1. **본인이 지원하는 직무를 선택(아래 3가지 중 택1)하고, 해당 직무를 선택한 사유를 적어주세요. (1000자) → Programming(frontend, backend개발)**

저는 8개월간의 국비교육과 1년간의 삼성 청년 SW 아카데미 교육(SSAFY)을 통해, frontend/backend 개발 직무에서 남들과 차별화된 저만의 강점을 발견했습니다. 방대한 고객 데이터와 선도적인 기술력을 바탕으로, 고객에게 새로운 가치를 제공하는 SK플래닛에서 이런 제 강점과 전문성을 더욱 키우고 싶어 지원하게 되었습니다. Programming 직무와 관련된 제 강점은 다음과 같습니다.

[넓으면서 깊게, 전문성을 확보했습니다]

저는 1,240시간 동안의 국비 교육, 1,600시간 동안의 SSAFY 교육을 통해 웹 개발 전문성을 높였습니다. 알고리즘과 자료구조 학습을 통해 개발자로서 필요한 문제 해결 능력을 길렀으며, vue.js와 Springboot를 통한 풀 스택 개발 경험을 통해 Restful API 개발과 SPA 개발을 경험할 수 있었습니다. 또한, myBatis부터 JPA까지 데이터를 관리하는 다양한 방식을 학습하면서 SQL 언어에 대한 전문성도 기를 수 있었습니다.

[강한 책임감과 함께 몰입했습니다]

저는 지금까지 수행한 7번의 프로젝트 중 6번 팀장 역할을 맡아 프로젝트를 수행했습니다. 프로젝트의 목표를 수립하고 팀원 간의 의사소통을 주도했으며, 프로젝트의 완성을 위해 더욱 많은 시간을 할애했습니다. 이런 강한 리더의식을 통해 저는 온전히 프로젝트에 몰입할 수 있었으며, 블록체인, JWT, webRTC와 같이 이전에 경험하지 못한 기술을 좀 더 적극적으로 학습하고 이해할 수 있었습니다.

[모두와 함께 성장하고 싶습니다]

Programming 직무를 수행하는 데 있어 중요한 역량은 협업 능력입니다. 저는 다양한 팀원과 프로젝트를 수행하면서 협업 역량을 기를 수 있었습니다. 정해진 시간 내에 프로젝트를 완성하기 위해, 화상회의를 통해 실시간으로 제 코드와 팀원의 코드를 비교하며 피드백을 주고받았습니다. 이런 과정을 통해 프로젝트 내 코드를 일관성 있게 작성할 수 있었으며, 동시에 작업 효율도 향상하였습니다.

**2. 개발 역량을 보여줄 수 있는 본인의 대표적인 프로젝트 1가지에 대해 구체적으로 기술하고(담당역할 및 기여부분 상세 명시), 본인이 다룰 수 있는 Programming 언어 및 수준에 대해 모두 적어주세요**

**- 활용 수준 예시**

**상: 서비스 설계와 각 기능 구현이 자유로움**

**중: 외부의 정보를 활용하여 대부분의 기능 구현이 가능**

**하: 작은 단위의 기능들을 구현할 수 있음**

[안되면 될 때까지, 모르면 처음부터!]

저는 삼성 청년 소프트웨어 아카데미(SSAFY)에서 진행한 프로젝트를 말씀드리고 싶습니다. webRTC를 활용한 실시간 소개팅 서비스를 주제로 5명으로 구성된 팀에서 팀장 역할을 수행하였습니다. 팀장으로서 프로젝트 명세서와 DB 테이블 작성 및 Jira를 이용한 일정 관리를 담당했습니다.

이외에 AWS EC2 서버 상에 webRTC 서버를 배포하였으며, AWS S3를 이용하여 이미지를 업로드하는 코드를 작성하였습니다. 또한 JWT를 활용한 로그인 및 회원가입 기능을 맡아 Vue.js와 Springboot를 이용하여 코드를 작성했습니다. 마지막으로 Spring Security를 통해 교차 출처 리소스 공유(CORS)를 설정하여, FE/BE 서버 간 자원 접근 권한을 설정하였습니다.

프로젝트를 수행하면서, 저는 다음과 같은 저만의 개발 역량 강점을 발견할 수 있었습니다.

