1. GS리테일에 지원하게 된 동기를 서술하여 주십시오. (최대 500자 입력가능)

[고객에게 신뢰를 선사하는 IT 엔지니어] 변화에 적극적으로 준비하는 GS리테일에서 고객에게 신뢰를 제공하는 IT 엔지니어로 성장하고자 지원하였습니다. GS리테일은 퀵 커머스 사업에 맞춰 조직을 개편할 뿐만 아니라, 라스트마일 배송업체의 지분을 인수하며 우수한 기술력을 확보하고 있습니다. 또한 GS리테일만의 방대한 온오프라인 채널을 통해 고객 데이터를 쌓고 있습니다. 이런 요소를 바탕으로, 저는 GS리테일이 유통 시장의 절대 강자로 나아갈 것임을 확신할 수 있었습니다.

저는 이런 GS리테일에 입사하여 새로운 혁신에 안정성을 더하고 싶습니다. 7번의 프로젝트 수행 경험을 통해 고객이 신뢰할 수 있는 서비스가 무엇인지 고민할 수 있었습니다. 예상치 못한 사용자의 행동을 예측한 후, 관련된 예외 처리와 트랜잭션을 꼼꼼하게 작성하며 장애가 최소화된 서비스를 개발할 수 있었습니다. 이런 제 역량을 바탕으로, 끊임없이 서비스를 점검하며 고객이 신뢰할 수 있는 혁신 서비스를 제공하고 싶습니다.

1. 지원분야 직무 수행을 위한 본인의 경험과 노력을 서술하여 주십시오. (최대 500자 입력가능)

개발 직무는 새로운 개발 영역에 대해서 두려움 없이 빠르게 습득하는 능력이 필요합니다. 해당 역량을 통해, 빠르게 변하는 IT 생태계의 다양한 기술을 배워 나가며 더욱 성장할 수 있기 때문입니다. 이를 위해 저는 다음과 같이 노력해 왔습니다.

[코인이 아닌 블록체인을 만나다]

삼성 청년 SW 아카데미(SSAFY) 교육 중 블록체인을 주제로 프로젝트를 수행했습니다. 당시 저는 해시값을 이더리움 네트워크의 블록 데이터로 저장하는 업무를 맡았습니다.

코인으로만 접했던 블록체인은 저에게 경험한 적 없는 어려움이었습니다. 하지만 개발자로서 성장하기 위해 반드시 극복해야 할 두려움이라 생각했고, 목표를 이루기 위해 이더리움 재단의 공식 문서를 직접 번역해 가며 학습을 시작했습니다. A4 분량으로 20페이지 가량을 직접 번역해 가며 2주 간 몰입한 결과, 50개의 블록 데이터를 성공적으로 저장할 수 있었습니다.

1. 조직의 이익을 위해 남들이 꺼리는 일을 자발적으로 수행한 경험에 대해 서술하여 주십시오. (최대 500자 입력가능)

[”몰입”이라는 새로운 역량의 발견] 대덕인재개발원에서 진행한 프로젝트에서 자발적으로 팀장 역할을 맡은 경험이 있습니다. 팀장은 프로젝트를 수행하면서 일정 관리, 팀장 스크럼 회의 참석 등 팀원보다 업무량이 많아 기피되는 역할이었습니다. 팀 결성 후 일주일 동안 팀장을 결정하지 못해 의견을 종합할 수 없었고, 프로젝트 명세서 작성이 지연되기 시작했습니다. 이때 저는 조금 망설였지만 “완성도 높은 서비스를 개발하고 싶다”는 목표를 가지고 팀장 역할을 자원했습니다. 처음에는 부담감도 많았지만 이내 더 큰 책임감을 가지고 프로젝트에 임했습니다. 지속적으로 팀원들의 진행 정도를 확인하며, 진행도가 더딘 경우 해당 업무를 분담하여 함께 해결하고자 노력했습니다. 또한 구현 난도가 높아 담당자가 없었던 채팅방 구현을 직접 담당하기도 했습니다. 이런 과정을 통해 저는 온전히 프로젝트에 몰입할 수 있었고, 이를 통해 목표로 했던 오류 없는 완성도 높은 서비스를 개발할 수 있었습니다.

