.com/in/o-andredoming

telemóvel

+ 351 967 091 948

github

github.com/tof24

Skills

Linguagens

HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+), PHP

Frameworks e Bibliotecas

React, React Native, Node.js, Bootstrap, Tailwind CSS

Tecnologias

MySQL, Firebase, WordPress, APIs REST

Ferramentas

Git, GitHub, npm, PHPStorm, Figma

Experiência | Projetos

Web Developer | UI/UX Designer

NAVIDOC

Tecnologias: React.js, Node.js, Puppeteer

- Conceção e execução de uma aplicação web para explorar métodos de pesquisa não controlados, usando técnicas de web scraping e armazenamento local.
- Desenvolvimento do front-end em React.js, proporcionando uma experiência interativa e personalizada para o utilizador.
- Implementação do back-end com Node.js e Puppeteer para realizar web scraping de várias fontes digitais.
- Realização de ciclos iterativos de design e testes UX, aplicando o feedback para otimizar a usabilidade e personalização da aplicação.

TileStories

Tecnologias: React Native, React, Firebase, Figma

- Participação na conceção e design da aplicação móvel, com desenvolvimento de esboços de baixa e alta fidelidade para a interface.
- Desenvolvimento do front-end em React Native, fazendo uso de API's da Google como mapas, geo-localização e registo de fotos.
- Implementação do front-end da aplicação com base nesses esboços e configuração do back-end utilizando Firebase.
- Desenho e implementação do back-end com Firebase para a aplicação e website de admin.

New Ball

Tecnologias: React.js, Socket.IO, Gyroscope API

- Criação de um jogo multijogador que utiliza Socket.IO, Canvas API e Gyroscope API para promover interações em tempo real.
- Desenvolvimento do front-end em React.js, garantindo a sincronização entre dispositivos móveis e desktop, permitindo o controlo da bola através do giroscópio do dispositivo móvel.
- Implementação do back-end para assegurar comunicação em tempo real entre dispositivos.
- Execução de testes de UX para avaliar a usabilidade e o envolvimento dos utilizadores.

Educação

Licenciatura em Novas Tecnologias da Comunicação

Universidade de Aveiro 2019-2022

Mestrado em Design e Multimédia

Universidade de Coimbra 2022-2024

C1 Advanced

Cambridge School 2015

Atividades extracurriculares

- Participação no Eixo Cultural A25
- Participação na Final do Festival Termómetro
- Membro da Big Band Rags da Universidade de Coimbra
- Participação no HeyHackathon 2nd edition
- Participação no Sunset Hackathon