첫번째는 집요함입니다. webRTC(openVidu)를 AWS EC2 서버에 배포할 때, 알 수 없는 이유로 지속적으로 에러가 발생했습니다. 만약 해당 에러를 해결하지 못한다면 핵심 기능인 화상 회의를 구현할 수 없는 상태였습니다. 저는 이 문제를 해결하기 위해 12시간 동안 쉬지 않고 관련 레퍼런스 문서와 구글링을 참고하여 문제를 해결하려 노력했습니다. webRTC의 작동 원리와 구동에 필요한 요소(docker, Kurento, COTURN, nginx 등)를 공부하였으며, 각 요소에 대한 개별 점검을 수행했습니다. 이를 통해 이전에 설치한 COTURN 서버와 openVidu에 내장된 COTURN 서버 간의 충돌이라는 원인을 발견하였고, 마침내 문제를 해결할 수 있었습니다. 또한 이 덕분에 프로젝트를 계획대로 수행할 수 있었습니다.

두번째는 적극적인 학습 의지입니다. 6주 간 프로젝트를 수행하면서 이전에 학습하지 못한 JWT, Spring Security, AWS S3 등의 다양한 개념을 익혀야 했습니다. 처음에는 빠르게 프로젝트를 진행하기 위해 이전 프로젝트 때 다른 팀원이 작성한 코드를 바탕으로 기능을 구현하려 했습니다. 하지만 구현해야 할 분량이 늘어나면서, 이런 방식으로는 현재 프로젝트의 상황에 맞춰 유연하게 개발할 수 없다는 것을 깨달았습니다. 이를 해결하기 위해 저는 공식 문서를 참고하여 필수 개념부터 다시 학습했습니다. 간단한 예시 코드를 따라하고 단계 별로 학습하면서, 비로소 springboot와 AWS S3 간의 통신 과정, Springboot가 FE 서버의 요청에 응답하는 상세한 과정을 온전히 이해할 수 있었습니다. 또한 해당 개념에 대한 완전한 이해를 바탕으로, “S3 복수 이미지 업로드”, “JWT를 통한 토큰 방식의 인증” 기능을 성공적으로 구현할 수 있었습니다.

[프로그래밍 언어 및 수준]

1. JAVA - 중

JAVA에 대한 전반적인 내용(기초 문법, 쓰레드, 오버라이딩과 오버로딩, Collection 등)을 학습했습니다. 다양한 프로젝트를 통해 BE서버와 DB서버를 여러 방식으로 연결한 경험이 있습니다.(Raw JDBC, myBatis, JPA) 또한 DB에서 데이터를 가져올 때 Null 데이터에 대한 다양한 처리법을 숙지하고 있으며 spring MVC에 대한 이해를 바탕으로 데이터가 어떻게 FE 서버에 전달되는지 알고 있습니다.

1. javascript - 중

HTML, CSS, Javascript를 통해 프론트 페이지를 작성할 수 있습니다. 또한 let,const,var 변수 유형의 차이를 이해하고 있으며 async-await 비동기 처리를 구현할 수 있습니다. ES6 이후 등장한 Promise 객체를 이해하고 있으며 다양한 HTTP Method를 상황에 맞춰 사용할 수 있습니다. 또한 axios 라이브러리를 통해 BE 서버와 통신하는 코드를 구현할 수 있습니다.

1. SQL - 하

SELECT, DELETE, UPDATE, LIKE를 통해 원하는 데이터를 출력할 수 있으며 테이블 간의 관계를 설정할 수 있습니다.

**3.자신에게 요구된 것보다 더 높은 목표를 스스로 세워 시도했던 경험 중 가장 몰입했던 것을 골라, 구체적인 상황, 자신의 행동, 결과 등을 기술하세요**

[온전히 내 것으로 만들기 위해, 원문 번역부터]

블록체인을 주제로 프로젝트를 수행한 경험이 있습니다. 블록체인에 데이터를 전송하는 방법이 작성된 지침문서가 저에게 주어졌었고, 이 코드를 따라치는 것만으로도 프로젝트를 수행하는 데는 큰 무리가 없었습니다.

하지만 저는 블록체인이라는 새로운 기술에 대한 폭넓은 이해를 얻고 싶었습니다. 동시에 작성된 코드가 정확히 어떤 원리로 동작하는지 구체적으로 알고 싶었습니다. 이를 위해 ethereum white paper 원문 번역을 시작으로 이더리움의 탄생 배경, 블록체인의 필요성, 비트코인과의 차별성을 학습했습니다. 또한 이더리움 재단에서 제공하는 레퍼런스 문서를 번역하고 정리하며 스마트 컨트랙트, acoounts의 종류, transaction, 합의 알고리즘의 뜻, 이더리움 아키텍처를 공부했습니다.

