

## Université de Franche-Comté Mémoire Master 2 Recherche

# DST - Distributed Spanning Tree : Une topologie pour la recherche de services de calcul sur la grille

### par Christophe Enderlin

*le* 14 octobre 2012

#### encadré par

Laurent Philippe \* Professeur à l'Université de Franche-Comté

soutenu le 30 septembre 2011 devant le jury

Jean-Marc NICOD ★ Professeur à l'École Nationale Supérieure de Mécanique et

des Microtechniques de Besançon

David LAIYMANI \* Maître de Conférence à l'Université de Franche-Comté

## Remerciements

Me voici arrivé au terme d'une aventure (le mot n'est pas trop fort!) commencée à Besançon, en octobre 2005. Ces six années ont été riches en expériences, bonnes et moins bonnes, en émotions et en enseignements de toutes sortes, tant dans mes vies familiales et professionnelles que d'étudiant. Pouvoir reprendre des études à mon grand âge (!) et renouer avec le plaisir d'apprendre est une fabuleuse opportunité et je voudrais ici exprimer ma grande reconnaissance envers toutes les personnes qui ont rendu cette reprise d'études possible.

Je veux donc remercier Isabelle Jacques, Eveline Renard et sa remplaçante Stéphanie Jubin, pour leur accueil, leur rigueur et leur professionnalisme. Je voudrais particulièrement remercier Sylvie Damy pour sa compétence, sa gentillesse et son dévouement.

Je veux aussi remercier l'ensemble des enseignants qui ont accepté de jouer le jeu difficile de l'enseignement à distance et qui ont dû supporter nos centaines de questions! (Pardon à Mmes Greffier et Damy que nous avons traumatisées avec nos questions! ③) Étudier seul chez soi n'est pas toujours facile et peut être décourageant par moment; j'ai donc apprécié à sa juste valeur les efforts déployés pour nous par ces enseignants.

Je profite de cet espace pour remercier mes fidèles compagnons de route, Anne Alvarez et Jean-Luc Joly, pour les heures passées à travailler ensemble, les mails encourageants et les bons restaus! Un grand merci aussi aux autres étudiants qui ont participé à la très bonne ambiance des forums.

Des remerciements spéciaux pour ma famille qui a dû me supporter pendant ce périple, tout particulièrement ma femme qui n'a jamais cessé de m'encourager et pour sa relecture de ce rapport!  $\odot$ 

Un grand merci également à l'équipe de Simgrid, en particulier Arnaud Legrand et Martin Quinson, pour leur sympathie et l'aide qu'ils m'ont apporté en répondant à mes questions.

Pour finir, je souhaite remercier Laurent Philippe, mon encadrant de stage, pour sa gentillesse, sa disponibilité et sa compétence et pour m'avoir, avec Bénédicte Herrmann, proposé un sujet si intéressant. Je considère comme un privilège d'avoir pu travailler avec lui pendant ce stage.

## Table des matières

1	Retrait de sommets d'un DST (suite des travaux)	Ш
	1.1 Transfert	III

## Chapitre 1

# Retrait de sommets d'un DST (suite des travaux)

## 1.1 Transfert

Algorithme 1 : Transfert de nœuds du groupe courant vers un groupe appelant

```
1: procedure TRANSFERT(st, right, cut pos)
        if (right = 1) then
           start \leftarrow cut \ pos
 3:
           end \leftarrow \mathtt{size}(me.brothers[stage]) - 1
           answer.stay\_id \leftarrow me.brothers[stage][cut\_pos-1].id
 5:
        else
 6:
           start \leftarrow 0
 7:
           end \leftarrow cut pos
           answer.stay\_id \leftarrow me.brothers[st][cut\_pos + 1].id
        end if
10:
       for i \leftarrow start to end do
11:
           answer.rep \ array[i-start] = me.brothers[st][i]
12:
       end for
13:
        BROADCAST(me, st, \text{ cut node}(st, right, cut pos))
14:
        return answer
15:
16: end procedure
```