1. 실수나 실패를 극복한 경험을 서술하여 주십시오. (500자)

[집념으로 목표를 이뤄내다]

서비스 개발 중 목표 기능 구현에 실패한 경험이 있습니다. 해당 서비스에서 저는 Face Tracking 기술을 도입하고 싶었습니다. 하지만 프로젝트 과정에서 5명 중 2명의 팀원이 프로젝트에 참여하지 못해 다른 기능을 우선적으로 구현하였고, 결국 해당 기능을 구현할 수 없었습니다.

프로젝트가 끝났지만, 새로운 기술을 도입하지 못한 아쉬움이 컸습니다. 이와 더불어 프로젝트를 수행하며 느낀 아쉬운 점을 보완하기 위해 개인적으로 2주 동안 Toy 프로젝트를 수행했습니다.

이미 제출한 서비스의 코드를 다시 살펴보는 게 쉽지 않았지만, 더 나은 개발자로 성장하기 위해 제 코드와 팀원의 코드를 비교해가며 제 개선 사항을 철저하게 점검했습니다. 또한 openCV 인프런 강의를 수강하며 Python을 이용한 Face Tracking 예제 코드를 직접 작성하였으며, 이를 통해 최종적으로 Face Tracking 기술을 구현할 수 있었습니다.

1. 자신의 불리함을 감수하고 정직함을 지킨 경험에 대하여 서술하여 주십시오. (최대 500자)

[잠깐의 유혹보다, 책임감 있는 자세를 지향하다]

대학교 4학년 때 학부 연구생으로 충남대학교 우리 은하 연구실에서 근무한 경험이 있습니다. 당시 매주 1편의 논문을 읽고 이에 대한 리뷰를 발표하는 시간을 가졌습니다. 처음으로 논문 리뷰를 준비하면서, 리뷰 논문의 절반도 읽지 못한 채 발표를 준비했습니다. 그리고 발표 당일 제 순서가 됐을 때, 교수님은 제 순서를 잊고 리뷰 시간을 종료하려고 하셨습니다.

이 때 저는 부족한 제 역량을 숨기기보다, 발표 후 조언을 받는 것이 더 낫다고 판단했습니다. 따라서 교수님에게 이를 말씀드렸고, 교수님은 제 발표가 끝난 후 제가 보완해야 할 점과 논문의 핵심 부분을 요약하며 정리해주셨습니다.

당시에는 부족한 제가 부끄러웠지만, 이를 통해 업무에 대한 책임감의 중요성을 깨달을 수 있었습니다. 이후 매일 2시간 가량 논문을 읽고 정리하는 습관을 가지게 되었고, 이를 통해 이후 진행한 리뷰 발표를 훌륭하게 수행할 수 있었습니다.

**역량 기술서**

**개발역량 중 가장 자신있는 분야에 대해서 기술하여 주세요. (최소 100자, 최대 500자 입력가능)**

제 개발 역량 중 가장 자신 있는 분야는 바로 백엔드입니다. 그 이유는 다음과 같습니다. [Springboot부터 Typescript까지:끊임없이 성장하는 BE개발자] 지금까지 경험한 7번의 프로젝트 모두 Java와 Spring Framework를 기반으로 백엔드 서버를 구축했습니다. Java의 기초 문법과 OOP, 제네릭과 컬렉션, Spring MVC 등 백엔드 개발자에게 필요한 필수 기초 역량을 확보했습니다. 또한 최근 백엔드 개발자의 트렌드 기술인 Typescript BE 개발을 공부하기 위해 관련 서적을 구매하여 학습하고 있습니다. [SQL을 통해 최적화된 DB 관리법을 배우다] SELECT, UPDATE 등의 SQL 언어를 활용하여 데이터를 가공할 수 있습니다. 정규화에 맞춰 DB를 구축할 수 있으며 일대일 관계, 일대다 관계에 맞춰 테이블 간 관계를 설정할 수 있습니다. Inner Join과 Outer Join을 통해 복수의 테이블에서 원하는 데이터를 추출할 수 있습니다.