처음에는 영어 원문을 번역하고 전문 용어의 뜻을 파악하기까지 많은 시간이 필요했습니다. 하지만 차근차근 학습하다 보니 블록체인에 대한 기초 개념을 정확하게 파악할 수 있었으며, 우리 프로젝트에 적용할 accounts의 종류와 스마트 컨트랙트의 필요성을 명확하게 할 수 있었습니다. 또한 레퍼런스 문서를 직접 번역하고 참고하는 습관은 이후에도 이어져 참고 문서가 많지 않은 web3.js를 공부할 때도 많은 도움을 주었습니다. 이를 통해 예제 코드를 보면서 직접 이더리움 네트워크에 트랜잭션을 전송하는 코드를 작성할 수 있었고, 최종적으로 프로젝트 내 블록체인 기능을 전담하여 맡게 되었습니다. 자격 증명과 관련된 이미지 파일을 해시 코드로 변환하여 이더리움 네트워크에 저장하는 기능을 개발하였으며, 블록체인 기술에 대한 높은 이해를 바탕으로 성공적으로 해당 기능을 구현할 수 있었습니다.

만약 제가 SK플래닛에 입사하여 Programming 업무를 수행한다면, 업무를 수행하며 배우게 될 다양한 개념을 위와 같은 방법으로 접근할 것입니다. 이를 통해 성공적으로 저만의 것으로 만들어 맡은 바 업무를 훌륭하게 수행할 수 있을 것입니다.

**4. 본인의 성격의 장단점과 삶의 가치관에 대해 서술하고, 이를 잘 보여줄 수 있는 대표적인 사례를 골라 작성해주세요**

제 성격의 장점 중 하나는 강한 책임감입니다. 프로젝트를 수행하면서 팀원 5명 중 2명이 개인 사정으로 프로젝트에 참여하지 못하는 상황이 발생했습니다. 남은 프로젝트 개발 기간은 단 2주였고, 구현된 기능은 로그인과 회원 가입 뿐이었습니다.

당시 팀장 역할을 맡았던 저는 먼저 구현할 핵심 기능을 정리하고, 역할을 다시 분담했습니다. 회의를 통해 FE 개발 1명, BE API 개발 1명, 풀 스택 개발 1명으로 역할을 나누었으며, FE와 BE 모두 개발이 가능했던 저는 풀 스택 개발을 맡았습니다. 구현해야 할 기능이 가장 많았고 개발 난이도가 있는 어려운 역할이었지만, 저는 팀장으로서 좀 더 강한 책임감을 가지고 역할을 수행했습니다. 이런 일련의 과정을 통해 저는 최종적으로 프로젝트 기획 단계에서 구상하고자 했던 화상 회의, 이미지 업로드 등의 핵심 기능을 모두 구현하며, 동시에 풀 스택 개발이라는 값진 경험을 얻을 수 있었습니다.

제 성격의 단점 중 하나는 다른 사람과의 의사 소통 중 제 의견을 고집하려는 경향이 있다는 점입니다. 2020년 10월부터 3달 간 협업툴 서비스를 주제로 프로젝트를 수행하면서, 관리자 기능과 관련하여 팀원과 의견 충돌이 있었습니다. 저는 다양한 통계 수치를 한 눈에 보기 쉽게 그래프로 출력하고 싶었지만, 몇몇 팀원은 목표로 한 핵심 기능이 아니었기에 이를 축소하자고 의견을 제시했습니다. 처음에 저는 다른 팀원의 의견이 마음에 들지 않았고 이를 표현했지만, 양측의 의견은 쉽게 조율이 되지 않았습니다. 이전 프로젝트를 통해 제 성격의 단점을 알고 있었던 저는 개발 난이도 조정과 프로젝트 일정에 여유가 생긴다는 상대방 의견 속 장점을 분석했고, 다른 팀원의 의견을 수용했습니다. 처음에는 납득하기 어려웠지만 프로젝트를 수행하면서 당시 결정 덕분에 다른 기능을 시간적 여유를 가지고 구현할 수 있었습니다. 이후 저는 상대방의 의견이 타당하다면 제 의견보다 상대방의 의견을 존중하려고 노력하고 있습니다.

**5. 향후 자신의 꿈, SK플래닛 입사 후 구체적으로 하고싶은 일, 그리고 이를 위해 본인이 무엇을 어떻게 준비해 왔는지에 대해 서술하세요**

[SK플래닛과 함께, 자아를 실현하고 싶습니다]

향후 제 꿈은 끊임없이 제 경력을 발전시키며 도태되지 않는 개발자가 되는 것입니다. 이를 위해 꾸준히 알고리즘 문제를 풀며 문제 해결 능력을 기르고, 웹 개발의 흐름을 끊임없이 분석하고 있습니다. 개발자 기술 블로그를 통해 최근 주목받는 기술 동향이 Typescript를 통한 백엔드 개발, NestJS, NO-SQL임을 알 수 있었습니다. 이런 동향에 발맞춰 준비하기 위해 Typescript 관련 교재를 구매하여 학습하고 있으며, 온라인 강의를 통해 MongoDB 기초 또한 학습하고 있습니다. 저는 다양한 분야에서 우수한 기술력을 바탕으로 트렌드를 선도하는 SK플래닛에 입사하여 끊임없이 발전하는 개발자가 되고 싶습니다.