### Algorithme 2 : Scinde un nœud lors d'un transfert

```
1: procedure CUT NODE(stage, right, cut pos)
        pos me \leftarrow index(me.brothers[stage], me.id)
 2:
        if (right = 0) then
 3:
            start \leftarrow 0
 4:
 5:
            end \leftarrow cut\_pos
 6:
            new \quad node \leftarrow me.brothers[stage][cut \quad pos + 1]
 7:
        else
 8:
            start \leftarrow cut \ pos
            end \leftarrow \texttt{size}(me.brothers[stage]) - 1
 9:
            new \quad node \leftarrow me.brothers[stage][0]
10:
        end if
11:
12:
        if (pos\_me \ge start \text{ and } pos\_me \le end) then
            SHIFT_BRO(stage + 1, new_node, right)
13:
        end if
14:
        if (right = 0) then
15:
            if (pos me \le cut pos) then
16:
                start \leftarrow cut \ pos + 1
17:
18:
                 end \leftarrow \texttt{size}(me.brothers[stage] - 1)
            else
19:
                 start \leftarrow 0
20:
                 end \leftarrow cut\_pos
21:
            end if
22:
        else
23:
            if (pos me < cut pos) then
24:
25:
                 start \leftarrow cut \ pos
                 end \leftarrow \texttt{size}(me.brothers[stage] - 1)
26:
            else
27:
                 start \leftarrow 0
28:
                end \leftarrow cut\_pos - 1
29:
            end if
30:
        end if
31:
        DEL MEMBER(stage, start, end)
32:
33: end procedure
```

#### Algorithme 3 : Supprime une partie du groupe courant à un étage donné

```
1: procedure DEL MEMBER(stage, start, end)
        nb \ del \leftarrow end - start + 1
 3:
       if (nb \ del = 0) then
           return
 4:
       end if
 5:
                                              ▷ mémorise les nœuds à effacer avant de commencer
       for i \leftarrow 0 to nb del - 1 do
 6:
 7:
           id \ del[i] \leftarrow me.brothers[stage][start + i].id
       end for
 8:
                                                                             ▷ boucle d'effacement
       for i \leftarrow 0 to nb\_del - 1 do
9:
           if (id\_del[i] <> me.id) then
                                                                             ▷ ne pas effacer 'moi'
10:
               pos2del \leftarrow index(me.brothers[stage], id del[i])
11:
               if (pos2del < size(me.brothers[stage] - 1)) then
12:
                   for j \leftarrow pos2del to size(me.brothers[stage] - 1) do
13:
                       me.brothers[stage][j] \leftarrow me.brothers[stage][j+1]
14:
15:
                   end for
               else
16:
                   j \leftarrow pos2del
17:
               end if
18:
               me.brothers[stage][j].id \leftarrow -1
19:
                                                       \triangleright 'moi' n'est plus prédécesseur de id del[i]
20:
               SEND_MSG_ASYNC(id\_del[i], del_pred(stage, me.id))
           end if
21:
        end for
22:
23: end procedure
```

**Algorithme 4**: Décale les membres du groupe pour en accueillir un nouveau à la position de 'moi'. Le membre en trop est détruit.

```
1: procedure SHIFT BRO(stage, new node, right)
               ▷ s'assure de n'exécuter cette fonction qu'une fois (elle est diffusée par cut_node)
       pos\ new\ node \leftarrow index(me.brothers[stage],\ new\ node.id)
2:
3:
       if (pos\ new\ node > -1) then
4:
          return
       end if
5:
       pos me \leftarrow index(me.brothers[stage], me.id)
6:
7:
       if (right = 1) then
8:
          if (pos me < b) then
              lost\_id \leftarrow me.brothers[stage][pos\_me + 1].id
9:
              me.brothers[stage][pos me + 1] \leftarrow me.brothers[stage][pos me]
10:
          else
11:
              Affiche un message d'erreur et stoppe la procédure
12:
          end if
13:
       else
14:
15:
          if (pos me > 0) then
              lost id \leftarrow me.brothers[stage][pos me-1].id
16:
              me.brothers[stage][pos me-1] \leftarrow me.brothers[stage][pos me]
17:
          else
18:
              Affiche un message d'erreur et stoppe la procédure
19:
          end if
20:
       end if
21:
       me.brothers[stage][pos me] \leftarrow new node
22:
                                                ▷ 'moi' doit être un prédécesseur de new node
       SEND MSG ASYNC(new node.id, add pred(stage, me.id))
23:
                                            ▷ 'moi' ne doit plus être un prédécesseur de lost id
       SEND MSG ASYNC(lost\ id, del pred(stage,\ me.id))
24:
25: end procedure
```

## Algorithme 5 : Procédure exécutée par un nœud qui quitte le DST

```
1: procedure LEAVE()
                                              2:
       cpy brothers \leftarrow me.brothers
      cpy preds \leftarrow me.preds
 3:
      for stage \leftarrow 0 to height(me.brothers) - 1 do
 4:
                                       ▷ INFORME MES PRÉDÉCESSEURS DE MON DÉPART
          for pred \leftarrow 0 to size(cpy\_preds[stage]) - 1 do
 5:
             if (cpy \ preds[stage][pred].id \neq me.id) then
 6:
                 if (stage = 0) then
 7:
                    SEND MSG ASYNC(cpy preds[stage][pred].id, del bro(stage, me.id))
 8:
                 else
 9:
                    new \ rep \ id \leftarrow un de mes frères de l'étage 0 choisi aléatoirement
10:
                                                              ▷ en informe le prédécesseur
                    if (new\_rep\_id \neq me.id) then
11:
                       SEND MSG ASYNC(cpy preds[stage][pred].id,
12:
                            repl\_bro(stage, new\_rep\_id))
                    end if
13:
14:
                 end if
             end if
15:
          end for
                                                                   ▷ prédécesseur suivant
16:
                                                ▷ INFORME MES FRÈRES DE MON DÉPART
          for brother \leftarrow 0 to size(cpy brothers[stage]) - 1 do
17:
             if (cpy brothers[stage][brother].id \neq me.id) then
18:
                 SEND MSG ASYNC(cpy brothers[stage][brother].id,
19:
                     del_pred(stage, me.id))
             end if
20:
          end for
21:
                                                                          ▷ frère suivant
       end for
22:
                                                                         ▷ CHARGE UN DE MES FRÈRES DE TRAITER LES FUSIONS OU TRANSFERTS
      if (size(me.brothers[0]) \le a) then
23:
          idx \leftarrow index d'un de mes frères de l'étage 0
24:
          SEND MSG SYNC(me.brothers[0][idx].id, merge req())
25:
       end if
26:
27: end procedure
```

```
Algorithme 6: Traite les fusions ou transferts rendus nécessaires par un départ
```

```
1: procedure MERGE REQUEST()
2:
      stage \leftarrow 0
      size \ last \ stage \leftarrow 0
3:
      while (size(me.brothers[stage]) < a) and stage < height(me.brothers) - 1) do
4:
5:
         pos\ contact \leftarrow merge\ or\ transfer(me,\ stage)
         if (pos \ contact > -1) then
6:
                                                          ▷ UNE FUSION EST POSSIBLE
             transfer \leftarrow 0
7:
             pos me \leftarrow index(stage + 1, me.id)
8:
                                    9:
             if (pos me > pos contact) then
                right \leftarrow 11
10:
             else
11:
                right \leftarrow 10
12:
             end if
13:
             SEND MSG SYNC(me.brothers[stage + 1][pos\ contact].id,
14:
                 merge(stage, pos me, pos contact, right, me.brothers[stage]))
                                       ▷ ...puis lui demande de diffuser une tâche de fusion
             if (pos\_me > pos\_contact) then
15:
16:
                right \leftarrow 1
             else
17:
                right \leftarrow 0
18:
             end if
19:
             SEND MSG SYNC(me.brothers[stage + 1][pos\ contact].id,
20:
                 broadcast merge(stage, pos me, pos contact, right, me.brothers[stage]))
                ▷ après la fusion, l'étage supérieur contient deux représentants du même groupe
21:
             CLEAN UPPER STAGE(stage, pos me, pos contact)
22:
                                                                     BROADCAST(me, stage+1, clean\_upper\_stage(stage, pos\_me, pos\_contact))
23:
          else
                                   ▷ FUSION IMPOSSIBLE - IL FAUT FAIRE UN TRANSFERT
24:
          end if
25:
      end while
26:
27: end procedure
```