[보이지 않는 곳에서, 고객을 위해 최선을 다하고 싶습니다]

저는 SK플래닛에 입사하여 SK플래닛이 보유한 고객 데이터를 빠르고 정확하게 처리할 수 있는 DB 엔지니어가 되고 싶습니다.

데이터를 기반으로 고객에게 새로운 가치를 선사하기 위해선 데이터에 대한 정확한 처리가 중요합니다. 이를 위해 SQLD 자격증을 지난 12월부터 준비하여 DB와 관련된 필수 기초 지식인 데이터베이스 설계와 모델링, 정규형, SQL 언어를 학습했습니다. 이와 동시에 대용량 데이터 처리를 위한 RDBMS 최신 기술 동향을 학습하며 Shared Nothing 구조, Shared Everything 구조를 학습했습니다. 이런 저의 준비를 바탕으로 방대한 고객 데이터를 보유하고 있는 SK플래닛에 입사하여 데이터베이스에 관한 전문성을 더욱더 높이고 싶습니다.

**6. 1번에서 선택한 직무별로 아래 질문에 대해 기술해주세요. 각 항목들에 대해서는 본인이 경험한 분야만 기술하고, 경험이 없을 경우 '없음'으로 기재하시면 됩니다.**

**(Programming) JS Framework(vue.js, react.js 등), Java & Spring Framework, Node.js(Express) / golang, DB Query, AWS에 대한 경험이 있으면 각각 기술해주세요.**

[JS Framework - Vue.js(2.x, 3.x)]

저는 Vue.js를 통해 3번의 프로젝트를 수행한 경험이 있습니다. 이를 통해 최근 웹 개발의 추세인 SPA(Single Page Application) 개발을 경험할 수 있었습니다. 또한 상태 관리 라이브러리인 vuex와 vue router를 활용, 단일 파일 컴포넌트(Single File Component, SFC)로 페이지를 작성할 수 있습니다. 마지막으로 큰 차이점이 있는 2.x 버전과 3.x 버전의 vue.js를 모두 경험하면서 두 버전의 차이점인 Composition API, Life Cycle Hooks를 학습할 수 있었으며, 버전의 차이점에 맞춰 페이지를 작성할 수 있습니다. axios 라이브러리를 통해 BE 서버와 통신할 수 있으며 async - await을 통해 비동기 처리를 구현할 수 있습니다.

vue.js와 연관된 다양한 CSS 프레임워크(primevue, element UI, vuetify)를 경험했으며 이를 통해 원하는 배열 구성에 맞춰 페이지를 작성할 수 있습니다.

이런 경험을 통해 외부의 정보를 활용하여 대부분 기능을 구현할 수 있는 개발 역량을 갖추었습니다.

[Java & Spring Framework]

7번의 프로젝트 모두 Java와 Spring Framework를 기반으로 백엔드 서버를 구축했습니다. Java 언어의 기초 문법과 객체 지향 프로그래밍(OOP)의 개념, 제네릭과 컬렉션, 스레드 등의 다양한 개념을 숙지하고 있습니다. 프로젝트 배포 도구인 Maven과 Gradle의 차이점과 장단점을 알고 있으며, 두 가지 모두 사용하여 프로젝트를 배포한 경험이 있습니다.

또한 Spring MVC, Bean의 개념 등 Spring Framework에 대한 이해를 바탕으로 Controller - Service - Repository로 나눠 API를 작성할 수 있습니다. 또한 myBatis, JPA를 통해 관계형 데이터베이스를 관리할 수 있으며 원하는 데이터를 추출할 수 있습니다.

이런 경험을 통해 외부의 정보를 활용하여 대부분 기능을 구현할 수 있는 개발 역량을 갖추었습니다.

[DB Query]

myBatis를 통해 데이터베이스를 관리한 경험을 바탕으로, SELECT, UPDATE, DELETE 등의 SQL 언어를 활용하여 데이터를 필요에 맞춰 가공할 수 있습니다. 또한 정규화에 맞춰 데이터베이스를 구축할 수 있으며 일대일 관계, 일대다 관계에 맞춰 테이블 간에 관계를 설정할 수 있습니다. 또한 Inner Join과 Outer Join을 통해 복수의 테이블에서 원하는 데이터를 추출할 수 있습니다.